

Глава 19: Вторжение
Перед ним раскинулся густой лес.*Вуш!**Хруст!*Вдали слышались крики.Истребить этих горилл...[Предупреждение!][В настоящий момент внутри ворот находится 1 посторонний!]"Хм?"Он не был особенно удивлен.Это было одно из довольно распространенных событий, происходящих во время игры "Охотники за Вратами". "Кто-то проник".Врата каждый раз делятся на секции при входе.Секция 1, Секция 2, Секция 3...Создавалось ощущение параллельных миров, в каждой из которых обитает один и тот же босс, что облегчало планирование, позволяя входить поодиночке как группе."Они, должно быть, вошли вместе, прежде чем секции разделились".Обычно это ассасины.Они искусны в скрытности и убийстве, что делает их искусными в маскировке.Причина их проникновения была проста."Потому что убийство приносит деньги".Независимо от того, сколько обычных монстров вы убьете, вы получите только один предмет снаряжения.А как насчет пробужденных?Если вы поймаете одного, вы можете обобрать его с ног до головы.Охотиться на них было бы проще, так как они были бы более низкого уровня, чем они, и были бы те, кто больше всего любил убивать людей.Это была одна из главных причин, по которой пробужденные формировали группы в этой игре.Для ворот D-ранга или ниже максимальное количество участников на секцию составляло пять.Создав отряд из пяти человек и поставив лидера отряда перед воротами, все члены отряда получают сообщение о входе.Это предотвращает проникновение ассасинов заранее.Конечно, ассоциации или правительства также чувствительно реагируют на эту проблему, часто оставляя пробужденных охранять популярные ворота."Но вы не можете остановить тех, кто полон решимости прорваться".Скрыть ассасина сложно даже среди игроков того же уровня.Чтобы надежно поймать нарушителей, уровень охраняющей стороны должен быть намного выше.Это было непросто.Мир огромен, и ворот много.От стоимости найма до редкости высокоуровневых пробужденных.Предотвращение вторжений было в корне затруднено."По крайней мере, они должны быть С-ранга."Если ассасин D-ранга или ниже, проблема возникает, когда он выходит из ворот.Независимо от того, пройдут они или выйдут из средней зоны, из ворот вспыхивает свет.Это сигнал, означающий: "Мы выходим".Но что, если никто не выйдет?Это означает, что ассасин убил всех и использовал скрытность, чтобы сбежать.Тогда расследование начнется незамедлительно.D-ранга с наибольшей вероятностью попадутся.Уровни с 101 по 150.До этой черты почти не существовало навыков, которые могли бы стереть следы."Но все по-другому с С-рангом и выше".Уровни с 151 по 250.Это сегмент, где они наверняка переходят из низших рангов в средние.Они учатся искусству ассасина, Стиранию Следов.С помощью этого нельзя отследить пропавшего ассасина даже с помощью хорошего инструмента.Он думал, что примерно знал, почему этот парень следовал за ним.Он вошел в ворота один?Если только они не самоубийцы, у них должны быть высокие требования, а в конечном счете это означает, что у них хорошее снаряжение.Это, должно быть, вызвало у них интерес.Минву усмехнулся."Я знаю, зачем ты пришел, но..."Знает ли этот парень?То, что он убил в этих воротах тысячи ассасинов.Он очень хорош в борьбе с такими парнями.[Использование вызова Седрика (SSS)!][Использование вызова скелета (F)+9!][После призыва нежити.[Использование зелья обнаружения (высший сорт)!][Эффект будет активирован в течение одного часа!][Использование зелья усиления силы (высший сорт)!][Сила увеличивается на 50% в течение одного часа!][Усиление ловкости.....].Он принял зелья, купленные на аукционе.Пришло время выследить его.**У-у-у!Оук! Оук-и!Из далека доносились щебетание.Гигантские гориллы и обезьяны бросились вперед, полные возбуждения.