

В долине ледников, на поле битвы, красная кровь пропитала чистый белый лед и снег, и воины с обеих сторон ревели, сражались, бились не на жизнь, а на смерть! Кровь и жизнь, сила и навыки, холод и жар, жизнь и смерть – в этот момент все достигло кульминации. Война – это концентрация всего, что есть. Каждая сторона войны имела свои преимущества. Караван Атланской Торговой палаты обладал абсолютным военным превосходством, но большая часть его сил не вмешивалась в битву. Это была сцена для воинов Красного Леса, чтобы показать свои способности. Как лев не станет ходить бок о бок с гиеной, а орел не будет рядом с вороной, так и Красный Лес не получит поддержки, если его армия окажется слишком слабой, какими бы смиренными ни были ее воины. Время, полученное "благословением богов", было слишком коротким, солдаты Красного Леса все еще носили в себе простоту и неполноценность крестьян. Недавно они фактически служили грузчиками каравана, не имея никакой воинственной гордыни. Стража каравана, наемные арбалетчики, и даже работорговцы отваживались издеваться над ними, ведь их статус был неравным. Но после этой битвы все прошлое забудется. Могущественные работорговцы останутся в стороне, а страже каравана и наемным арбалетчикам уже не хватит смелости пренебрегать воинами Красного Леса. Сорок воинов второго уровня, копыеносцы Шарра, с помощью строгих тренировок и железной дисциплины выстроили щитово-копейный строй. Они уверенно встретили лобовую атаку ста диких племен. Их мощь и стойкость были несокрушимы. Затем выскочили двадцать миличников Хейдама, воспользовались моментом и, скоординировав действия, поразили врага. Несмотря на то, что они сражались в соотношении один к двум, шестьдесят человек подавили атаку сотни воинов диких племен. Если бы битва только начиналась, то шестьдесят человек уже одержали победу. Оставался только вопрос: какими будут потери после финального триумфа. Без вмешательства внешних факторов победа была бы неизбежной. Охранники и арбалетчики каравана взаимно обменялись взглядами и проглотили слюну, увидев неистовую мощь этих простых юных парней. Ведь, по их оценке, если бы им пришлось столкнуться с этими воинами, их самой жизни было бы недостаточно, чтобы воевать. Словно собака, треплющая муху на львиной голове. Не знать силы противника – одно, а зная ее, невольно чувствуешь страх. Сорок копейщиков Шарра сдерживали атаку легкой конницы каравана, а их железные широкие щиты удерживали наемных арбалетчиков. Возможно, в личном бою они уступали противнику, но военная дисциплина воинов Красного Леса была намного выше. В этот момент на поле битвы внезапно появился отряд лучников, затаившийся в засаде, и обрушил на врага шторм стрел. Это ускорило разгром коалиции диких племен и значительно сократило их потери. Тогда злобный гоблин Абби, наконец, решил бросить в бой основные силы своей армии. Хотя он контролировал коалицию племен, он не был уверен в ее лояльности. Ведь крисаны, рыболоды, собакоголовые, ящеролуды и даже близкие родственники гоблинов – медвежьи гоблины – употребляют гоблинов в пищу в голодное время. Поэтому в прошлых войнах Абби часто отправлял в авангард многонациональную коалицию и никогда не позволял ее главным силам превосходить свою основную гоблинскую армию. Такая хитрость безусловно была проявлением мудрости. К сожалению, это же стало одной из главных причин его позорного поражения в этой битве. Когда многонациональная коалиция развалилась, Абби приказал своей основной гоблинской армии двигаться и атаковать отряд лучников Роде. Гоблины в окружении Абби обычно хорошо питались, их простое оружие было достаточно полным. После многих лет правления Абби они приобрели некоторую дисциплину. В особенно важном центре основных сил гоблинов стояли два двухметровых мощных огра. Когда эти два великана в броне из твердой коры и камня кидались в атаку, остальным гоблинам нужно было только следовать за ними, защищая от врагов. Хотя гоблины отличались трусостью и отсутствием храбрости, они могли вести одностороннюю битву. Ведь это была раса, которая долгое время выживала на континенте. Чувствуя опасность, отряд лучников под командованием двух охотников Шайра начал изменять направление атаки. Они больше не стреляли в разгромленную многонациональную коалицию, а направляли свои стрелы в основные силы гоблинов Абби. Конечно, больше всего внимание привлекли два высоких и сильных огра.

