

"Ха-ха" Гонец-орк, ехавший верхом на волке, тяжело дышал. Он держал поводья в левой руке и всем телом опирался на седло черного волка. Его правая рука свисала вдоль тела, а из раны на плече постоянно текла кровь. В его правое плечо попала раскаленная свинцовая пуля. Мягкая пуля вошла в плоть и нанесла большую рану, парализовав менее половины тела орка-посланника. Проклятые люди-убийцы, пропитанные свинцовыми пулями! Как подло! Орк-посланец выругался, но не посмел остановиться. Он уперся ногами в спину волка и издал горловой крик, заставивший зверя под его промежностью бежать быстрее. Он был элитным гонцом с холмов Хиллсбрада в высокогорье Арати, но попал в засаду, устроенную гномами у стены Торадина. Кости пяти воинов, сопровождавших его, были похоронены в этой земле людей. Он был единственным, кто остался в живых. Он должен бежать не только из-за своей жажды жизни, но и потому, что у него при себе важный документ, переданный от верхушки племени. Эта вещь не должна попасть в руки людей!" Свист "Странный звук раздался из-за спины орка-посланника. Раненый орк внезапно рванулся всем телом в сторону, едва избежав предмета, который пролетел мимо него, как острый клинок. Но это не метательный нож и не метательный топор. Это замок-крюк. Он был выполнен в виде пряжки-когтя и крепился к поводьям волка. Глаза орка расширились, но было уже слишком поздно отталкивать тварь. В следующее мгновение крюк распрявился. Кинетическая энергия, вызванная им, увлекла за собой тощего убийцу, который появился из изломанной тени, и стрелой пролетел сзади. "Щелкнул" Одетый в черные кожаные доспехи, с полностью закрытым капюшоном и закрывающим большую часть лица черным шарфом, человек сидел чуть позади бегущего волка. Словно танцуя лицом к лицу с орком-посланником, он наклонился к рычащему орку сзади в позе "влюбленного", поднял левую руку и нежно коснулся шеи орка, словно любовник. Передний конец клинкового кулака был острым, как нож. Когда он задел горло орка, тот резко отдернул его. Черные лезвия с острыми краями с обеих сторон тут же вонзились в плоть орка, как серп. "Ой!" Черный волк почувствовал дыхание смерти. Свирепый зверь подпрыгнул, пытаясь спасти хозяина, который умирал у него за спиной, но в следующий момент нога черного Вертера оказалась достаточно сильной, чтобы ударить волка по голове. Зверь заскулил, как щенок. В тот момент, когда одетый в черное убийца выскочил наружу, его полоснуло черным зловещим лезвием, отрезав большую часть шеи. "Вау" Волк выскользнул вместе со своим хозяином и несколько раз перекатился по земле. Он тоже попытался встать, но его перерубленная шея быстро лишила его жизни. И его владелец покинул мир живых первым. Прежде чем души одного человека и одного зверя смогли покинуть тело, они были связаны молочно-белым светом и быстро втянуты обратно в вызывающую души лампу на поясе человека-убийцы. Это все равно что быть съеденными. Их конец будет не слишком хорошим. Если они попадут в руки этой сумасшедшей Хелы, жизнь хуже смерти станет нормой в их загробной жизни. "Номер 97". Блэк пошевелил онемевшей левой рукой. Воин-волк только что мчался слишком быстро, и когда он перепрыгнул через него, зафиксировав прыжковый крюк, его запястье на мгновение получило огромную кинетическую энергию. Но не настолько серьезную, чтобы его можно было ранить. Он взглянул на Кулак с клинком на своей левой руке. Хотя эта штука выглядела не очень хорошо, ее смертоносность была поразительной, особенно после того, как она была покрыта ядом клана Кровавого Кольца. Пусть она станет острым оружием, которым можно заткнуть себе горло при виде крови. Но, в конце концов, клинок - странное оружие, и при его использовании нужно обращать внимание на навыки. Блейк усердно практиковался в использовании этой штуки в последние