

В узкой, заснеженной долине, где развернулась битва гноллов и их детенышей, не было ничего, достойного подробного описания. Хотя гноллы и претендовали на звание воинов, женщины и дети, оставшиеся в долине, могли отгонять диких зверей и сопротивляться обычным атакам. Но против шестидесяти полноправных солдат из Редвуд-Тауна у них не было шансов. Голодные и слабые, с оружием и экипировкой, уступающей силам, выступившим из города, они могли только уповать на свою природную ярость. Авангард ополчения Редвуд-Тауна — щитоносцы и копейщики, за ними — стрелки, отряд охотников за шаром, которые непрерывно вели огонь. После возвращения в Редвуд-Таун из Серебряного Морозного Города Рходе уделил особое внимание обучению этих стрелков: пусть воины второго уровня, обладатели копья, и сильнее в ближнем бою, но грамотно используемые лучники могут добиться больших успехов. Конечно, это требовало от командира недюжинного мастерства. В ополчении Редвуд-Тауна было восемь охотников за шаром - почти половина "ветеранов". В предыдущем бою они вели огонь с выгодной позиции, и под предводительством лучника-командира Реймонда превзошли ожидания. Однако в самый разгар битвы ополченцы Редвуд-Тауна замерли в недоумении. Даже Реймонд на мгновение растерялся, и поспешил к Рходе. "Сэр, ситуация несколько необычна. Возможно, вам стоит взглянуть". "Хорошо, я знаю". На самом деле, даже без доклада Реймонда Рходе, наблюдавший за своими войсками, в этот момент уже собирался отправиться в долину. [Полная победа, моральный дух войск +5. Вы получили 24 динара и незначительное количество трофеев.][Текущий моральный дух лидера 62, некоторых солдат можно повысить в звании.] В центре заснеженной долины, окруженной солдатами, на земле лежали тела убитых шакалов, всюду проступали кровавые пятна. Помимо двоих легко раненых ополченцев, со стороны людей не было жертв. Однако посреди всего этого стояла старая гноллиха, колени которой были измождены от постоянных поклонов. За ней - снежная пещера, в которой жили пушистые гнолли-детеныши с зелеными глазами. Эти существа, будучи взрослыми, были зверски жестоки. Но в детстве их мех был пушистым, а тело упитанным, и они казались очень милыми. "Мастер". "Лорд". Заметив приближение Рходе, солдаты раступились, как волны. Старая гноллиха, увидев лидера людей, взвизнула, припала к земле, подвернула живот, делая жест, схожий с поклоном собаки. Рходе в прошлой жизни держал кошек и собак, и понимал, что этот жест говорящий о подчинении, ведь живот - самое защищенное место для таких существ. У них, как и у собак, подвернуть брюхо - значит полностью отказаться от защиты и подчиниться. Однако... Дзвяк. В следующий момент перед ней взошла острая старинная крестообразная сабля. "Встань, я знаю, что ты можешь понять". "...Ву". Взвизгнув, старая гноллиха перевернулась и встала, но перед Рходе она все равно дрожала от страха. "Если ты будешь стоять, я пообещаю тебе, что не убиваю детенышей в пещере". Рходе подошел к гноллихе и шепнул. В это время он крепко держал в руке меч, готовый в любую секунду убить противницу, если она осмелится атаковать. Затем Рходе повернулся и отправился прочь, отдав приказ: "Убивайте!". Если бы это был воин, прошедший сто битв, у него не было бы таких проблем. Но большинство ополченцев Редвуд-Тауна, были простыми крестьянами, честными парнями. Их отцы, возможно, были более хитрыми и злыми, поскольку прожили множество тяжелых лет, но у них самых была только простота. Это был результат многолетней домашней жизни в стране, но мирные жители не могли в миг стать прекрасными солдатами. Им нужно было измениться. В прошлом бою многие новобранцы так испугались, выходя на боевое поле впервые, что даже заболели и вырвали. Два раненых ополченца получили ранения по этой причине. К счастью, первый противник, с которым они столкнулись, был достаточно слаб, иначе новобранцы, которых так усердно тренировал Рходе, неизбежно понесли бы большие потери. "Ой..." Вместе с пронзительным визгом гноллиха была окружена солдатами, которые сначала сомневались, но потом нашли в себе решимость, и убита. "Сэр, эта гноллиха мертва, но не упала. Она мертва, но не упала! Кроме того, пещера набита гноллами-детенышами. Нужно ли нам убить их всех?" Шепот между Рходе и гноллихой был очень тихим, поэтому Реймонд просто отдавал приказ, не знал о договоренности между Рходе и гноллихой. "...