Интенсивный дождь стрел со зловещим треском пронзал их, делая их похожими на ежей, но не мог остановить их движение. Абсолютное превосходство в силе было слишком велико. Стрелы не могли пробить их защиту. Напротив, разбросанные и неточные стрелы убивали многих вооруженных гоблинов, находящихся поблизости. "В конце концов, охотник Шарра - всего лишь воин второго уровня. Слишком сложно справиться с одаренными ограми". В этот момент Роде уже вел Фатиса, Рэймонда и Кресс на линию фронта. Человек заимствовал силу лошади, что значительно увеличило его ударную мощь и уничтожительную силу. Роде ехал один, держа в одной руке щит, а в другой - меч, и выполнял стиль "Огненного меча". Он убил четырех или пятерых существ дикарей одним наскоком. Конечно, это произошло в основном потому, что они почти не были вооружены, и Роде не искал медвежьих гоблинов. В отличие от Роде, стремившегося увеличить свою мораль и ускорить развал морали противника с помощью силы меча, Фатис управлял копье, атакуя оставшихся медвежьих гоблинов. Он был мастером владения копье и верховой езды. Физическая нагрузка на рыцаря, атакующего и ударяющего копье, была немалой, но Фатис мог повторять это непрерывно в течение короткого времени, демонстрируя мощь опытного рыцаря. Рэймонд держал в левой руке треугольный щит, который мог покрыть большую часть его тела, а в правой руке - одиночный меч. Он ехал верхом и рубил то вправо, то влево. Его выступление было обычным и ничего не заслуживало внимания. Он был оснащен четырьмя видами оружия: щит, меч, лук и стрелы. Рэймонд был профессиональным представителем четвертого уровня арчерской системы, поэтому его неубедительные действия в конной битве были нормальными. На самом деле, если бы он не был элитным шаблоном, обычным солдатам было бы сложно овладеть навыками верховой езды до такого уровня за такое короткое время. Что касается Кресс, то она держала в левой руке треугольный щит, а за спиной у нее был толстый широкий щит для защиты. В руке она держала тяжелое копье, за спиной был рюкзак, а еще одна сумка была привязана к шее ее верхового лошади. Роде попросил ее просто бросить все двенадцать тяжелых копьев в этой битве, не рискуя собственной безопасностью. Перед битвой Кресс не убедилась, услышав просьбу Роде. Она знала, что обладает талантом к бою. В своей первой битве она в одиночку убила почти десять диких бандитов. Конечно, она хотела добиться больших успехов на поле битвы. Однако Роде сказал ей: "Хороший воин может убить четырех или пятерых врагов в битве, что уже хорошо. Хотя тебе даны два мешка с двенадцатью копьями, ты можешь убить шесть диких бандитов, что уже очень сильно". С неуверенным настроением Кресс впервые в жизни пошла на настоящее поле битвы и сражалась в одиночку, хотя Роде, Фатис и Рэймонд защищали ее в центре и не отошли далеко. Фу! Копье было брошено, но не попало в цель. Еще одно копье было брошено, но не попало в цель. "Черт побери". Рыжеволосая девушка Кресс скрежетала зубами и пыталась усмирить себя. Затем она укрепила лошадь и бросила копье, попав в гоблина, но пронзила ему ногу и пригвоздила его к снегу, не убив. Когда Кресс хотела подойти и бросить еще одно копье в противника, откуда ни возьмись летел камень и с грохотом ударил Кресс по голове. Хотя ее защищал кожаный шлем и крови не было, Кресс почувствовала тяжесть судьбы воина на беспорядочном поле битвы. "Это не так просто, как резать им горло, когда они спят... Проснувшиеся враги будут бороться, сопротивляться и атаковать тайком. Мы можем даже не быть им равными в лобовом бою". Это был просто камень, но Кресс, обладающая сильным боевым талантом, инстинктивно стала размышлять и делать выводы. Хотя она считала, что проще воспользоваться сном противника и резать им горло, Кресс чувствовала, что хозяин Роде хочет, чтобы она стала рыцарем, а не убийцей, скрывающейся