

"Плюх" Касание и столкновение с холодной водой заставили Блейка Шоу в этот момент открыть глаза. Затем он издал крик боли. Его весь организм ощущался так, будто его бросили в огонь и обжарили. Пламя со всех сторон заставляла его весь организм дёргаться. Он изо всех сил пытался стабилизировать своё тело в воде. К сожалению, тело и конечности, испытывающие сильную боль, не слушались его. "Неужели из-за взрыва шасси? Хотя это и старая компьютерная копия, не так ли?" Спутанные мысли продолжали всплывать в голове Блейка. В следующий момент все эти беспорядочные мысли были прерваны. Потому что между теньями и бурлящей водой он увидел, что происходит на море. Пламя плывёт. Те странные огни не гаснут от морской воды, а продолжают цепляться за воду и гореть, сжигая всё, что можно сжечь. В окружающей мутной воде были разбросаны обломки кораблей, тела, и некоторые воины в доспехах боролись за жизнь в воде. Но они не могли издать ни звука и могли только задыхаться и ждать смерти. В поле зрения Блейка волнистая поверхность моря была выше в небе, и два чёрных тенья почти семидесяти метров длиной проходили мимо, изрыгая пламя. Вся морская поверхность дрожала под нашествием этого гигантского зверя. "Это дракон?" Момент, когда Блейк открыл рот, морская вода хлынула в него, заставив его немедленно закрыть рот. Пламя, исходящая от всех частей его тела, не позволяла ему сосредоточиться. Он с трудом повернул свою ржавую шею в замешательстве, огляделся и посмотрел на свои руки и тело в своих руках. Его одежда и другие предметы были сильно обожжены драконьим огнём. Серьёзные ожоги кожи. Это даже заставило Блейка почувствовать, что он "тает". "Это не моё тело!" Он был шокирован, когда увидел пальцы, которые были длиннее, чем он помнил. В следующий момент более спутанные воспоминания хлынули в его голову, как шлюз открылся, заставив его дрожать несколько мгновений, прикрывая голову голыми руками в воде. Третья эскадра Кулитраса. Морское сражение в Каз Модане и орки, пересекающие море к Тёмному Порталу Азерота, открыли вторую ордскую войну в шестом году. "Нет!" Блейк вопил внутренне. Это было не то, как он хотел видеть это разворачивающимся. Но сейчас не было времени держать голову и ждать смерти. В судорожной боли ожога он чувствовал, что его жизненная сила быстро уходит. Это как взорвавшийся шар, и его нельзя остановить. Он быстро слабел. Если он не найдёт способ быстро, его фантастическое путешествие закончится в течение пяти минут. Он не думал так. Я всё ещё буду иметь удачу вернуться в другой мир, который я знаю, после другой смерти. Блейк стукнул себя по лицу в замешательстве, чтобы успокоиться, и хотел подняться над водой, но в момент, когда он коснулся лба, странным образом перед его глазами появилось прозрачное сообщение: Карточка персонажа: Дерек Проудомор (Чёрный Шоу) Информация: Человек из Кулитраса, 19 лет Статус: Смертный. Тяжело ранен. Слаб. На грани смерти. Класс: Уровень 10 Воин/Уровень 16 Навигатор/Уровень 5 Разбойник Легендарный класс: нет Мифический класс: нет Титул: Принц Кулитраса Оружие: нет Таланты: Сын Моря, Герой Битвы, Кровь Проудомора (Печать Ненависти) Умения: Кулитранский Военный Фехтовальщик (Опытный) Смертельный Бросок (Начинающий) Приливный Кулак (Мастер) Навигация (Мастер) "Эта карточка персонажа." Увидев эту информацию, мозг Блейка почти отключился на мгновение. Он не знает, что происходит? Я теперь NPC? И эта аккуратно перечисленная информация и эти знакомые описания, разве это не настройка персонажа запущенной игры, которую он и группа друзей часто играют? Так что, я в истории группы бегунов? Или я попал в настоящий Азерот? Но в следующий момент он увидел, что осталась только одна пятая карточки персонажа, и красная полоса всё ещё уменьшалась, что вернуло его к реальности. Не будем сейчас об этом беспокоиться. Если он не найдёт способ спасти себя, он либо сгорит от оставшегося красного драконьего огня, либо утонет в морской воде. Под угрозой жизни и смерти мозг Блейка работал в полную силу. Воспоминания, запечатлённые в моём уме, были быстро извлечены. Когда игра началась, уже прошло 24 года после Тёмного Портала. Третья эскадра была истреблена и уничтожена красным драконом, контролируемым кланом Драконьей Пасты. Это была только история, существующая в фоновой игре и цепочке заданий. Блэк не знал много деталей этого морского сражения, но как эксперт по заданиям, он почти сразу вспомнил цепочку заданий,