дни. Теперь кажется, что эффект замечательный. "затяжка" Голова орка-посыльного была отрублена и брошена в волшебный мешок. Блэк снова присел на корточки и порылся в рюкзаке орка. Это не придало мне особой уверенности. Казалось, что вся его удача ушла на то, чтобы заполучить Кулак-клинок. За последние три или четыре дня они с гномом Грейфом охотились вместе, и он убил по меньшей мере больше сорока орков. Но было действительно досадно, что не удалось раздобыть ни одного оружия или снаряжения отличного качества. "Хм? Это..." Блейк нашел в кармане орка-посыльного письмо, завернутое в шкуру животного. Он

посмотрел на печать на конверте, которая была символом клана. Если он правильно помнил, это должен был быть знак клана Блэкстоунов. "Возможно, это было подписано самим Оргримом". Пират так и подумал и быстро вскрыл письмо, написанное от руки на языке орков. Для обычных солдат это было бы все равно, что читать небесную книгу. Но Блейк был необычным человеком. Он не только понимал орочий язык, но и мог читать орочьи письма. В игре он как будто родился с языковыми способностями на полном уровне. Едва взглянув на конверт, Блейк сразу выпрямился. Это письмо не длинное. Но содержание не простое, а слова и предложения написаны в грубом стиле орков. "Мертвый Глаз, мы получили отчет о сражении в горах Арати. Как я и ожидал, ваш клан разочаровал нас всех. С помощью драконов из клана Драконьей пасти вы не уничтожили ни одного Стромгарда. Возможно, страх смерти лишил вас мужества, когда-то храбрых охотников. Неудивительно, что вождь не хочет пускать вас на поле боя. Очевидно, твоя глупая неудача в Каз Модане заставила вождя отказаться от тебя. Я хотел бы лично спросить тебя, слабого старого пса, насколько сложно выследить группу гномов, которые выглядят как цыплята? Но ты позволил им сбежать обратно в этот механический город-бункер. Больше года вы даже не могли прорваться через ворота этого механического бункера! Какой позор для племени! Но это не имеет значения. Вы, окольцованные кровью пустоши, возможно, сможете внести свой вклад в дело племени другим способом! Несколько дней назад вождь отправился на новое поле битвы. Мы очень сильно подозревали, что Гул'дан, этот черносотенный ублюдок, обманул его интригами. Но тролли-амани - наш крайне необходимый союзник. Большое количество солдат, которых они привели, стоит того, чтобы рискнуть на данный момент, но мы также должны признать, что люди в северном Синьцзяне более выносливы и с ними труднее иметь дело, чем с их соотечественниками в южном Синьцзяне. Особенно Лотар, главнокомандующий человеческой коалицией. Его стратегическое видение напомнило мне о мудром Дуротане. К сожалению, наш собрат-мудрец погиб в результате подлого убийства. Мы не можем позволить людям обнаружить намерения Вождя, мы должны привлечь внимание людей к Вождю. Я прошу вас и отбросов вашего клана ускорить наступление на Стромгард. Я и мои храбрые воины также поддержим вас на холмистом поле боя! Нам нужно как минимум полмесяца. Если ты не справишься даже с этим, поверь мне, Мертвоглаз, рыцарям-людям незачем охотиться за тобой. Однажды ночью я и мой меч лично лишим тебя трусливой жизни! помни! Это твой последний шанс проявить себя!" Блейк закончил читать письмо. Внизу письма изображена эмблема клана с языками пламени, обвивающими острый клинок. Это символ клана Пылающий клинок. Это письмо было написано Килроггу Мертвому Глазу, вождю орков Кровоточащего Кольца, который осаждал Стромгард в горах Арати. Он был вождем клана Кровоточащего Кольца. Герой племени, говорят, что он также является старшим среди всех нынешних вождей крупных кланов. Неудивительно, что глава клана Пылающего Клинки презрительно называет его "старым псом". Эти жестокие парни действительно беспринципны. У них такое презрение