Однако их импульс быстро превратился в кровь, когда маленький кинжал взмахнулся, мгновенно убивая их."Хм".Она, похоже, получала удовольствие.С лукавой улыбкой женщина, убивавшая монстров, Ли Соён, продолжала свою резню.Она была элитным ассасином.В Корее, известной как страна низкоранговых пробужденных, она достигла В-ранга.И среди этих пробужденных В-ранга она принадлежала к высшим эшелонам.Уровни с 251 по 350.Сегмент пробужденных В-ранга.И среди них ее уровень взлетел почти до ранних 300-х.У нее было другое имя.Тень.Дано за ее способность незаметно двигаться.Красивая и грациозная, она обладала интеллектуальной

манерой. Она была очень популярна. До такой степени, что ее сравнивали с Мечом Справедливости, если, конечно, это не преувеличение. Но за ее активным публичным образом таился хладнокровный убийца. Удар, убийство, демонтаж. Она любила это. Но ей надоели монстры. Она убила слишком много. "Но люди отличаются". Радость, которую она испытывала, когда перерезала сухожилия на их конечностях и заставляла их ползать! Ее зрочки сжались, когда она вспомнила прошлые воспоминания. Это было ощущение, которое можно было испытать только на себе. Подобно удовольствию от заливания соды в свои вены. Вот почему, несмотря на то, что она не могла делать это каждый день, она обязательно убивала как минимум одного в месяц. "Я была слишком занята в последнее время". У нее давно не было времени. Врата Е-ранга. Это было идеальное место, чтобы поиграть со своей добычей. И здесь была подходящая добыча. Человек вошел в ворота один. Войдя в Е-ранг в одиночку, он должен быть около D-ранга. Даже если он выше, может быть, до C-ранга. Даже если он В-ранга, это не проблема. Она была уверена в своих силах. Так как это не была вечеринка, позиции, созданные внутри ворот, были случайными. Это не означало, что одна сторона имела преимущество, например, находясь ближе к средней области. К настоящему времени он должен был получить сообщение и мчаться вперед, с огнем по пятам. Она надеялась, что первой достигнет средней точки. Тогда. [Активировано отслеживание гуманоида (В)!] Ее навык активировался. Он сигнализировал, что добыча была поблизости. С усмешкой она активировала свой навык. [Активировано скрытие в тени (В)!] [Навык может быть деактивирован при получении атаки или столкновении с объектом!] Ее тело размылось в мгновение ока. Она не активировала навык для скрытной неожиданной атаки. Разница в уровне была огромной. Если только противник не был пробужденным А-ранга или выше, не было необходимости действовать осторожно. Просто... "Я должна их удивить". Все ради чистого удовольствия. Обычно, когда она показывалась перед ними, они так сильно удивлялись, что дрожали, как будто у них припадок. Процесс внушения страха добыче. Вот почему она пришла сюда лично. Тук. Тук. Ее тело, скрытое во тьме, прокралось в лес. И затем, в тот момент, когда она нашла свою добычу. "О, боже мой?" Ее глаза расширились от удивления. Это было потому, что перед ней предстала картина, которую она никогда себе не могла представить. Группа горилл была побеждена. В этом пока что не было ничего странного. Но существа, которые их победили, были группой скелетов. С первого взгляда, было более четырехсот скелетов. "Некромант?" Когда она вошла, она подумала, что он был меченосцем, потому что он нес только меч. Это была работа, которая разрушила ее ожидания. Но еще более удивительным было. "Это... может быть, он?" Самый горячий суперновичок в Корее прямо сейчас! Ким Минву. Была причина, по которой она не могла не думать об этом имени. Каждый скелет был вооружен, и они были вооружены снаряжением, которое легко стоило сотни миллионов вон за штуку. Если бы их было всего несколько десятков, она, возможно, не обратила бы внимания. Но в Корее не было ни одного