

Сефиэль, юный бронзовый дракон, был весьма удачлив. Но и крайне неудачлив. Открыв, что принц Дерек Проудмур отошел от своей судьбы, он немедленно принялся отслеживать "временные остатки". Используя свою магическую способность путешествовать во времени, он быстро обнаружил следы, оставленные Дрейком. Затем он проследовал через морские области Каз Модана и преследовал его до болот. Пока все шло хорошо. Движение гигантского дракона несравнимо с обычными существами. Логично было бы предположить, что с Сефиэлем на хвосте, воскресший принц вскоре будет возвращен к своей заслуженной судьбе. Но Сефир, погруженный в великую миссию сохранения линии времени, упустил одну важную деталь. Болота Темного Портала на протяжении шести лет были запретной зоной для всех четырехцветных драконов, кроме черных! Ведь здесь находится зловещий артефакт, Душа Дракона. История об артефакте, который когда-то использовался для нападения на драконов, длинна и печальна, затрагивая гражданскую войну и упадок пятицветного драконьего легиона. Это печальное событие для всех драконов. После того как орки прорвались в мир Азерота через Темный Портал, артефакт, который должен был храниться в Красногорье на южной границе континента, попал в руки орков клана Драконьей Пасты. Эти жестокие орки использовали свое численное преимущество, чтобы убить хранителя артефакта, и благородная красная дракониха пала в результате. Но это было только началом бедствия. Красная Королева Драконов, одна из самых могущественных и благородных созданий во всем Азероте, прибывшая проверить ситуацию, была не готова и была под контролем вождя клана Драконьей Пасты Зулухида, держащего Душу Дракона. Орки этого клана были мастерами в приручении летающих драконов в их родном мире Дреноре. Получив Душу Дракона, они начали зловещие действия по приручению в Азероте. Они опирались на этот артефакт, чтобы поработить красных драконов и создать драконов-кавалеристов. Трагедия принца Дерек Проудмора и Третьего флота также возникла из-за этого. Теперь клан Драконьей Пасты расположился в проклятом городе Грим Батол в болотах. Орк-вождь Зулухид, держащий Душу Дракона, мог ясно чувствовать каждого дракона, входящего в болота, и поработать их. За два года, с тех пор как орки нашли Душу Дракона, многие драконы встретили несчастье. Сефиэль не был невежественен в этом вопросе. Но временные остатки, которые он искал, были прямо перед ним, и он не мог просто отказаться. К сожалению, этот юный дракон, родившийся всего лишь сто лет назад, серьезно недооценил силу Души Дракона. В тот момент, когда он ступил на болота, он был обнаружен драконьей кавалерией клана Драконьей Пасты. — Прекрати преследовать меня! Печальный юный дракон теперь быстро махал крыльями и летел через ночное небо. Если описать это не слишком изящно, он почти использовал все свои силы, чтобы уйти от преследования двух красных драконов позади него. Эти красные драконы, контролируемые орками, очевидно, все еще сопротивлялись. Если бы их попросили убить людей, они, возможно, сжали бы зубы и сделали это, но если бы их попросили преследовать своих братьев, они явно были бы неэффективны в своей работе. В противном случае, с летательной скоростью этих двух взрослых красных драконов, Сефиэль, возможно, даже не смог бы вылететь за пределы болот. Легион Бронзовых Драконов всегда жил в уединении и был так же замкнут, как и Легион Синих Драконов. Однако у них были хорошие отношения с Легионом Красных Драконов. Хорошие отношения, установленные их предками, также позволили Сефиэлю избежать беды сейчас. Он должен убраться отсюда как можно быстрее. Бронзовые драконы, способные свободно перемещаться по разным временным линиям, невозможно убить. Они редкие "временные существа", даже если их убить сейчас. Прошлое и будущее все еще существуют. Для Сефира нет понятия "смерти". Он должен быть бесстрашным. Но в этом мире есть много вещей, которые страшнее смерти. Если ему не повезет и он будет поработан Душой Дракона, тогда этот прекрасный маленький дракон, вероятно, столкнется с судьбой, еще более ужасной, чем смерть. Зулухид, очевидно, был заинтересован в таинственных бронзовых драконах и их способности манипулировать временем, и из Грим Батола было отправлено еще больше красных драконов, чтобы окружить Сефиэля со всех сторон. — Повелитель Времени, сохрани меня в безопасности! Пока юный дракон летел, он молился в своем сердце: — После этой хрени,