к старикам и вообще нет никаких моральных принципов. Но дело не в этом. Основное внимание уделяется информации, изложенной в письме. "Оргрим тайно увел половину орков в Кель'Талас! Он отправился на поиски союза с лесными троллями Амани, чтобы напасть на город высших эльфов Луносвет. Планирую открыть второе поле битвы в северном Синьцзяне!" Блейк прищурился, убрал окровавленное письмо в свою сумку. Он продолжал размышлять: "Как и в моем воспоминании, это полностью соответствует направлению мировой линии. Мощная оборона Лотара на северной границе действительно лишила Оргрима возможности найти какую-либо возможность прорыва. Он действительно последний кровный потомок императора Торадина. Стратегическое видение маршала Лотара - редкость во всем Азероте". Он вздохнул и оглянулся в сторону замка Дангарок. Группа гномов была очень теплой и гостеприимной, а их энергия была такой же полной, как и говорилось в легенде. За последние четыре дня, прежде чем они восстановили свои силы, они начали охотиться на орков повсюду. Блейк последовал за ними и "перепутал" множество голов. Честно говоря, ему очень нравилось быть с этими гномами, но они были немного шумными. Он погладил себя по лбу и взглянул на полупрозрачную карточку

персонажа, лежащую перед ним. Изменение в звании было довольно значительным по сравнению с тем, что было четыре дня назад. Карточка персонажа: "Охотник за душами" Дерек Праудмур (Блэк Шоу) Класс: Пират 17-го уровня/Охотник 3-го уровня/Воздушный Новый талант: Усиление восприятия Основная причина в том, что был добавлен второй класс, который основан на учении таинственного горного рейнджера Грейфа Безумное Сердце. Когда вы получите класс охотника, у вас появится новый талант восприятия. Но класс еще не достиг 5-го уровня, и навыки не были приобретены. Судя по тому, что Блэк убивал четыре дня, полученного опыта должно быть не так уж и мало, но проблема в том, что по крайней мере половина опыта была принесена в жертву лампе, вызывающей души. У Хелы огромный аппетит. Эта дрянная штука похожа на ходячую машину для пожирания впечатлений. Проблема в том, что Блэк не может оставить ее в покое, отчасти потому, что он не может позволить себе обидеть Аида. В основном из-за титула "Охотник за духами", который так привлекателен. По сравнению со званием "Убийца орков", после ношения титула Охотника за душами каждая атака Блейка будет сопровождаться слабым проникновением души. Способность так легко убить посланца орков только что появилась благодаря этому мощному спецэффекту. Физическая боль может быть смягчена усилием воли, но пронзение души слишком болезненно, этого достаточно, чтобы отвлечь храброго воина на мгновение во время битвы. Для наемного убийцы момент отвлечения внимания означает, что битва окончена. "Но так не получится". Прошептал Блейк, возвращаясь: "Таким образом, скорость обновления будет серьезно снижена. Мы должны найти способ компенсировать потери. Возможно, мы сможем найти несколько элитных монстров, чтобы насладиться огромным опытом. Что касается обычных монстров, просто дайте их. Считай, что ты тратишь деньги на покупку пассивного навыка, и никаких потерь". "Блейк! Ну давай же! К замку прибывает подкрепление!" Как только он быстрыми шагами приблизился к дворфскому замку, он услышал характерный прерывистый голос капитана Даррена Тайшана. Капитан гномов казался очень довольным. Новые пираты тоже заинтересовались. Разве я не говорил несколько дней назад, что бои в холмистой местности были напряженными и что дополнительных подкреплений не поступало? Откуда взялась эта новая партия подкреплений? В результате Блейк побежал к подножию замкового холма, чтобы посмотреть. Хо, хороший парень! Это не человек. Это группа эльфов! Банда длинноухих!.

<http://tl.rulate.ru/book/110926/4340348>