в тени. "Раз хозяин хочет этого, я хочу добиться этого". С этой мыслью боевой талант Кресс постепенно проявлялся на поле битвы. Она стала более жестокой и более осторожной. Она не выделялась на поле битвы, но могла появиться и нанести смертельный удар в нужный момент. [Опыт +6][Герой Кресс в процессе развития - можно улучшить]. Одним махом меча голова рыбчеловека взлетела вверх, и холодная кровь брызнула на щеку Роде. В этот момент в левом нижнем углу поля зрения Роде появились две строки текста. Поэтому Роде постепенно замедлил ход лошади и временно избежал хаотического бегства. Он быстро открыл

панель атрибутов Кресс и немедленно добавил один из ее очков атрибутов к интеллекту, но добавил очко навыка к навыку метания, а очко мастерства оружия – к мастерству метания. Весь процесс был очень быстрым. Было очевидно, что Роде думал о направлении обучения Кресс не один или два дня. "Как и следовало ожидать от героя в процессе развития, Кресс, естественный убийца, она с легкостью отнимает жизнь у других. Обычные люди испытывали бы страх, вину и другие эмоции, но у нее их нет". "Но я хочу видеть не извращенного безумного человека, погруженного в тьму, кровь и убийства, а мудрого и интеллектуального рыцаря, который может помочь мне управлять всей территорией и будет верен мне". Кресс всего пятнадцать лет. Хотя в этом мире это возраст, когда можно выходить замуж и даже рожать детей, Роде научит ее читать, узнавать о военных делах, экономике, политике и даже литературе. Он возьмет ее с собой, чтобы увидеть больший мир вокруг, и ее жизнь только начинается. Хотя в прошлой жизни никто не подготовил Кресс до высокого уровня интеллектуального рыцаря, Роде не считал, что он не сможет этого сделать. В конце концов, независимо от того, сколько он инвестировал в прошлой жизни, это была просто игра. Эта жизнь – самый настоящий мир для него. В момент, когда Роде завершил улучшения с помощью панели, Кресс почувствовала, как по ее телу распространяется тепло. В то же время ей показалось, что ее ум стал яснее. Копье в ее руке, которое поначалу казалось немного незнакомым, мгновенно стало гораздо более знакомым. Даже урон, наносимый брошенным копьем, казался значительно повышенным. Навык метания (лично +2), каждое очко увеличивает урон от метания на 10%. Мастерство метания: 48+10, Кресс сама также усердно тренировалась. В этот момент благодаря засадному обстрелу отряда лучников и тому, что четыре всадника Роде влетели на поле битвы, многонациональная коалиция в пустошах полностью развалилась. Однако в то же время основные силы гоблинов Абби уже были очень близко к отряду лучников Красного Леса. Дальний урон отряда лучников очень высокий, но в ближнем бою это трагедия. Мудрый командир никогда не позволит этому произойти, если у него есть выбор. В особенности численность основных гоблинских сил почти в пять раз превосходит численность отряда лучников. У них также есть два тяжело бронированных ора в качестве козырных карт. Поэтому, как только расстояние между двумя сторонами сократилось, мораль лучников Красного Леса значительно пошатнулась. Независимо от того, насколько дисциплинированными и хорошо обученными были солдаты, солдатам было трудно не бояться смерти, даже в мире Роде, и он знал только одну армию, которая смогла это сделать. "Что происходит? Ялос обещал мне поддержку тяжелой конницы, почему она еще не появилась?", Видя, что ситуация перед ним становится все более критической, а подкрепление тяжелой конницы, описанное в тактическом плане, еще не появилось, Роде нахмурился и просканировал поле битвы. Наши сорок копеечников Шарра и двадцать миличников Хейдама объединили силы и одержали блестящую победу. В этот момент они непрерывно преследуют и расширяют свою победу. Но, если не дать им перегруппироваться в этот момент и вступить в бой с основными силами гоблинов, они