связанную с затонувшей Третьей эскадрой. Прямо в водах Каз Модана. Прямо в болоте! Восемнадцать лет спустя, Фицмоус, старый моряк, переживший эту битву, обратится к каждому жадному искателю приключений, проходящему через порт Менасил, за помощью. Этот пьяный негодяй потребует у искателя приключений стакан дорогого эля, прежде чем дать ему задание. Блейк был очень расстроен стаканом эля, который он ему дал. В конце концов, это золотой монеты. "Но благодаря этой золотой монете, я знал, что это здесь." В следующий момент Блейк принял решение. Он изо всех сил повернул своё тело в воде и поплыл к обломкам боевого корабля "Непобедимый", который падал в глубокое море неподалеку. Каждый раз, когда я двигаю конечностями, это больно. Но он должен выдержать. Если я не смогу получить эту вещь, я умру сегодня! Воспоминания, принадлежащие принцу Дереку Проудомору, которые непрерывно появлялись в его уме, также подтвердили догадку Блэка. Третья эскадра Кулитраса не была специально здесь, чтобы блокировать ордскую эскадру, пересекающую море сегодня. Они просто не повезло. На самом деле, прежде чем они отправились, они понятия не имели, что орки пересекут море в это время. Первоначальная миссия этих двух военных кораблей и пяти транспортных средств заключалась в перевозке новых рекрутов в Дикие Горы, где они откроют фронт в тылу врага. В то же время перевозить священный артефакт света, заражённый ордским колдуном, в Артасийскую равнину, столицу Стромгарда, замок Стромгард. Эта вещь называется Глазом Париса. Он был создан Церковью Света десятки лет назад. Первоначально это был священный объект, используемый для благословения верующих, но когда Королевство Штормграда было завоёвано орками два года назад, эта вещь также попала в руки племени. Колдуны, играющие с теневой магией, во главе с Гул'даном, беспощадно заразили его и превратили в злой предмет для проклятий. "Заражённый Глаз Париса упал на дно моря, превращая бесчисленных воинов, погибших в сегодняшней битве, в призраков, навсегда связывая их с побережьем Каз Модана. Это злобное узы длились восемнадцать полных лет! Оно было взломано усилиями искателя приключений, обманутым беглецом первого помощника, но заражённый священный сосуд не может быть очищен обычными священниками. Он был отправлен в собор Штормграда и очищен руками архиепископа Бенедикта, Второго Сына Света." Эта важная информация перекачивалась в уме Блейка. Он терпел боль и потратил менее двух минут, чтобы ворваться в падающие обломки Непобедимого. Прямо под каютой капитана. "Бум" Блейк изо всех сил ударил кулаком в воде и открыл запечатанную крышку перед собой. Затем он увидел капитана, который покончил жизнь самоубийством кинжалом в отчаянии. И чёрный магический чемодан, который у него был в руке. "Ключ!" Блейк схватил чемодан и, невзирая на преступление осквернения тела, схватил медный ключ с талии самоубийцы капитана. Его грудь вот-вот взорвётся в этот момент. Хотя это тело имело кулитранский расовый талант быть сыном моря и мог задерживать дыхание дольше в воде и плавать быстрее, он был серьёзно ранен сейчас. И становился всё слабее и слабее. Красная полоса под карточкой персонажа упала до опасного уровня. Через ещё десять секунд она будет полностью очищена. "Заражённый Глаз Париса — страшная вещь. Любой, кто держит его, будет проклят стать нежитью. Если он не будет очищен, это проклятие будет длиться вечно." Мозг Блэка всё ещё работал. Он вставил ключ в магический чемодан в воде и повернул его изо всех сил. "Щелчок" По мере того как морская вода хлынула, фиолетово-чёрный, зловещий свет зажгётся перед глазами Блейка на тёмном дне моря. Он бросил взгляд на опустевшую красную полосу. Не колеблясь, он схватил перед собой хрустальный шар размером с ладонь. "Ах" Насыщенная тёмная магия текла в тело Блейка по его рукам, и он мог почувствовать странную силу, действующую на него. Боль от ожога быстро угасала. Проходящая жизненная сила также блокировалась. Он чувствовал, что его дыхание становилось тяжелее, и его кожа быстро высыхала. В течение нескольких секунд она стала такой сухой, как мумия, которая была мёртвой много лет. Рот теряет вкус, мозг становится туманным, и чувство прикосновения и запаха также утрачивается. Но его слух стал необычно чётким. Кажется, что даже вода перед ним стала темнее, и в его ушах и сердце были низкие и странные шептания, как жужжание комаров. Одна секунда спустя. Блейк Шоу перестал

дышать. Но он не умер. Он просто был проклят злой вещью и превращён в форму нежити. Нежить не утонет, и нежить не боится боли. Пока тёмная и злобная магия прокликает его, она также укрепляет его жизненную силу. Опустевшая красная полоса больше не падала. Пока Блейк запихивал мокрый хлеб, найденный в облом

<http://tl.rulate.ru/book/110926/4339463>