Так или иначе наша группа из четырёх человек отправилась в деревню Водоворота.

К сожалению для активной троицы, шли мы спокойный прогулочным шагом , ибо я даже десятой частью пятки - ниндзя не являюсь. И скакать по стволам гигантской растительности не могу. Деревья нам в помощь.

А их помощь лишней не будет, ведь тень в столь знойный день очень сильно способствовала нашему прогрессу.

Так мы и топали, по дорогам, местами испорченным недавней войной.

Несмотря на скоротечность сражения, многие деревни и поселения оказались пограблены на чисто, ни одного сорняка, ни одной золотой монеты.

Некоторые дома были разрушены от применённых техник. А воздухе так и чувствовалось унынье.

Примерно через шесть часов мы достигли очередной деревушки - Агаповка!

Здесь удары былой битвы чувствовались особенно сильно...

Нам оставалось пройти не более ста метров до входа на главную, да и вообще и единственную, улицу Агаповки, как ко мне на встречу выбежал худой мужчина лет сорока с косой в руке.

- Извините добрый сэр! Купите косу! Отдам всего за 30 рё!
- 20! сразу же я начал торг. Коса мне была не нужна , но собственно почему бы и не купить когда отдают почти за даром.
- 28! насупился мужик...
- Эй, чего ты меня так обижаешь! Смотри какая кривая коса, ею не то что сено, даже струю воды ровно не скосишь... 24!
- Зачем струю! Она же так ржаветь начнёт! А ты посмотри не одного рыжего налёта нет! Вот как мы о ней заботились 27!
- Заботились хорошо не спорю! Но ручка же сразу видно не из надёжного дерева сделана 25!
- Какая ручка!? А эта, та что ещё мой дед. лучший столяр деревни вытачивал 26!
- договорились! так я и приобрёл косу.

Смотрю и налюбоваться не могу! Впервые в жизни аж 4 рё сторговал! Хотя если судить по довольной роже мужика, рановато я сдался. можно было бы ещё как нибудь к лезвию придраться...

- Эй, Эспер! А зачем нам коса? полюбопытствовал Данзо...
- А действительно зачем МНЕ коса?...
- Что была! сказал я не став вдаваться в подробности и мы дружно зашагали в деревню.

http://tl.rulate.ru/book/110754/4299241