клянусь, я никогда больше не приду в это призрачное место, как болота! Пока он думал об этом, он изо всех сил махал крыльями и перелетел через горы Данмода, направляясь к Арапийским Высотам с такой скоростью, что даже не мог потратить энергию на ощущение окружающей обстановки. Он не осмеливался останавливаться. У него было бесконечное время, чтобы поиграть с этим "временным остатком", так что сейчас жизнь была в опасности. Беги, малыш! Беги быстрее! — Блейк, лежащий на холмистой возвышенности, задержал дыхание. Он видел, как юный дракон вылетел из небес, преследуемый двумя такими же огромными тенями. Юный дракон выглядел очень пострадавшим и мог только пытаться махнуть крыльями, чтобы сбежать. Но Блейк чувствовал себя очень беспокойно. — В это время орки клана Драконьей Пасти все еще используют зловещий артефакт Душу Дракона, чтобы заключить Красную Королеву Драконов в Грим Батол в болотах. Этот артефакт имеет смертельное подавление на всех драконов, кроме черного дракона. За исключением красного дракона, который хочет спасти свою королеву, другие драконы не могут идти в болота на смерть. Блейк держал дрожащего маленького рыболода в своих объятиях, его мысли быстро менялись. Он думал: — Либо юный дракон потерял рассудок и сошел с ума. Или же он рискнул и пришел в болота в поисках чего-то важного. Подумаем, в болотах нет сокровищ, которые дракон жаждет. Тогда он должен искать что-то другое. Через несколько секунд у Блейка внезапно возникло ужасное подозрение, заставив его глаза сузиться и сжать кулаки. — Чёрт возьми! Это болтливый бронзовый дракон! То, что он ищет, должно быть принц Дрейк Проудмор, который должен был быть погребен на дне моря, но избежал смерти. Это я! Этот дракон пришел за мной, и орки-драконавты случайно спасли мою жизнь. Блейк согнул пальцы. Он посмотрел на выпуклые вершины в середине болот. Там находился проклятый город Грим Батол, родина дворфов клана Дикого Молота триста лет назад. Он был проклят Моггуд, Ведьмой-Королевой темных дворфов, во время Войны Трех Молотов. Злобный Ведьма-Королева умерла там, и Война Трех Молотов закончилась победой кланов Бронзоборода и Дикого Молота. Но в качестве цены за победу дворфы клана Дикого Молота навсегда потеряли свою родину. Небесные Дети дворфов были вынуждены взять своих любимых грифонов и мигрировать в Дикие Горы и Задворки на север, чтобы найти новые дома. — Пройдет четыре года с тех пор, как Душа Дракона была уничтожена. Если я буду прятаться в болотах, я смогу выжить еще четыре года. С Душой Дракона рядом, бронзовый дракон не осмелится прийти сюда, чтобы беспокоить меня. Блейк думал: — Или, может быть, я должен присоединиться к клану Драконьей Пасти напрямую и найти способ забрать Душу Дракона и предотвратить ее уничтожение, чтобы я больше не боялся бронзового дракона. Однако сложность отобрать Душу Дракона у Десницы Смерти и магического Ронина через четыре года не легче, чем столкнуться с Бронзовым Драконом. И Блейк взглянул на свою карточку персонажа. Фамилия "Проудмор" была четко видна, и он издал долгий вздох. Хотя он и не принц Дрейк. Но, используя чужое тело, нужно быть немного осторожнее. Если он возьмет фамилию Проудмор и присоединится к клану Драконьей Пасти, не говоря уже о том, примут ли его орки, если адмирал Дейлин услышит новость, он, вероятно, разозлится настолько, что приведет всех солдат в Кул Тирасе, чтобы ворваться в болота. Даже если вся армия будет уничтожена, он, "изменник семьи", должен быть убит в Грим Батол. Таков Дейлин. Один из самых могущественных воинов в Азероте, жестокий человек, который убивает орков так же легко, как и кур. — Итак, изменение планов! После размышлений на этом холме почти полчаса Блейк, наконец, упорядочил свои мысли. Он поднял маленького рыболода и, не тратя времени здесь, изменил направление. Больше не направляясь к Арапийским Высотам, а идя на северо-запад болот. — Бронзовый дракон ушел в Арапийские Высоты, и Сардоский Мост нельзя оставить. Мы рискуем идти по рифу у побережья, пересекая море на северо-запад, и идем в Хилсбрадские Холмы. Там также много важных укреплений человеческого королевства, и они должны быть в состоянии найти достаточно могущественных священников Святого Света. Учитывая, что я вернул для них потерянный священный артефакт и убил так много орков. Прося их очистить проклятие для меня, не должно быть большой проблемой. Блэк Шоу прыгнул в тени, практикуя свои навыки

скрытности, и погладил гладкую голову маленького рыболода. Он прошептал:— После очищения проклятия я быстро вернусь в болота. В течение следующих четырех лет я буду жить здесь и быть убийцей орков, бродячим по болотам. В любом случае, здесь достаточно орков для меня, чтобы убить. Когда класс вора достигнет уровня 40 или 50, я больше не буду беспокоиться о том, что это просто маленький дракон. Ха-ха, Бронзовый Легион драконов сейчас столкнулся с множеством проблем. Блейк громко рассмеялся и сказал:— Пока я не вызову событие, разрушающее мир, и не вмешаюсь в тех важных фигур линии времени, занятый Песочный Чешуй и пропавший Король Времени не придут ко мне с большим размахом. Отлично

<http://tl.rulate.ru/book/110926/4339820>