

Глава 1. Пробуждение В дикой глуши ветры и снег кружили в бешеном танце. Маленькая палатка, бессильная перед яростным холодом, трепетала, словно лист на ветру. Блондин, юноша, лежал, свернувшись клубком, на простой койке внутри. Он двигался во сне, то и дело подергивая плечами, его лоб покрывал тонкий пот, а брови были сдвинуты во фронт, словно от невыносимой боли. Долгое время юноша, глаза которого были полны пустоты, лишь слегка приоткрывал веки. "Где я...?" С каждым вдохом в его разум хлынули данные: химические формулы состава воздуха, материалы палатки, сила света, сила тяжести... Он был один в этой палатке, но необъяснимым образом в голове зародился странный голос: "Как ты и хотел, это - континент Азерот." "Азерот? Мы действительно попали в мир игры?!" Су Чень, все еще ошеломленный, невольно распахнул глаза. "Это не игра, это реальный мир, точно так же, как ты находился на Земле". "Ты можешь переместить меня?!" Су Чень был озадачен голосом в голове. Он слышал его с тех пор, как купил подержанный черный ноутбук неделю назад. "Я же говорил, что я - интеллектуальная машина из четырёхмерного пространства. Я могу творить чудеса в трёхмерном пространстве, но ты не верил. Теперь я предоставил тебе доказательство. Ты должен поверить," - голос в голове звучал как-то гордо. "Хорошо... я верю, верю!" Су Чень мгновенно вскочил с койки, сердце было переполнено неконтролируемым волнением. Он был заядлым игроком в World of Warcraft. С самых первых, неопытных 60 уровней он достиг максимального 100. За десять лет он не пропустил ни одного обновления, пройдя все этапы, от убийств в Наксрамасе до походов на Ледяной трон. Десять лет молодости, десять лет страсти, его знание мира игры превосходило знания об окружающем его городе. Не раз он мечтал пройти через портал, отображаемый на экране, и лично прикоснуться к великолепной истории этого мира. И теперь его мечта сбылась! Но, встав с койки, Су Чень чуть не споткнулся. У ножки кровати лежал длинный меч. "Это мое оружие? Этот меч кажется знакомым..." Су Чень машинально взял в руки странно изогнутый меч. Холодная сталь легла в руку, лицо Су Чена застыло. "Ледяная Скорбь?!" Он закрыл рот, не в силах произнести ни слова от изумления, а затем выругался: "Какого черта, как он мог оказаться в моих руках?" Ледяная Скорбь была самым желанным артефактом в игре, и она имела лишь одного хозяина... В этот момент фигура мельком промелькнула снаружи палатки, и затем послышался встревоженный голос: "Ваше Высочество, нежить снова атакует!" "Ваше Высочество? Я... Артас?!" Су Чень онемел, и вмиг в разуме хлынули новые, чужие воспоминания... Это были воспоминания Артаса. Они были неполными, но достаточными... Он быстро понял, что оказался в теле Артаса после резни в Стратхольме. Он вёл армию в Нордскол, чтобы добивать лорда ужаса, и только что овладел Ледяной Скорбью, отбив атаку нежити. "Какая же неприятность! Неужели я действительно попал в шкуру такой трагической фигуры..." Из всех событий игры, связанных с Артасом, Су Чень больше всего запомнил сцену, как Артас побеждает Иллидана под Ледяным Троном, одинокий, согнутый в дугу, он шагает по ледяному склону, хромая, и спотыкаясь. В нем нет ни радости победы, ни гордости героя, даже не гордости правителя нежити. Су Чень видел только человека, убитого горечью судьбы, измученного проклятием, упрямо идущего к мрачному финалу. И после многих лет, проведённых на Ледяном Троне, после окончательного отказа от совести, от всякой эмоции, став "истинным" Королём Личом, в конечном счёте его убивает Серебряный крестовый поход. "Неужели ты хочешь, чтобы я заменил Артаса и стал Королем Личом?" Губы Су Чена невольно дрогнули, и он вышел из палатки. Ветры и снег бушевали снаружи. Солдаты суетились, собираясь в отпор нежити, все было в беспорядке. Сделав несколько шагов, Су Чень поскользнулся. Оглянувшись, он увидел, что наткнулся на гнилую руку гуля. В мгновение ока Су Чень почувствовал тошноту, и попытался срыгнуть, но не мог ничего выплюнуть, только горький вкус оставался во рту. Разница между игрой и реальностью была огромна. В игре он мог резать и метать ножи в сотни зомби и скелетов, а теперь ему стало плохо от простого вида трупов. Недалеко на белоснежном полотне появилась чёрная, бушующая волна, нежить начала атаку. В серебряном снегопаде кавалерия, которой так гордятся люди, полностью теряет свою эффективность. Остается только пехота, стоящая в шеренгах, с поднятыми щитами, встречая ужасающее натиск. Чёрная волна нежити быстро

