

Гоблин бросился на Ии Ся с красными глазами! В его уже кровавых глазах виднелась какая-то безумная сила! Он жаждет крови и свежего мяса! Но встретивший его был лишь Ии Ся, который вдруг вдохнул и, стиснув зубы, ударил по огнетушителю! "Дун!" Огнетушитель, стоявший твердо, ударил гоблина по голове! Сила отдачи заставила Ии Ся отшагнуть назад и чуть не потерять равновесие. "Ты убил гоблина и получил 5 очков опыта за убийство." Затем на сетчатке Ии Ся мелькнуло слабо-алым цветом сообщение. Это был последний активный гоблин на поле в данный момент... Возможно, это эффект адреналина, или, может быть, профессия Ву Цзина обеспечивает базовую защиту атрибутов. Несмотря на такую жестокую битву между зайцем и соколом. Но Ии Ся, который провалил забег на 800 метров в колледже, в это время не чувствовал особой усталости. Ии Ся почувствовал невыразимый запах. Это был запах чего-то, что бродило в мусоре и затем подверглось воздействию солнца. Это запах гоблинов... Хотя они достаточно умны, чтобы отличать себя от первобытных зверей, они не склонны к таким "бессмысленным" вещам, как мытье. Ии Ся огляделся и обнаружил, что кроме умирающего кабана, больше нет гоблинов в поле зрения. Ии Ся не снизил бдительности. Он не забудет, что эти гоблины появились внезапно. Возможно, это механизм подземелья, возможно, какая-то магия, или, может быть, в тех обычных, волнистых травянистых холмах скрывается что-то более таинственное. Ии Ся нажал на панель всеобъемлющей сети и, обнаружив, что количество оставшихся гоблинов показало 0, он уселся на землю с облегчением. Возможно, в земле есть какая-то магия. Когда Ии Ся коснулся земли своей задницей, он почувствовал, как вся его тело расслабилось. Затем он услышал быстрый стук сердца, как гром, и все усиливающийся звон в ушах. Весь процесс боя значительно превысил планы Ии Ся... Сила гоблина была близка к нижнему пределу, который Ии Ся ожидал. Что касается процесса боя... Были некоторые повороты и неожиданности, но общий результат был удовлетворительным. Ии Ся вытер пот со своего лица. Он почувствовал, что относительно успешно выбрал начальное заклинание. В каком-то смысле, если в этом квесте есть KDA, то кабан, призванный Ии Ся, должен был внести большой вклад... Ии Ся ответил, но не завершил квест напрямую. Подумав, Ии Ся использовал второй этап "Ловушки Пустоты", чтобы отправить призванного им кабана. Я не буду есть это... Затем Ии Ся посмотрел на тела гоблинов. Ии Ся все еще не полностью понял профессиональные навыки Ву Цзина. Однако, изучая доступные ему заклинания, в его сознании начали проявляться определенные пути развития как волшебника. Давайте не будем упоминать о тех красочных, запутанных и извилистых гу-насекомых. Ии Ся имеет среднюю чувствительность к этой вещи. Хотя, играя в компьютерные игры, Ии Ся больше интересовался профессиями, связанными с ядом и тому подобным. Но такие вещи, как гу-насекомые, нельзя просто поиграть с помощью нескольких кликов мыши и клавиатуры. Особенно низкоуровневые гу-насекомые требуют многих лет работы с большим количеством ядов, таких как клещи и ядовитые змеи. Это также одна из повседневных практик в отрасли ядов. Ии Ся действительно не испытывал интереса к этому. Давайте подождем и посмотрим, появятся ли какие-то особые виды гу-насекомых позже. В настоящее время Ии Ся больше всего интересуется Ци и Кровью Ву Цзина. По сравнению с относительно "новыми" направлениями, такими как гу-яд, Ци и Кровь — это более древний путь. Он включает в себя древние техники, такие как ведьмовское лекарство и жертвоприношение, и является способом для ведьм усиливать себя и свою трибу. Конечно, в том хаотичном и безумном времени эта сила не основывалась ни на каких других желаниях. Но на самом базовом уровне — на выживании. Конечно, хорошо общаться с богами и изменять природу. Но чаще всего ведьмы также должны были носить тяжелое оружие, чтобы сражаться с теми опасными существами, которые были похожи на стихийные бедствия. В отличие от того, что многие люди, мало знакомые с ведьмами, понимают, первоначальные ведьмы не были чисто заклинателями. В каком-то смысле древний шаман больше походил на вооруженного священника и вооруженного шамана. Ии Ся нажал на свою панель всеобъемлющей сети. Обнаружив, что тело гоблина не исчезло, он понял, что его ранее задуманный план имеет основания для реализации. "Игроки, пожалуйста, подтвердите, хотите ли вы потратить 1 очко навыка на изучение Барбарской Ведьмы - Воинского

Фестиваля?" "Барбарская Ведьма-Воинский Фестиваль: Тип: Профессиональные навыки/Ци и Кровь Текущий уровень: Уровень 1 (текущий максимальный уровень может быть повышен до уровня 5) Описание: Как стандартное действие, персонаж может начать древний ритуал жертвоприношения. Жертвенный дар: Враги, убитые персонажем, или трофеи, полученные в результате битвы После успешного запуска церемонии персонаж может получить подарки на основе общей стоимости жертвоприношений от церемонии (временный прирост атрибутов/1 уровень, магические предметы/2 уровня, большие категории магических предметов, которые можно указать/3 уровня, магические предметы, которые могут точно предоставить соответствующую информацию/4 уровня, постоянный прирост атрибутов/5 уровня) пс: достаточно! Даже если заполнить его экскрементами того гигантского дракона, никаких очков атрибутов вы не получите! ...В следующий раз я бы посоветовал выбрать более старого дракона... - Последнее сообщение Свидетеля Древних Драконов Катастрофы - Саади Айшаура в 137 году" Впоследствии Ии Ся вложил еще одно очко навыка в Барбарскую Ведьму-Воинский Церемониал, повысив его до уровня 2. Профессиональные навыки Ву Цзина довольно сложны. Однако, судя по многолетнему опыту Ии Ся, этот развивающийся навык следует рассматривать как одно из основных способностей профессии. В этом аспекте существует примерно три типа колдовства, одно — жертвоприношение, другое — колдовство, а гунасекомые можно считать третьим типом. И с выбором Ии Ся он мог чувствовать, как в его сознании постепенно проявляются древние картины. Так же, как и приобретение колдовства, это нечто, что не может быть описано словами. После этого Ии Ся готовился активировать свои навыки. Однако, заметив, что останки гоблинов были довольно рассеяны. Ии Ся остановился и потратил некоторое время на сбор всех тел гоблинов, чтобы избежать недостаточного охвата навыков. В конце концов, тело гоблина мало что стоит. По крайней мере, Ии Ся чувствовал, что ни один серьезный человек не стал бы думать о поедании гоблинов. Один не может, по крайней мере, не должен... Ии Ся потратил некоторое время на перемещение тела гоблина. Основная сложность заключалась в запахе, исходящем от гоблина. Липкая, маслянистая кожа, полная пятен, заставила Ии Ся почувствовать, что он занимается какой-то древней деревенской торговлей. Но все подбирают их в ведра...

<http://tl.rulate.ru/book/110959/4339644>