Завяжите их всех и приведите как можно больше живыми. Скорость

развития гноллов очень быстрая, и их можно бесплатно распределить между семьями в городе, которые готовы их усыновить. Волков можно одомашнить и сделать собаками, то же самое можно сделать и с гноллами". В империи Стиак уже было много фермеров и горнодобытчиков, которые использовали команды охотников на рабов, чтобы захватывать в рабство кобольдов и гноллов. Хотя каждые несколько лет происходили восстания и попытки сбежать, эти события были незначительны по сравнению с экономической выгодой. Поэтому продажа иностранных рабов всегда ходила хорошо. В эпоху низкой производительности человеческая жизнь не имела большой ценности. Изначально Рходе планировал истребить все племя гноллов, чтобы вдохновить свой ополчение, но гноллиха, которая умерла, но не упала, заставила Рходе передумать. Он уважал героев, даже если они были героями врага. "Отрубите голову этой гноллихе". "А зачем она вам?" "...Я использую ее череп в качестве чаши". Рходе злобно посмотрел на Реймонда и подумал, что его подчиненный достаточно предан, но он становится все более глупым. В логове гноллов, где почти не было стариков и слабых, появилась старая гноллиха. Разве это не говорит о том, что она особенная? Конечно, ее голова имеет другие ценности и применения. "Все же, он просто элитный солдат, и он не получил хорошего образования с детства. Он хорош в качестве капитана ополчения с менее чем 20 человек. Когда армия станет немного больше, Реймонд похоже будет молчать и будет ждать, чтобы я принял все решения сам. Если он не вырастет более значимым в будущем, он может только стать моим главным охранником в будущем". В это время возвратился бродячий рыцарь Фатис, и он привез чрезвычайно важную военную разведку: "Основная сила гноллов была замечена вдали, они быстро движутся назад. Я боюсь, что они скоро вернуться". Увидев пот, спадающий с боевого коня под Фатисом, Рходе понял, что расстояние, которое он проехал, было довольно большим. Затем он посмотрел на местность около снежной долины и медленно сказал: "У нас достаточно времени. Далее мы полностью истребим это племя гноллов". "Это может быть непросто. Гноллы злые и хитрые, волчьи всадники очень быстрые. Их легко победить, но трудно истребить все племя". Фатис, опираясь на свой военный опыт, дал такую оценку, сказав правду. Это также было главной причиной, по которой он советовал Рходе не провоцировать это племя гноллов. Однажды раненый, но не убитый, новый тип территории, на которую нападают, уже будет ненавистен гноллами с того момента, это будет очень досадное событие. Однако Фатис не знал, что он сталкивается не с молодым человеком, но с опытным военным стратегом, которому более 90 лет, и который унаследовал прославленную историю войны, длиной в тысячи лет. "Ха-ха, война во льду и снегу имеет два огромных преимущества. Во-первых, она неблагоприятна для распространения эпидемий, а во-вторых, она благоприятна для строительства укреплений". Сказав это перед Фатисом, Реймондом и Крессом, Рходе приказал ополчению Редвуд-Тауна повернуть поперек логистические фуры, совершенно игнорируя различные продукты, завернутые в брезент, и прямо покрыть их льдом и снегом и залить водой. В пронизывающем холодном ветре, на