

Осмелившись назвать злого дракона уродливым так громко и бессовестно, это показывает, что отношения между Богом Смерти и злым драконом, похоже, довольно хорошие. Все верно, они проработали вместе почти тысячу лет, и это нормально, что после такого долгого времени у них завязалась крепкая дружба. Кстати, может ли Бог Смерти из Ада появляться днем? Согласно легенде, разве Бог Смерти не появляется только ночью? Послушайте и посмотрите, что Бог Смерти делает со злым драконом? "Хм? Почему проекция Копья Смерти из Ада исчезла?" "Я выключила его, он назвал меня уродиной и хотел, чтобы я послушала его, Маленькая Смерть, Это так нелепо". Злой дракон Лэнс считает, что он выглядит довольно хорошо, даже если он не самый красивый черный дракон в мире, с его внешностью он может, по крайней мере, войти в десятку лучших в мире злых драконов и среди черных драконов. Коса смерти, зависшая в воздухе, снова испустила черный дым, и проекционный вызов, прерванный злым драконом, начался снова. В проекции появляется фигура Соломона, бога смерти из Ада. "Лэнс, как ты посмел отключить проекционный вызов, который я инициировал!!! Ты". Фигура Соломона, Бога Смерти, снова исчезла из проекционного вызова. Злой дракон снова отключил проекционный вызов. Соломон, бог смерти, властен. Копье злого дракона высокомерно и неуправляемо. Даже не встретиться лицом к лицу с Богом Смерти, это так самонадеянно. Молодая драконица завидовала, было бы здорово, если бы она могла быть такой же самонадеянной, как злой дракон. Вскоре после этого тень Соломона, Бога Смерти, снова появилась на серпе. "Не выключай, не выключай, не выключай, Лэнс, мой хороший Лэнс, я признаю, что только что говорила немного громко, остановись! ! Могу я извиниться? Прости, мне не следовало говорить, что ты выглядишь так же привлекательно, как человек, когда превращаешься в дракона, хорошо? Ты можешь говорить со мной спокойно?" "!!!". Лежа на валуне, Люсия была ошеломлена, она изначально думала, что Соломон - властный бог смерти из ада, но не ожидала, что он окажется более мягким богом смерти. Даже шинигами-стажер, который больше не является шинигами-стажером, может вести себя так же хорошо, когда сталкивается со злым драконом. Невероятный. В глубине души Бог смерти холоден и жесток. Соломон, бог смерти, может быть таким дружелюбным, когда сталкивается с драконом. "В конце концов, я твой начальник, можешь ли ты проявить ко мне хоть немного уважения? Дракончик, которого ты вырастил, наблюдает за мной со стороны, Изобрази на лице улыбку". "У тебя память как у рыбы? Прошлой ночью я уволился с должности шинигами-стажера, и ты согласился, так что ты больше не мой босс". "Я пришел к тебе прошлой ночью, просто чтобы поговорить с тобой об этом деле, я продлил твой контракт, ты все еще [стажер смерти], который подписал контракт с богом смерти в аду. Коса смерти, которую я дал тебе, не вернулась в ад, что является доказательством того, что наш контракт все еще действует, Лэнс, сильнейший [Ученик Бога смерти] под моим командованием, у меня здесь есть задание, для выполнения которого мне нужна твоя помощь". "???". Бог смерти Соломон снова возобновил свой контракт с [Учеником Бога смерти]? Неудивительно, что он все еще чувствовал контракт [на смерть ученика], подписанный с Адом этим утром. "Давай не будем говорить о миссии "баунти", если я правильно помню, ты расторг мой контракт [на смерть ученика] прошлой ночью, и ты должен был подписать несколько выдающихся [Смертей ученика] после этого, верно?" "Я злюсь, когда говорю об этом, я хотел обучить выдающихся некромантов и подписать с ними контракт, но их переманили другие боги смерти, а те двое, которые не были переманены, подписали со мной контракт как с "богом смерти-стажером". Затем, чтобы помочь им как можно скорее достичь определенных результатов, вчера вечером я неожиданно выпустил для них несколько заданий за вознаграждение, а вскоре после этого встретил их в аду. Они замерзли до смерти через три часа после того, как стали шинигами-стажерами, и еще не успели привыкнуть к должностным карточкам шинигами-стажеров. Не определено. Когда я подписывал с ними контракт, они сказали мне, что эффективность их работы можно описать только тремя словами: быстро, точно и безжалостно. Я не ожидал, что он умрет быстро, точно и жестоко, честно говоря, я был шинигами в аду несколько лет, я видел недолговечных стажеров-шинигами, но я никогда не видел таких недолговечных стажеров, как эти двое. Вы можете поверить, что он умер менее чем

