

Отступление армии подобно морскому приливу, особенно для многонациональной коалиции, собранной из разных рас в дикой местности. В бою по ветру они сильны, но стоит им встретить сопротивление, а моральному духу рухнуть, армия развалится, как бы ни старались. В центре театра военных действий великие лорды и дворяне вели свои элитные отряды, отдаваясь бою по полной. Родс со своими двадцатью лучшими воинами занял оборону на окраине города Иншуан, отбивая волну за волной вражеские атаки. Делить скудные трофеи, развиваться, не теряя ни минуты. Вторая группа диких разбойников, решившихся войти в ловушку, состояла из вооруженных гоблинов и двух шакалов. На этот раз Родс ясно осознал боевые качества этих нечеловеческих существ. В лесу явно были расставлены ловушки, но сильный шакал, возглавлявший атаку, держал в лапах грубую железную палицу. Он ловко уворачивался от ловушек, прыгая в сторону, даже избегал падающих на него валунов, а затем, словно летящая стрела, бросился на врагов. К счастью, было всего два шакала и около дюжины гоблинов, и один шакал был ранен. Иначе, узнав о мощи шакалов, Родс немедленно приказал бы отступить вглубь леса, где было больше ловушек. Ни один из двадцати его воинов не должен был погибнуть! "Сгруппируйтесь и удерживайте позиции!" Пока Родс командовал, Реймонд непрерывно стрелял из своего быстрого лука. Стоя на возвышении, они с Родсом могли обстреливать врагов с высоты птичьего полета. Чтобы добраться до них, шакалам нужно было прорвать или обойти щитовой и копьеносный строй из девятнадцати милиционеров из города Красного Дерева. В этом мире не было таких игровых бонусов, как усиленное снаряжение, получаемое при повышении уровня войск. Поэтому Родсу приходилось тратить свои деньги, чтобы снаряжать каждого солдата. Но в этом и заключалась важная особенность: теоретически, если бы Родс был достаточно богат, он мог бы снарядить каждого из своих девятнадцати солдат первого уровня доспехами, повысив их боевую эффективность. Конечно, в реальности жители Красного Дерева были настолько бедны, что едва сводили концы с концами. У девятнадцати милиционеров, кроме Реймонда, было только стандартное снаряжение: деревянные щиты, копья с деревянными древками. Оружием были одноручные мечи, а также костяные ножи, кухонные ножи, серпы и прочее. Сила была самой важной валютой в дикой местности. Без элементарной защиты силы, большинство сил не выживало бы здесь и дня, а каждое мгновение могло стать последним. Шакал с железной палицей быстро сделал два круга, но острые края щитов и копьев все время были направлены на него. Воодушевленные ритуалом Божественного благословения, после того, как они увидели кровь и убили врагов, милиционеры из Красного Дерева все еще испытывали страх, но уже не теряли голову. Реймонд не переставал стрелять, сильный шакал не мог полностью уклониться от стрел, и его раны становились все серьезнее. В то же время, раненный gnoll (гном) и вооруженные гоблины были готовы броситься в атаку, поэтому сильному шакалу пришлось стиснуть зубы и атаковать в лоб. Он хорошо понимал, что мужество вассальных гоблинов было полностью подорвано в предыдущем бою. Если они снова потерпят поражение, эти гоблины мгновенно разбегутся по густому лесу, полному ловушек, расставленных людьми. Банг-банг-банг! Искры взметнулись, воздух наполнился резким запахом металла. Сильный и выносливый шакал бросился вперед, словно молния, и ударил железной палицей. Пять или шесть копий милиционеров из Красного Дерева тут же разлетелись на куски, но другие, с разных сторон, тут же направились на шакала. Если бы он прорвался, его бы в мгновение ока превратили в ежа. Вуш! Реймонд, воспользовавшись близостью, пустил стальную стрелу, которая попала прямо в глаз противнику. "Р-р-р-р!" "Уйдите!" Шакал завыл от боли, а Реймонд, воспользовавшись моментом, вырвался из строя. Он держал в руках одноручный меч, уклонился от удара шакала палицей, сделал шаг вперед и ударил его по голове. Воины третьего уровня, Ширские Дикие Охотники, не были чисто лучниками. Они не специализировались только на стрельбе, а обладали определенными навыками боя в легкой броне, умели ставить ловушки и, конечно, стреляли из лука. Это были универсальные солдаты. Реймонд же был элитным бойцом и имел очень высокий бонус к боевой эффективности. Видя, как Реймонд с кровавым мечом в руках с криком бросился на деморализованных гоблинов и гномов, Родс,