могут понести серьезные потери. В конце концов, главная опора войск низкого и среднего уровня – это дисциплина и строевой порядок. Плотный выстроенный щитово-копейный строй и рассыпанные щитово-копейные бойцы – это совсем не один и тот же боевой потенциал. "Нет, им нужно дать немного времени отдохнуть". "Фатис, ты останься и перестрой войско. Рэймонд и Кресс, идите со мной, чтобы сдерживать и нарушить атаку противника." Родс стиснул зубы и принял решение: Рэймонд и Кресс должны немедленно отправиться на поддержку стрелковых войск, а Фэйтис останется командовать и переформировать армию, чтобы как можно скорее вернуться на поле боя. Хотя личная боевая мощь Фэйтиса превосходила силу Рэймонда и Кресса вместе взятых, братья обладали луком и копьем, а Фэйтис мог легко оказаться в ловушке среди гоблинов. Выбраться ему было бы трудно, а вот рейнджерам – нет. Родс же мог возглавить их в партизанской войне и сдерживать вражескую армию. Более того, командные способности и опыт Фэйтиса не сравнимы с качествами братьев. Под его руководством большая армия сможет быстрее вступить в бой. Тем временем, на другом конце снежной долины... Отряд высокоуровневой конницы-работоторговцев, который должен был быть на фронте, обходил поле

боя и двигался к тылу гоблинской армии. Эти воины, полностью покрытые кольчужной броней, от головы до копыт, были, разумеется, под предводительством Гуннатур. Глядя на кровавое поле боя на склонах Снежной долины, краснолицый человек рядом с Гуннатуром невольно спросил: «Господин, точно ли мы должны так поступить? Что-то не верится, что это принесёт пользу. Не будет ли господин Ярос недоволен такой задержкой?» «Хм, разведённые карты никогда не сравнятся с реальной обстановкой. Не секрет, что внезапная атака с тыла даст нам огромное преимущество, так зачем нам бездумно бросаться в бой?» По первоначальному плану Родса, Алоса и Гуннатур, созданному ещё до входа в Снежную долину, отряд из двадцати человек должен был появиться на поле боя и атаковать главные силы гоблинов, преграждая путь стрелковым войскам Редвуд Тау. В свою очередь, стрелки должны были оказывать поддержку с дальних позиций. Однако, начавшись, война показала, что ситуация на поле боя постоянно меняется. Глава работоторговцев Гуннатур, увидев развитие событий, пожалел о своём решении. Он решил повести свои войска в обход и атаковать гоблинскую армию с тыла. Такой выбор был, несомненно, более выгоден для него и его людей. Присоединиться к бою позже и атаковать с тыла вместо лобовой атаки давало больше преимуществ и меньше опасностей, но такая внезапная перемена в стратегии, можно сказать, обманула Родса из Редвуд Тау, поставив стрелков в критическое положение. «Господин Ярос поймёт нас. В конце концов, мы – тяжёлая кавалерия, подчиняющаяся дворянину, а не какие-то деревенщины из Редвуд Тау.» «Ха-ха-ха, да, разумеется!» Раздался грубый смех из рядов работоторговцев, но они не знали, какую цену им предстоит заплатить за свою сегодняшнюю радость. Родс был человеком, всегда настаивающим на возмездии. В своем сообществе он был практически известен как «старый обидчик», потому что он прекрасно знал: если человек страдает от чьих-то действий, а обидчик не несёт ответственности, это приводит к нарушению баланса и укоренению беззакония: если нет наказания, то нет и риска. На поле боя, благодаря партизанским действиям Родса, Реймонда и Кресса, гоблинские войска были замедлены и не смогли догнать стрелков Редвуд Тау. «Убить людей, гоблины едят мясо!» В своем рюкзаке Эбби, дьявольский гоблин, пыталась поднять боевой дух, размахивая кривой саблей. С точки зрения Эбби, армия перед ним – это последний рубеж человеческого каравана. Достаточно победить эту армию, и она получит в свое распоряжение множество ценных материалов, принадлежащих каравану, и, возможно, даже сможет усилить свои войска.