

— Уведомление от Вселенской сети: еженедельные бесплатные награды обновлены. —
Еженедельные бесплатные магазины: 1. Еженедельная бесплатная награда: Прилив Гоблинов (сложность) еженедельный бесплатный сундук/1000 общих очков опыта/случайный билет на копию (ученик) (выберите один из трех), требования к получению: отсутствуют 2.
Еженедельные бесплатные награды (этонедельные награды за испытание получены) Примечание: награды за испытание на этой неделе получены, а еженедельные бесплатные награды больше не будут обновлять опцию сброса подземелья. —И Ся озадаченно разглядывал информацию, мелькающую на сетчатке. Он чувствовал, что разобрался в механизме Zongwang с бесплатными копиями. Говоря языком игроков, можно получить 28 раз в неделю награды за пропитание. И, судя по всему, чтобы получить гарантированные награды за определенную сложность, нужно 28 раз пройти подземелье той же сложности. И Ся, побывавший в секретном хранилище WoW, был хорошо знаком с такой системой. Он посмотрел на раненного и запутавшегося Тусклого Кабана вдалеке и решил отправить его восвояси. Кабан отвлекал на себя огонь многих гоблинских приспешников. Затем И Ся обошел все вокруг, чтобы найти трофеи. В конце концов, это, возможно, самое продвинутое подземелье, которое он может пройти сейчас. Однако, кроме сухих веток и листьев, И Ся ничего не нашел. Он даже ногой раздавил слой опавших листьев. Серая почва под ними отбила у И Ся желание копаться. Если бы она выглядела плодородной, И Ся уже составил бы планы, как принести что-нибудь из подвала и посадить несколько луковиц зеленого лука, или что-нибудь подобное, в горшки. Но, так как ничего ценного не было, И Ся, в ярости, решил выйти из подземелья..... Хотя было днем, подвал, с ужасным освещением, все еще казался мрачным. Отсутствие кондиционера делало его еще более душным. Но И Ся, только что прошедшему через сложное подземелье, это было нипочем. Если бы это был опасный мир, И Ся чувствовал бы себя комфортно и мог бы жить в таком подвале вечно. К счастью, мир, в котором он живет, оказался не таким жестоким. И он благодарен судьбе, что живет в этой мирной стране, где может спокойно развиваться. И Ся открыл свой инвентарь и достал волшебный предмет, называемый Древняя Резьба. Снаружи, он выглядел как кусок камня, обломок чего-то целого. На нем были изображены непонятные узоры или заклинания. И Ся не колеблясь решил использовать его. В следующее мгновение, кроме линий, Древняя Резьба, практически не отличавшаяся от гравия на горе, засветилась тусклым светом. И Ся заметил, как какие-то размытые заклинания начали проникать в него через правую руку, которой он держал Древнюю Резьбу. Он почувствовал, что в нем что-то новое появилось, но не мог понять, что именно. И это странное ощущение быстро исчезло с течением времени. Затем, на сетчатке И Ся замигало новое сообщение:— Успешно применили Древнюю Резьбу, вы изучили навык: Основы Копья. — Основы Копья: Тип: Навыки владения оружием/непрофессиональные навыки Эффект: Вы постепенно овладели использованием копья, получаете дополнительный бонус к атаке при размахе копьем. — Вы изучили новый навык (не требующий очков навыков). Исходя из характеристик вашей версии, у вас есть возможность свободно выбрать заклинание. —Копье? И Ся погрузился в размышления и попытался достать гарпун из инвентаря. Он не казался чем-то особенным. И Ся просто внезапно почувствовал, что гарпуном стало очень легко пользоваться, словно его смазали маслом. К сожалению, сейчас под рукой нет гоблинов для тренировки. Контракт, который можно использовать для призыва гоблинов в еженедельном бесплатном магазине, требует 2 еженедельных бесплатных монет. Но, глядя на сложность "Ад" после "Сложной", И Ся почувствовал, что эта неделя была... особенной. Судя по переходу от легкой к сложной, он мог представить, что ждет его на "Аду". По крайней мере, вождь гоблинов, скорее всего, не единственный, кто умеет колдовать. Это немного смутило И Ся. Ведь рекомендованный уровень для Прилива Гоблинов – 1-5. Неужели для прохождения Прилива Гоблинов на "эпическом" уровне нужен 5-й уровень? И Ся бросил взгляд на свою панель Вселенской сети. У него накопился большой запас опыта. 28 раз на "легком" уровне пройти Прилив Гоблинов плюс "сложная" сложность, которую он только что прошел, в сумме давало 4211 очков общего опыта. Использовать их для повышения уровня профессии? И Ся

ощущал, что повышение будет минимальным, а может даже привести к снижению опыта. Самое главное, что ему сейчас не так срочно нужно повышать уровень. Сжатие уровня на панели и повышение боеспособности - вот главная задача И Ся на данный момент. Кроме повышения уровня профессии за общий опыт, он нашел еще несколько применений: Первое: повышение уровня заклинаний. Но это может и не сработать. Это эффективное обучение и вдохновение за счет потребления общего опыта через Вселенскую сеть. Второе: необходимость расходовать опыт при использовании некоторых заклинаний высокого уровня. Как правило, хотя бы выше 9 ранга? Третье: повышение уровня изученных навыков. Конечно, такое повышение не позволит преодолеть верхний предел уровня. Это несколько распространенных способов использования общего опыта, которые И Ся узнал из разных источников. Он прочитал эту информацию на титульной странице форума обмена игроками Вселенской сети. В свободное время, пока практиковался в магии вечером, И Ся заходил на форумы Zongwang. Из-за своего уровня, И Ся мог только заходить в самый базовый раздел для учеников. Информация внутри в основном относилась к разным командам, а иногда И Ся мог также получить некоторые "знания из сети игроков" из их обмена сообщениями. Но эффективность такого получения информации была слишком низкой, а в форуме Вселенской сети было слишком много сообщений. И Ся не думал о создании команды. Он любил solitary образ жизни и приключения. — Может, попробовать яд? — произнес И Ся про себя. В начале, когда у У Цзинь еще не было всех навыков, он был бы очень слаб. В ближнем бою У Цзинь, у которого сейчас нет разных ведьминских зелий, бонусов от жертвенных ритуалов и пробуждения кровной линии, имел бы не так много преимуществ. Что касается заклинаний, то крайне ограниченное количество заклинаний и маны на ранней стадии сильно ограничивало возможности У Цзинь. Возможно, именно поэтому и существуют такие ветви, как гусеницы и проклятья? И Ся почувствовал, что понял что-то важное. Такому игроку Вселенской сети, который раскрывает свой потенциал на поздних стадиях, нужно проявить себя на ранних этапах игры. И Ся открыл свою Книгу заклинаний. Помимо заклинаний, которые он уже изучил, там также была блестящая коробочка. И Ся немного подумал и выбрал "Изготовление блюд с Гу". Как только И Ся подтвердил свой выбор, на сетчатке замигало новое сообщение:— Вы изучили заклинание 1-го уровня: "Изготовление блюд с Гу". — Исходя из характеристик вашей Книги заклинаний, у сосуда с Гу, который вы создадите с помощью этого заклинания, будет некоторый шанс получить дополнительный ограниченный эффект "Древнее Зло"... — Давайте устроим голосование! (дрожь) — от Лысого

<http://tl.rulate.ru/book/110959/4340616>