через три часа после того, как стал шинигами-стажером? ""Лэнс был ошеломлен, услышав, что шинигами-стажер прожил так недолго?Он долгое время был шинигами-стажером, и он никогда не видел такого недолговечного шинигами-стажераЯ только что стал шинигами-стажером, и не успел я увидеть солнце на следующий день, как похолодало, похолодало слишком быстро"Какой уровень награды вы им назначили?"Средняя смертельная награда за миссию"Задания за вознаграждение в Аду делятся на три уровня: [Сложность] [Смерть] [Ад]Тяжелая награда: Ученик Смерти может быть ранен, но не обязательно убитЗадания за вознаграждение смертельного уровня: Стажеры могут умереть, но на самом деле они могут и не умеретьЗадание за вознаграждение на уровне Ада: Хилл приветствует вас, поздравляет стажера Бога Смерти с повышением в должности и повышением зарплатыДа, в Аду нет простых заданий за вознаграждение, есть только три уровня заданий: [Сложный], [Смерть] и [Ад].Даже выполняя задания самого простого уровня [сложности], шинигами-стажеры рискуют погибнутьЧто касается миссий уровня [Смерти], если вы согласитесь на это задание, ад, возможно, готовит для вас [Церемонию посвящения]Любой, кто осмеливается выполнять задания [адского] уровня, стремится к продвижению по службе и повышению зарплатыРассуждая логически, для шинигами-стажера вполне нормально соглашаться на задание [Смертельного] уровня за вознаграждениеПросто немного необычно умирать слишком быстро"Очень хорошо, просто повысьте их в должности и окладах""Ни в коем случае, просто повысьте их в должности, прежде чем они умрут, со мной проведут расследование""В последнее время у меня нет времени выполнять задания за вознаграждение, я хочу наладить отношения с детенышем дракона"."Вы должны быть готовы потратить деньги на развитие отношений с детенышем дракона, если вы не тратите деньги на детеныша дракона, когда же вы станете рыцарем дракона? Награда за это задание составляет 35 золотых монет, а ваша ежемесячная зарплата составляет всего 20 золотых монетВы не получали зарплату сотни лет, и у вас не так уж много денег, верно? Если бы вы были богаты, вы бы не жили в таких глухих горах и лесахПарень, пришло время выйти и напрячь свои мышцы, ты сможешь выполнить это задание за три-пять минут, когда доберешься до места.Ты должен быть умнее и не заставлять меня, бога смерти из ада, повышать тебя по службе или жалованью ""Старые правила, я могу выполнять задания за вознаграждение, но тебе все равно, какой метод я использую для выполнения задания. Чтобы выполнить задание, ты должен соответствовать я выдвинул несколько дополнительных небольших условий""заклучи сделку!"Бог Смерти Соломон с радостью согласился на просьбу Лэнса Прошлой ночью я слышал, как друг Бога Смерти беседовал с ним и сказал, что высшие власти, похоже, назначили каких-то Богов Смерти ответственными за сбор призраков демонических существЕго [Бог смерти] первого уровня может быть переведен туда, и тогда ему понадобится могущественный [Ученик Бога смерти], который поможет ему подавить свирепых демонов и призраков, бушующих в мире демоновЛэнс, могущественный [Ученик Бога смерти], который живет уже более тысячи лет, очень подходит"Ты видел этого человека в аду?"Лэнс легонько постучал себя драконьим когтем по лбу, и из его лба вылетели свет и тень человека, который стал похож на Брудера Донахью. "Я не видел этого раньше, что случилось?"Мой могущественный враг, посмотри, не в аду ли он, если это так, я хочу вызвать его и позволить ему завершить миссию "баунти"". ""ps: Спасибо "старым голубям" за их ежемесячные голосования, награды и рекомендации. Новичкам стоит подружиться со "старыми голубями".не определенаЯ надеюсь, что эта небольшая формулировка не повлияет на восприятие old pigeons (# ^ #)