достигла пехотинцев, словно волна о скалы, и в миг поле сражения покрылось кровью людей и нежити. Солдаты, которые добрались до Нордскола, были закаленными ветеранами сотен битв, их боевой дух был очень силен, но число нежити было огромным, черная волна практически не прекращалась, можно было увидеть высокие силуэты нежити, это должна быть элита нежити, одна из самых сильных армий в мире. Хотя Су Чень находился в тылу, запах крови был просто удушающим. Он знал, что в этой битве он победит, но также и станет рыцарем смерти, используя Ледяную Скорбь, и постепенно сойдет по трагическому пути к превращению в Короля Лича. Су Чень естественно не хотел принять такую судьбу. "Малыш, можно ли изменить тело при перемещении?" Су Чень скорбно подумал, имя Малыш он дал интеллектуальному компьютеру, вдохновленный черным подержанным ноутбуком. "Нет, если бы я обладал такой способностью, я не оказался бы в подержанном ноутбуке, когда перемещался на Землю, и не лежал бы в складе несколько лет, поедая пыль," голос компьютера звучал невнятно с недовольством. "Тогда можно ли вернуться?" Су Чень спросил с тревогой. "Вернуться? Куда ты хочешь вернуться?" "Конечно на Землю. Даже если ты не можешь изменить тело, ты сможешь вернуть меня обратно, правда?" Су Чень спросил быстро. Вся история Азерота была захватывающей, но и чрезвычайно опасной. "Конечно, но... Космические перемещения требуют много энергии. При перемещении мы израсходовали все мои запасы энергии. Чтобы вернуться, мне нужно накопить ее заново." "О, сколько времени на это потребуется?" Су Чень вздохнул с облегчением, главное было вернуться назад, и если нужно - отказаться от всего и вернуться на Землю в случае опасности. "Около десяти лет, ну может семь или восемь лет, если повезет." "Десять лет..." Глаза Су Чена расширились. По истории мира за десять лет от Артаса ничего не останется. "Ты действительно хочешь провести десять лет в этом мире? Что же теперь делать..." Су Чень безнадежно вздохнул, но в голове уже быстро составлял план. Как заядлый игрок в World of Warcraft, он прекрасно знал историю игры. По истории игры, дальше следует уничтожение лорда ужаса Мальганиса, затем окончательное превращение в рыцаря смерти, и возвращение в Лордерон, чтобы убить отца... Его судьба станет необратимой! Су Чень, естественно, не хотел идти этим путем гибели. И чтобы изменить судьбу, лучшим решением в данный момент было бросить Ледяную Скорбь как можно дальше и никогда её не трогать. Но без Ледяной Скорби, как же он будет жить дальше? Если он не станет Королем Личом, как ему выжить на континенте Азерот? Не забывайте, что затем будет вторжение Пылающего Легиона - катастрофическое событие, которое повлияет на весь Азерот. Без достаточной силы он станет просто пушечным мясом в этой катастрофе. И Король Лич был всего лишь незначительной второстепенной ролью в этой катастрофе. А в разгуле Смертокрыла, силы также необходимо иметь. С мощью Святого Рыцаря Артаса ничто не стоит против демонов и драконов. Но поскольку он знает о будущем, он может попытаться счастья и получить мощные сокровища и силу. Конечно, все это требует выживания в Нордсколе. Хотя в этом огромном Нордсколе можно выжить, занимаясь земледелием и охотой, и возможно даже построить корабль и вернуться в Лордерон, но Су Чень понимает, что Лорд Ужаса и Король Лич приложили много усилий, чтобы победить Артаса... или чтобы он попал сюда, они не отпустят его так просто. Независимо от того, что он будет делать далее, сначала нужно убить лорда ужаса, который заманил его в этот путь ненависти и гнева. А чтобы убить лорда ужаса, ему нужна Ледяная Скорбь! "Неужели это и есть судьба..." (Конец главы)