глазах удивленного Фатиса Рходе считал, что не более чем полчаса потребуется для строительства простого маленького укрепления, использующего местность и горы. Затем Рходе разрешил войти в укрепление только ветеранам, которым было известно о битвах в Серебряном Морозном Городе, и несколькими новоиспеченным воинам второго уровня. Остальные скрывались в засаде с обеих сторон. "Лорд, если вы распорядитесь так, у нас будет слишком мало войск, чтобы вступить в лобовую атаку. Если линия обороны будет прорвана, ситуация в бою может стать необратимой". Фатис понял замысел Рходе по расположению войск, но все равно считал эту тактику слишком опасной. "Если ты хочешь поймать большую рыбу, тебе нужно забросить тяжелую наживку. Если ты хочешь уничтожить этих гноллов, ты должен дать им достаточно надежд". Пока Рходе и Фатис разговаривали, армия гноллов наконец прибыла. Волчьи всадники армии гноллов отличались от человеческой конницы. Человеческая конница была одним всадником или даже несколькими всадниками, а армия гноллов была противоположной. Один волк мог быть в седле у двух или трех гноллов, и они могли попеременно прыгать на него, чтобы отдохнуть, при этом бегая. Эти пленные великаны-волки обладали необычайной выносливостью и

грузоподъемностью, но даже так, бежав на полной скорости, как в этот раз, и гноллы, и волки одыхались, а их физические силы были сильно истощены. В это время Рходе, построивший ледяной стеной укрепление с помощью поперечной фуры, бросил голову старой гноллихи прямо на снег. Во время снежной бури племя гноллов не бросило старых и слабых. В таких условиях старая гноллиха все еще была жива. Рходе считал, что статус этой гноллихи особенный. Судя по результатам, предположения Рходе оказались правильными, потому что, увидев, как голова катится к его ногам, гнолл в железной броне с самым большим телом немедленно начал смотреть красными глазами и издал ужасный долгий вой к небу. До того, как Рходе повернулся, чтобы убить еще нескольких гноллов-детенышей и бросить их вниз, вожак гноллов уже вой издал, и с дикими криками вел своих подчиненных на атаку, словно прилив. И от его тела извергалась зверская сила, отчасти одержимость. "Вожак, успокойся, успокойся!" Военный советник гноллов хотел успокоить вожака гноллов, чьи родственники были убиты в этот раз, но вожак махнул когтями назад и сбил волк, и он почти умер от укуса. "Это будет их наиболее жестокая атака. Остановите этих зверей. Джентльмены, победа!" "Победа!" В этот момент большинство солдат, стоявших на укреплениях, были ветеранами, которые следовали за Рходе в битве в Серебряном Морозном Городе. Поэтому, когда Рходе вытащил Старинную крестообразную саблю и заревел, все солдаты повторили за ним, и даже Фатис, стоявший в стороне, чувствовал, как его кровь закипает. [Старинная крестообразная сабля была извлечена из ножен.] [Власть Доминирования, активирована: Моральный дух +10 в радиусе, каждый раз, когда владелец меча убивает врага с помощью меча, моральный дух +1, до верхнего предела радиуса морального духа +20.] Рходе очень хорошо знал: "Братья, идите за мной" и "Братья, нападайте на меня", эти две команды приводят к совершенно разному повышению морального духа. Поэтому он был первым, кто встретил его с щитом в левой руке и мечом в правой. Как опытный геймер, Рходе не раз и не два сталкивался с сильными врагами с щитом и мечом, но независимо от того, насколько красивой и реалистичной была игра, участник не мог пережить тот восторг, что сопровождает истинную опасность для жизни. Это ощущение немного схоже с экстремальными видами спорта, такими как банджи-джампинг, но более захватывающе. "Неужели это преувеличение? Один удар — и щит треснул... Даже если я не освоил защиту щитом, это слишком..." Эта мысль пронеслась в его голове, как молния, но длинный меч в руке уже