

Когда Алекс просматривал историю чата, его глаза внезапно сузились, остановившись на определенном сообщении.

Номер 72727: "Продаю пистолет P92, всем заинтересованным, обращайтесь с вашим предложением!"

Это сообщение вызвало серию обсуждений.

Номер 23452: "Черт возьми, у некоторых людей уже на следующий день есть пистолет, в то время как я застрял здесь с одной чертовой бритвой".

Номер 23345: "Так завидую!"

...

Алекс немедленно отправил игроку личное сообщение.

"Привет, предмет все еще доступен? Каковы твои условия?"

Скоро, ответил игрок.

"Предмет все еще доступен. Заинтересован? Я прошу 100 бутылок воды и 100 порций еды любого типа".

Алекс, сдерживая волнение, спокойно договорил: "Это слишком много! Уже трудно собирать припасы, достаточно просто убедиться, что ты не умрешь с голоду. Кроме того, мне нужно будет купить патроны отдельно для пистолета!"

Игрок снова ответил: "Сколько ты можешь предложить?"

Алекс ответил: "Самое большее, 10 бутылок воды и 10 буханок хлеба!"

На этот раз последовала долгая пауза перед получением ответа.

Сердце Алекса учащенно забилося в предвкушении.

Как раз в тот момент, когда он колебался, увеличивать ли свое предложение, наконец, пришел ответ.

"Хорошо, давай считать это сделкой, как между друзьями".

Несомненно, стоимость пистолета намного превысила этот обмен.

Но в нынешних обстоятельствах выживание было главным приоритетом.

Было не так уж много людей, которые могли бы выделить дополнительную еду и воду, и у него не было другого выбора.

Продавец указал пистолет P92 в торговом интерфейсе.

После подтверждения обеими сторонами транзакция была завершена, и товары начали рассылаться по почте!

Продавец, получивший воду и еду, был вполне доволен собой.

Обменять пистолет, в котором закончились патроны, на такое количество срочно необходимых припасов, безусловно, было победой!

Но когда он увидел удостоверение торгового партнера, он был поражен.

Не тот ли это бот, о котором ходят слухи?

Нет ?!

Продавец озвучил эту информацию в чате канала, вызвав переполох.

Однако Алекс обо всем этом совершенно не подозревал.

Конечно, ему тоже было все равно.

Когда он услышал "дзинь" уведомления по электронной почте, его руки слегка дрожали, когда он открывал его.

Внутри спокойно лежал пистолет Р92.

[Принять]

В рюкзаке Алекса теперь лежало гладкое черное оружие.

Держа в руках увесистый пистолет Р92, Алекс сразу почувствовал уверенность.

Он открыл окно и сделал несколько выстрелов по зомби на улице.

Точность была впечатляющей.

Но с благословением неограниченного количества пуль несколько зомби все еще кричали и падали на землю, не в силах подняться.

Внезапный звук выстрела напугал Мию, заставив ее резко сесть.

Затем она удивленно посмотрела на Алекса.

Наблюдая за павшими зомби и воющими вокруг них, Алекс с удовлетворением закрыл окно, только тогда заметив ошеломленное выражение лица Мии.

Алекс просто улыбнулся, а затем нежно прошептал, поглаживая пистолет в своих руках: "Наконец-то, наконец-то, больше никакого страха".

В этот момент Алекс услышал знакомый голос в своей голове.

[Получено опыта: 1]

[Получено опыта: 1]

[Получено опыта: 1]

[Получен опыт: 1 ...]

[для повышения уровня необходимо 96 очков опыта.]

Алекс в изумлении уставился на свою персональную панель, осознав, что он все еще может повысить уровень.

Но он не был уверен, какие преимущества принесет повышение уровня.

После приобретения опыта Алекс заметил окно личной информации, появляющееся в его интерфейсе.

Открыв его, он мог ясно видеть характеристики своего тела:

Уровень: 1 (4/100)

Сила: 10 Ловкость: 3 Выносливость: В избытке

Алекс не был уверен, к каким стандартам относятся эти данные, но на данный момент его сила казалась относительно высокой.

Возможно, из-за его огромной выносливости.

Рядом с личными данными была пометка: "При повышении уровня улучшения характеристик будут распределяться случайным образом".

Получение очков опыта зависело от количества и уровня убитых зомби.

Алекс закрыл персональную панель и задумался, подперев подбородок рукой.

Казалось, что укрытие в этом заброшенном супермаркете было лишь временным решением.

Поскольку в заметке упоминались уровни зомби, было весьма вероятно, что зомби более высокого уровня позже вторгнутся в супермаркет.

Здесь было небезопасно.

Сильное ощущение кризиса омрачило радость Алекса от того, что он только что приобрел оружие.

Для самосохранения ему нужно было проявить инициативу в атаке и как можно скорее повысить уровень, чтобы улучшить свои физические характеристики.

Алекс открыл рюкзак, чтобы проверить свое снаряжение.

Пистолет P92 в качестве основного оружия, а также военный нож, несколько бутылок с зажигательной смесью, дымовые шашки и несколько железных прутьев и лопат.

Алекс не был удовлетворен качеством своего снаряжения.

Честно говоря, при столкновении с зомби были бы полезны только пистолет P92 и бутылки с зажигательной смесью.

Что касается боевого ножа, то Алексу, будучи обычным человеком, не хватило уверенности, чтобы вступить в ближний бой.

Один неосторожный укус - и ему конец.

В конце концов, он видел, как зомби снаружи выдержали несколько выстрелов, прежде чем окончательно пасть.

Подобное физическое состояние поистине пугает.

Алекс забрался на крышу заброшенного супермаркета и достал бинокль, чтобы посмотреть на зомби вдалеке.

Вид отсюда был хороший, он подумал убить зомби с безопасного расстояния на крыше, чтобы получить очки опыта.

Примерно оценив расстояние, Алекс выбрал относительно безопасную позицию и достал свой пистолет P92, чтобы начать стрелять.

Многие зомби упали на землю, не реагируя, в то время как остальные зомби, немного замешкавшись с реакцией, с рычанием посмотрели в сторону Алекса, услышав выстрелы.

Алекс подсознательно был поражен, затем понял, что эти зомби, кроме того, что подбежали к нему поближе, не сделали никаких других движений, которые могли бы угрожать его безопасности.

Это должны быть зомби самого низкого уровня, просто безмозглые ходячие трупы.

Алекс вздохнул с облегчением и продолжил.

Планка опыта продолжала расти.

[Получен 1 опыт]

[Для повышения уровня требуется восемьдесят три очка опыта]

[Получен 1 опыт]

[Для повышения уровня требуется шестьдесят шесть очков опыта]

[Получен 1 опыт]

[Для повышения уровня требуется сорок девять очков опыта]

...

Через некоторое время Алекс внезапно почувствовал урчание в своем теле, как будто внутри него сняли оковы, отчего он почувствовал себя легче во всем теле.

Затем появился голос системы.

Поздравляем, уровень игрока повышен, пожалуйста, продолжайте в том же духе!

Алекс был вне себя от радости и немедленно открыл свою личную информацию, чтобы увидеть изменения в своих значениях после повышения уровня.

Уровень: 2 (0/200)

Сила: 12 Ловкость: 5 Выносливость: В норме

Общее увеличение статистики на 5 пунктов похоже на онлайн-игру.

Алекс заглянул в свою личную панель и остался ею вполне доволен.

<http://tl.rulate.ru/book/110816/4819818>