

И Ся быстро пересекла девственный пляж. Море, словно липкая лента, усыпанная грубыми соляными зернами, хлестало ее по лицу на бешеной скорости. — Эй, эй, эй! — доносились крики рыбаков, преследовавших И Ся. Их тонкие, похожие на ветви, ноги неожиданно выдерживали такую колоссальную нагрузку. Только вот перепончатые лапы, приспособленные к морской среде, делали бег на длинные дистанции крайне затруднительным. Но никто из рыбаков не останавливался. Вернее, они не могли остановиться. С течением времени на пляже появились новые волны мурлоков, превратив и без того переполненное пространство в настоящий океан. Некоторые рыбаки, затерявшиеся в толпе, были вынуждены искать другой путь и прыгать в море, чтобы догнать И Ся. Она пробежала какое-то время и остановилась. Кожа, дышащая воздухом, не позволяла ей ощутить резкое повышение температуры тела. Копия оказалась гораздо масштабнее, чем она представляла. Пробежав почти десять минут, И Ся наконец увидела вдали хаотичную, извивающуюся, размытую преграду, отделяющую мир от этой реальности. Судя по ее неопытному взгляду, она могла бы бежать и бежать, если бы действительно захотела прорваться. Заметив, что И Ся остановилась, рыбаки, преследовавшие ее, внезапно оживились. Бессильный мурлок, стоящий в первом ряду, был вынужден броситься на И Ся под напором бесчисленного количества собратьев. И снова начал подниматься легкий туман... Гу-магия — Пять Ядов! — Вы убили рыбака, и вы получили 1 монетку смелости и 1 очко убийства. — Вы убили рыбака, и вы получили 1 монетку смелости и 1 очко убийства. — Вы убили рыбака-мага, и вы получили 1 монетку смелости и 2 очка убийства..... — Советы из сети: ваши текущие очки убийства в копии: 692 очка! Глядя на погибших мурлоков, И Ся воспользовалась моментом, чтобы изучить подробную информацию, отображаемую на ее сетчатке. Ей показалось, что она поймала частичку ощущения вождения поезда, когда играла в RPG. — О том, как я вожу поезд на Цонгванге? — И Ся открыла панель сети и решила потратить монетки смелости, пока действие Пяти Ядов ещё не закончилось. В её сознании всплыли новые варианты копирования: — Бесконечный потенциал смелого: 1. Повышение шести основных характеристик (0): 100 монет смелости/повышение одной характеристики 2. Восстановление жизни (0): 50 монет смелости 3. Восстановление маны/временное обновление слотов заклинаний (0): 10 монет смелости/слоты заклинаний персонажа * 10 монет смелости 4. Физическое восстановление (0): 25 монет смелости 5. Скорость передвижения (0): 100 монет смелости..... Бесконечный вызов смелого: 1. Каждый раунд обычных рыбаков (убийство +1 очко) обновляет дополнительный +10%: 10 монет смелости 2. Каждый раунд вожака мурлоков (убийство +100 очков) обновляет дополнительный +1: 50 монет смелости 3. Каждый раунд редких рыбаков (убийство +1000 очков) обновляет вероятность +10%: 100 монет смелости "Внимательно изучая информацию, обновляющуюся на сетчатке, И Ся не впала в глубокие раздумья. Быстро прочитывая конкретное содержание, она обратила внимание на группы с цветными аурами среди толпы рыб. Это были обновлённые вожаки мурлоков с бонусными способностями. Она никогда не сталкивалась с мурлоками с аурой, поэтому испытывала к ним крайнюю осторожность. Любые отклонения требовали бдительности: в конце концов, план по отъёму локомотива только начинался. И Ся размышляла какое-то время и решила потратить немного монет смелости на физическое восстановление. Внезапно на сетчатке появилось новое сообщение: — Успешно потрачено 25 монет смелости, вы получаете уровень физического восстановления 1 (временный). После обновления информации И Ся почувствовала новую силу, которая питала ее тело, снимая мышечную усталость, накопленную во время бега. Она заметила, что цена физического восстановления теперь составляла 50 монет смелости. Похоже, цена растет по мере повышения уровня? Сначала И Ся потратила немного монет на усиление своих основных характеристик. Затем ещё 50 + 100, в общей сложности 150 монет смелости, она потратила на повышение уровня физического восстановления. А что касается остального? И Ся не колеблясь, выбрала обновление редких рыбаков! — Совет по подземелью: вероятность обновления редких рыбаков в данный момент повышена на дополнительные 30%. Убийство такого мурлока эквивалентно убийству 1000 обычных, и И Ся решила попробовать. Ведь, судя по текущей ситуации, плотность обновления