рвался вперед, словно ядовитый дракон. Род не жалел себя в тренировках, и в этот момент его самодисциплина и упорство слились воедино, заставляя руки, глаза, сердце и мужество действовать согласованно. Перед лицом угрозы жизни и смерти он отреагировал без тени сомнений — единственно верным образом. Грохот! Длинный меч, собравший в себе всю силу Рода, обрушился на цеп, атака которого была частично ослаблена щитом. Сила разлетающаяся и сила сжимающая столкнулись, и вожак шакалов не смог получить решающее преимущество. Его огромная, почти трёхметровая туша замерла на склоне ледяного холма. "Заблокировал? Заблокировал!" "И кто бы мог подумать, что наш лорд Род обладает силой свирепого медведя!" Мысли роились в голове Фатиса, но времени растеряться не было. Копьё в его руке задрожало и, сверкнув молнией, выстрелило вперёд. Почти одновременно с копьём Фатиса, стрелы Реймонда и летящие ножи Кресса достигли цели. Видя своего господина в опасности, Кресс, сам находящийся в опасности, перешёл в яростное состояние. Хотя и называются "геройскими чертами", они, по сути, делятся на врождённые и приобретённые особенности. Первые, скорее, талант, который не поддаётся совершенствованию тренировками. Вторые кажутся более доступными, но добиться их полного раскрытия, довести до уровня специализации — задача не из лёгких. Фронтальная атака была парирована мечом Рода. После трёх волн атак вожак шакалов потерял равновесие на ледяном склоне и был вынужден отступить. Однако слева и справа от него уже набросились шакалы и гигантские волки, но их встретило стройное построение из щитов и копий, созданное элитным ополчением Редвудского городка. Восемь охотников на фейри стояли за защитой щитов и копий, методично направляя свои луки и пуская стрелы. Хотя их навыки стрельбы не блистали, а сами луки не отличались изысканностью, они были искусны в стрельбе по противникам без

железных доспехов с такой точки."Мой лорд, вам нельзя идти туда снова!" "Убирайся!" Видя Рода в опасности, Фатис попытался его оттянуть, но Род был уже не в себе. Глаза его горели, и унять его было невозможно. Потому что Род понимал: ключ к победе — в мощном ударе первым, затем в том, чтобы дать противнику отдохнуть, а потом снова нанести сокрушительный удар. Триба шакалов только что разграбила город Хейк, насытившись до отвала после долгого голода. А потом, услышав вой волков, оповестивших о нападении на их логово, они бросились назад, преодолев сто миль за короткое время. У такого войска была внешняя мощь, но внутренняя слабость. Однако особенная голова шакала вселила в них последние капли крови и мужества. Род знал, что если выдержать первые две-три яростные атаки орды шакалов, их боеспособность резко упадет: 1. Войско не должно есть досыта перед битвой, иначе кровь скапливается в желудке, люди расслабляются и теряют боевой дух. 2. Нужно осаждать точку, а затем атаковать подкрепления. Дождёмся, когда враг устанет, и применим тактику обороны против армии, совершающей рейд на дальние дистанции. Даже если есть разрыв в боевой мощи, можно противостоять атаке за счет укреплений, и исход битвы останется неопределенным. 3. Нанеси сокрушительный удар, потом отступи, чтобы враг расслабился, и, наконец, измотай его. Когда его боевой дух угаснет, он будет повержен. 4. Сжечь корабли и сражаться спиной к воде — это позволит мобилизовать все силы вашего войска. Всё это было закодировано в разуме Рода — военные знания пяти тысяч лет истории войн, традиционные навыки и знания предков, переданные через время странствующим во времени китайцем. Последовав этим правилам, Род смело заявил: "Как может парить дракон?" Таким образом, то, что в глазах Фатиса, Реймонда, Кресса и остальных выглядело как кровопролитная битва, в глазах Рода было обречённой битвой.

<http://tl.rulate.ru/book/110900/4194842>