Бессмертный

Глава 5: Подтверждение

перевод: kedaxx

Статус был представлен. Напряжение нарастало.

[Журнал: Благодаря эффекту 'Просветленный', возбуждение было снижено в принудительном порядке.]

Оох, достаточно было сказать, что я успокоился и давление понизилось.

[Журнал: Благодаря эффекту 'Просветленный' депрессия активирована.]

Да, ну что ж. Будь как будет. Теперь, надо поближе ознакомиться с моим статусом. Я сфокусировал всю свою волю на окно статуса в своей голове.

-- -- -

Имя: Неизвестно

Раса: Металлический Голем

Уровень 1

Статус:

Макс. ХП: 578

Макс. МП: 551

Сила Атаки: 255 (+0)

Срок Службы: 255 (+0)

Подвижность: 213

Интеллект: 209

Удача: 255

Навыки <Уникальные Навыки, Магические Навыки, Сопротивление Элементам>:

[Фиксированный Статус]

[Восстановление]

[Активация]

Титулы:

['Бессмертный']

['Просветленный']

-- -- -

Мое имя было еще не установлено. Я пока что был без имени. Так как я реинкарнировался в Металлического Голема, то скорей всего по этой причине графа моего имени оставалась пуста.

Фуфуфуфу, я так и думал, что это был иной мир реинкарнации. Он действительно существовал. И я был тем, кто испытывал это на своем собственном опыте!

[Журнал: Металлический Голем резко поднял руки в сторону неба.]

[Журнал: Благодаря эффекту 'Просветленный', возбуждение было снижено в принудительном порядке.]

……

И теперь содержание моего статуса было точно таким же как те, которые были в компьютерных играх.

Макс. ХП, Макс. МП, Сила Атаки, Срок Службы, Подвижность, Интеллект, Удача. Все это было очень похоже на RPG.

[пп: RPG – role-playing game, ролевая игра, например, Diablo, Fallout…etc.]

На моем смартфоне была одна игра RPG, которую я особенно любил. Мои показатели были что-то вроде этих, когда я дошел до 99-го уровня. Возможно это был статус моего персонажа в игре.

Сила Атаки 255, я не имел представления о том, было это много или мало. Здесь не было ничего такого, на чем бы я смог это проверить. Я имел ввиду, 255 — это был максимум, не так ли? Создавалось впечатление, что я ничего не мог поделать с этим максимумом, будучи 9999 или около того.

Черт, раз уж я попал в такую ситуация, я бы очень хотел, чтобы я смог сыграть финальную главу моей игры.

Но все равно надежда еще была!

Мой Уровень обратно стал 1-ый. 1-ый Уровень все еще можно было повышать до 99-го. Показатели статуса тоже повышались.

Проверим наши навыки. на данный момент у меня их было 3.

[Фиксированный Статус], [Восстановление], [Активация]. [Активация] была необходима для запуска. Мне было очень любопытно знать, какую функцию выполняли [Фиксированный Статус] и [Ремонт].

В этом случае, если я сконцентрирую свою волю на навыках, это должно показать нужную мне информацию. Во-первых, я попытаюсь сначала сконцентрироваться на [Фиксированном Статусе].

Фокус на [Фиксированный Статус].

Фокус на [Фиксированный Статус].

Фокус на [Фиксированный Статус].

Ничего не происходило. Ничего не было показано. Не было ни одного объяснения. Вероятно, мне необходимо было поменять образ моего мышления. Попробую нажать на навыки, если появится их изображение.

Нажать [Фиксированный Статус].

Да, и это не сработало тоже. Короче, я не знал, как эта штука работала. Судя по содержанию, это должно было исправить мой статус, но каким образом это сделать? Возможно это означало, что мой статус не будет меняться вообще.

Если мой ХП и МП не будут меняться, то это означало, что я не мог умереть. К тому же я мог пользоваться магией в таком количестве, в каком мне требовалось. Я даже не был уверен в том, что магия существовала вообще.

Интересно, то же самое будет происходить и с [Восстановлением]?

Фокус на [Восстановление].

Фокус на [Восстановление].

Фокус на [Восстановление].

Нажать [Восстановление].

Как я и ожидал, ничего не произошло. Ну что ж, это было 'Восстановление', поэтому скорей всего это восстанавливает что-то обратно в его первоначальную форму, если объект был сломан.

Что у нас осталось, так это титулы и другие навыки, о их предназначении я мог только догадываться, судя по смыслу их названий.

http://tl.rulate.ru/book/11078/215969