обычных рыбаков вполне достаточно для ее убийств. Ей стало интересно, сколько раундов смогут выжить другие "нормальные" игроки, открывшие доступ к общей сети, под таким напором? И Ся поняла, что без власти Пяти Ядов ей было бы сложно долго продержаться, окруженной мурлоками. Эти ребята, практически одного размера с гоблинами, удивительно быстры и проворны. И Ся поняла, что без надлежащих средств они могли бы стать кошмаром для начинающих искателей приключений. Десять минут пролетели быстро. Заметив, что один рыбак прорвал "красную линию опасности", которую она прочертила в своем сознании, она без колебаний бросилась за ним. На пляже практически не осталось места для маневра. И Ся задумалась, не бежать ли ей к небольшому острову с крутыми склонами, расположенному в конце пляжа. Это неизбежно привело бы к увеличению расхода физических сил. Но с добавкой буста смелости И Ся почувствовала, что теперь в ее жилах течет не кровь, а ледяной красный бык..... — Эй, эй, эй! — рыбак, державший в руке что-то больше похожее на простой кусок железа, чем на оружие, неистово атаковал И Ся! И Ся размахивала гарпуном, словно богиня войны. Мастерски владеющая искусством боя на древковом оружии, И Ся могла использовать гарпун с не меньшим мастерством, чем китаец палочки для еды. И Ся пришлось признать, что между реальностью и ее идеальными представлениями о воздушных змеях существовал определенный разрыв. Рык мурлока звучал как немая команда, заставляя остальных мурлоков пытаться срезать угол: Ведь они не компьютерные ИИ. Оставшись в конце толпы и не успев догнать И Ся, некоторые мурлоки решили забраться на остров. С течением времени И Ся стала испытывать напор мурлоков со всех сторон. И Ся начала восхищаться великими командирами-партизанами прошлого: Ей удалось убежать, но определить направление движения главной армии мурлоков она могла только по плотности собрания мурлоков с аурой. Что же касалось остальных? Рыбаки и их неистовые рыки, доносящиеся со всех сторон, затрудняли И Ся проведение дальнейшего анализа. Накопив все большее количество мурлоков, И Ся, бегущую вокруг, окружили бесчисленные мурлоки медовой хризантемы и в конце концов загнали ее на утес на острове. Под утесом бесчисленное множество рыбаков жаждало окунуться в холодную воду. И Ся почувствовала состояние своего гу-насекомого. Время перезарядки Гу-техники — Пять Ядов ещё не прошло, осталось 5 минут... И Ся заметила редкого элитного мурлока с розовым свечением в глазах. Стиснув зубы, И Ся рискнула быть захваченной рыбаком-магом и выпустила... три обычных гу-червя. Редкого не жалко, а обычного не пропадет, пусть попробуют... В конце концов до этого момента И Ся убила всего три редких элитных мурлока. И Ся наблюдала за тремя обычными гу-червями, атакующими редкого элитного мурлока с воздуха. Редкий элитный мурлок, лишенный психических способностей видеть невидимое, махал оружием, пытаясь атаковать невидимых врагов. Но густая толпа мурлоков окружила его, сжав в свои лапы. Пока накопление токсинов не лишило его жизни, он не мог сдвинуться с места даже на полшага в океане рыбаков. Естественно, И Ся не смогла пронаблюдать весь процесс. Ей с трудом удалось удержаться под натиском бесчисленного количества рыбаков. Сейчас И Ся почувствовала, что набралась богатого опыта быть избитой. Но в этот момент И Ся почувствовала удар под ногами. Ее зрение начало быстро падать! Краем глаза И Ся увидела многочисленных рыбаков, падающих вместе с ней, а также разрушенный каменный утес. В этот момент время словно замедлилось, и И Ся почувствовала, что ее зрение превратилось в третью точку зрения. Она даже видела, за что инстинктивно пыталась ухватиться. В следующий момент И Ся решила выйти из копии... У меня есть дела дома сегодня вечером, поэтому я смогу обновиться только один раз. Завтра будет два обновления, если ничего не случится... — от Лысого