наблюдавший за битвой, понял значение слова "дикий". В то же время, он все больше недоумевал. Почему же его предшественник, Род Харт, так не любил Реймонда? Такие талантливые воины и надежные помощники - это то, к чему стремится и что нужно каждому предпринимателю! Родс, держа в руках тяжелый арбалет, следовал за войсками, истребляя врагов. Он поражал своей быстротой адаптации к полю боя. В кровавой атмосфере, Родс начал избирательно стрелять, сосредоточив огонь на тех, кто держал в руках острое оружие. А тех, кто сражался деревянными дубинками, даже если они были одеты в простую броню, он временно игнорировал. Убить вооруженных гоблинов и раненых гномов для милиционеров из Красного Дерева было легче, чем убить людей. [Это была идеальная победа, мораль войск +8. Вы получаете 17 динаров и небольшое количество трофеев.][Текущий боевой дух: 68, некоторые солдаты могут быть повышены в уровне.][Уровень повышен до 2][Очко атрибута +1][Очко навыков +1][Владение оружием +10]Как только битва закончилась, в левом нижнем углу экрана Родса появилась строка текста: ...Наконец, я повысил уровень. Он быстро добавил очко силы, доведя этот показатель до 13. У него не было иных причин, кроме страха смерти. После нескольких битв, Родс отлично знал, что на хаотичном поле боя он мог погибнуть под ударом железной палицы шакала, или от стрелы своего подчиненного Реймонда. Разумеется, он понимал, что вкладывать очки в управление легионом было бы выгоднее, но Родс все равно выбрал силу, потому что понимал: в реальном мире ему не нужна максимальная эффективность за единицу времени, а максимальная стабильность. Каждое очко силы приравнивалось к очку безопасности. "Тогда меня ранили в лицо копьями, топорами, арбалетными стрелами, я падал без сил. Если бы у меня была максимальная сила, и неуязвимость, у меня был бы хотя бы шанс уклониться от удара." "Ты и ты, идите сюда". Размышляя об этом, Родс позвал к себе двух милиционеров, поднявшихся на новый уровень. В этом мире получить повышение было гораздо сложнее, чем в игре. В игре новобранцы могли повысить уровень, убив одного или двух солдат того же уровня. В этом мире, по воспоминаниям Родса, эти два милиционера были двумя самыми сильными, они более других усердно занимались. Вероятно, они заработали большую часть опыта самостоятельно, а бой и убийства, которые они пережили, стали финальной проверкой. "За свои подвиги я признаю вашу храбрость и преданность. Поэтому примите благословение ангельской силы в ритуале Божественного благословения." [Хотите потратить 24 динара, чтобы повысить уровень армии?][Да.] Родс пробовал разные варианты. Золотые монеты в этом мире нельзя было обменять на динары системы. Поэтому повышение уровня прямо отнимало динары с системной панели. [Рекрут Chars повышен до Char Hunter, стоимость: 8 динаров.][Рекрут Chars повышен до Char Spearman, стоимость: 12 динаров.][Выберите вариант: рекрут Chars повышен до Char Spearman.][Повышение успешно.] Окружающие ничего не почувствовали, но два простых милиционера, которых похлопал по плечу Родс, ощутили прилив силы и ясно увидели в своем сознании все боевые искусства. Ощувив почти чудесные способности, двое милиционеров, не выдавших в жизни ничего подобного, дрожа от волнения, упали на колени перед Родсом. "Господин, мы готовы отдать за вас жизнь!" "Господин, если кто-то осмелится предать вас, пусть его душа пребудет в адском огне на веки веков!" "Хорошо, хорошо, вставайте, вы уже дали клятву верности мне". Родс успокаивал солдат, но их чрезмерно возбужденные эмоции не улеглись в миг. Видя, как эти молодые люди демонстрируют свою новую силу, Родс четко ощутил, что боевой дух милиции г. Красного Дерева пылает как неукротимый огонь, а мораль не знает границ.