

"Рабы есть рабы, они никогда не смогут измениться, точно так же, как орлы всегда парят в небе, а ты всегда будешь просто человеческой сучкой, которая продает свою задницу, вы, люди, никогда не сможете измениться!" В крепости Горящих гор шакал с большим топором в руках втоптывал в грязь красивую и изможденную женщину. Если бы Фатис был здесь в этот момент, он смог бы распознать, что женщина под ногами шакала - это сумасшедшая Дженис, сумасшедшая женщина, которая, по слухам, с удовольствием поедала собственных детей. Но в этот момент вокруг нее повсюду были трупы, какие-то человеческие, какие-то ящеролюди и шакалы, но в целом, большинство из них были человеческими трупами. Хотя физическая подготовка ящеролюдов и шакалов качественно не отличается от физической подготовки людей, как солдат, занятых полный рабочий день, они все же намного сильнее и лучше сражаются, чем рабы-люди, которым годами не хватало еды. Группа людей, возглавляемая Дженис, была самой радикальной среди всех людей. Она нашла много легковоспламеняющихся материалов и подожгла несколько мест отдыха инопланетных рас подряд, что привело к ужасным жертвам. Но именно из-за того, что они были слишком активны, они были окружены. После ожесточенной битвы почти все рабы-люди погибли. "...Хехехахаха", - когда их втоптали в грязь, стало трудно дышать, но в этот момент Дженис все еще смеялась, как сумасшедшая. Ей было наплевать на свою жизнь или смерть. Как раз в тот момент, когда шакалу, который унизил ее, стало скучно, и он уже собирался поднять свой топор, чтобы убить ее на месте. Раздался громкий хлопок. И шакал, и Дженис, лежавшие на земле, подсознательно посмотрели в направлении звука и увидели, что в самой величественной башне Орлиного гнезда во всей горной крепости внезапно образовалась большая дыра. В следующее мгновение ведьма-гарпия, чьи крылья были огромными и красными, как драгоценные камни, и которая была прекрасна и благородна даже в глазах инопланетян, с криком выпорхнула наружу. На теле ведьмы, казалось, сидел человек, крепко держась одной рукой за железную цепь. Кем еще могли быть эти двое, если не ведьмой-гарпией Магной и Родом Хартом? Последний козырь Родса был еще немного открыт. В этот момент он тайне сожалел о том, что ему следовало сначала уничтожить противника, а потом разрезать меч. Но кто бы мог подумать, что жизненная сила ведьмы-гарпии настолько велика? Исключительный навык владения мечом в системе света, умение убивать зло, был приемом, который Род неоднократно опробовал. Благодаря остроте древнего скрещенного меча и бонусу к боевому духу, одним мечом он мог раскалывать камни и разбивать золото, а его смертоносность была чрезвычайно высокой. Изначально Род думал, что сможет отрубить голову противнику одним ударом меча, но он не ожидал, что в этот момент тяжело раненная гарпия понесет его по всему миру. Но Род в этот момент ничего не заметил, и его действия показали эту сцену всем в горной крепости. Для тех, кто считал ведьму-гарпию чуть ли не богом, эффект от этой сцены был слишком велик. Точно так же, как шакал, который в этот момент наступил на рабыню-человека Дженис, он тупо смотрел на эту сцену в небе и из-за чрезмерного ужаса забыл обо всем. Однако в следующий момент сильная боль внезапно вернула его к реальности. Посмотрев вниз, я увидел, что в руке у человеческой женщины был короткий клинок, который глубоко вонзился мне в бедро. В то же время Дженис не знала, откуда взялись у нее силы, и она яростно перевернулась, чтобы сбить с ног причинявшего боль шакала, а затем взмахнула коротким лезвием, дико крича и смеясь, нанося бешеные удары. Два тела покатались по пропитанной кровью грязи. Шакал хотел воспользоваться своим мощным топором, но в этом ближнем бою Дженис, которая только атаковала, а не защищалась, полностью проигнорировала себя и нанесла ему удар коротким клинком. Постепенно он больше не мог сопротивляться. "...Хе-хе, хахахаха..." - Выжив в очередной раз в почти безвыходной ситуации, сумасшедшая Дженис с трудом перевернулась и посмотрела на ночное небо. В это время мужчина усмирил ведьму-гарпию. Перед этой решающей битвой Род обдумывал, как поступить с ведьмой-гарпией. В своем кольце, которое теперь было горячим, он хранил несколько дротиков и топоров, связанных железными цепями. Однако события битвы менялись так быстро, что Род не ожидал, что его предварительные приготовления окажутся

практически бесполезными. Он рассчитывал на сотрудничество с Фатисом перед битвой, чтобы напасть на ведьму-гарпию. После того, как Род забрал меч, убивающий зло, он связал ее тело железными цепями, безумно напал на нее и добавил, что, учитывая серьезные ранения самой ведьмы-гарпии Магны, было бы действительно странно, если бы она все еще могла проиграть. "Кто ты?" После того, как Магна с грохотом упала на крышу дома вместе с Родом, у которой почти не осталось крови, лицо было бледным, как бумага, а губы изначально были ярко-красными, на них не было и следа крови. Она уже смирилась со своей участью смерти, но все равно задала Роду этот вопрос. Она никогда бы не поверила, что она, которая должна была привести клан гарпий к славе, умрет от рук человека, у которого не было ни репутации, ни даже сильной власти. В частности, в последний момент своей жизни Магна увидела темно-красное убийство, насилие, войну и смерть в глазах человека, стоявшего перед ней. "Кто я? Я... тот, кто убил тебя". Злодей умер из-за того, что слишком много болтал, и порядочные люди тоже должны извлечь уроки из этого опыта. На вершине башни Роудс подошел к ведьме-гарпии Магне и отрубил ей голову. [Убейте ведьму-гарпию из Дикой местности, опыт +19826] [Убейте вражеского генерала, боевой дух вражеских войск упал. Вся армия в смятении, вся армия в смятении... Вы получили 4828 динаров, Копье Власти, Сердце ведьмы и другие ценные трофеи. ] [Уровень повышен до 12] [Очки атрибутов +2] [Очки умений +2] [Владение оружием +20] [Характеристики героя активированы... Активированы успешно... Характеристики героя сокращены, и характеристики героя сокращены. ] [Характеристики героя: Фанатизм, сокращены. ] Награды за опыт, которые дает Ведьма-Гарпия из Дикой природы, настолько богаты и высоки, что это первый случай, когда Роудс получает повышение дважды за одно сражение за ожесточенные бои и убийства. По мере того, как в будущем его личный уровень будет повышаться, подобные вещи, вероятно, будут встречаться все реже и реже. Однако в данный момент Роду было на это наплевать. Он отрубил голову Магне не из-за собственной жестокости, а потому, что ему нужно было позаимствовать ее голову, чтобы распространить ее повсюду и полностью подорвать боевой дух первоначальных сил в горной крепости. Завершит свою собственную оккупацию, а также будет контролировать и защищать тысячи рабов-людей здесь. Для сравнения, личные улучшения и военные усовершенствования можно пока отложить.