Некроманта, который мог бы вооружить сотни скелетов подобным образом, кроме Ким Минву. "О боже мой!" Глаза Ли Соён заблестели, как сумасшедшие. Когда она об этом подумала, это было не странно, что Ким Минву пришел сюда в маскировке. Он не хотел привлекать к себе слишком много внимания. Поэтому он, вероятно, подделал свой ID. С его личностью это было проще простого. "Вот оно! Это оно!" Седрик. Скелет, который был представлен в эфире и о котором было написано множество статей. Он был там, среди скелетов. Она пришла сюда просто поиграть, но неожиданно поймала крупную рыбу. Как кошка, глядящая на мышь, ее глаза были полны любопытства и озорства. И затем, в тот момент, когда она двинулась вперед, полная волнения. Щелк. "Хм?" [Вы наступили на ловушку с взрывным обломком.] Бах! Прогредел огромный взрыв. *** Нашел тебя. Глаза Ким Минву загорелись. Несмотря на то, что он выпил зелье обнаружения высшего сорта, все еще существовала основная разница в уровне. Это помогло бы с обнаружением, но найти приближающегося ассасина, скрывающегося в тени, было непросто. В итоге ключ к победе заключался в том, чтобы найти ассасина, прежде чем он приблизится к нему. Если он не найдет их, его ударят в спину и он умрет. Вот почему он использовал ловушки. Если только это не был профессиональный вор, который был экспертом в

поиске и обезвреживании ловушек."Ассасины уязвимы для ловушек".Он поставил не одну-две ловушки.Он использовал скелетов, чтобы расставить их вокруг себя.У ассасинов, по сути, много навыков отслеживания, таких как обнаружение тепла тела и отслеживание гуманоидов."Поэтому они должны подойти первыми".Это было особенно верно в таких низкоранговых воротах, как этот.Они охотились не на монстров того же уровня, а на противников, которые были намного ниже их уровня.Девять раз из десяти они были бы небрежны.Они были бы полны желания быстро убить их и забрать их вещи.И так как ловушки, как правило, стоят дорого, в таких воротах низкого ранга не было больших вложений в подготовку к ассасинам."Она, вероятно, не думала, что наступит на ловушку".На самом деле, судя по скелетам, добыча была настолько богата, что это был Ким Минву?Одно снаряжение стоило сотни миллиардов вон.И его уровень также был широко известен, что делало его новичком.Она бы удержалась и не напала на него?Если бы она это сделала, она была бы не ассасином, а Буддой.Его ожидания оправдались.Так же, как и многочисленные ассасины до нее, эта тоже бросилась, как мотылек на пламя, и наступила на ловушку."Ну, сам по себе урон не так уж велик, но..."Взрывные ловушки с обломками имели очень эффективную особенность.Как только обломки попадают на ваше тело, их не так легко снять.Тело ассасина перед ним искрилось, как будто было покрыто блестками.Вот почему тело ассасина перед ним искрилось.Если бы она попыталась скрыться сейчас, ее поймали бы."Приятно познакомиться?"
"Хм".Ассасин фыркнула, когда поздоровалась с ним, как бы говоря, что это нелепо.В тот момент, когда ассасин подняла голову, глаза Минву расширились от удивления.
"Хм?"Женщина с знакомым лицом.Он очень хорошо знал эту женщину."Ли Соён?"Она была одной из самых известных злодеек в "Охотниках за Вратами".Персонаж, который притворяется добрым в СМИ, но на самом деле психопат.Если ее оставить в покое, она будет продолжать расти и даже достигнет ранга S-ранга пробужденного, став чертовым персонажем, который будет мешать прогрессу игры."Я встречаюсь с ней сейчас?"Конечно, она один из персонажей, которых пользователи любят убивать.Проблема заключалась в том, что убить ее в реальности было сложно.Она была знаменитостью, поэтому с ней было бы очень трудно иметь дело.Поэтому, если он собирался ее убить, он должен был сделать это в воротах, когда она появлялась там случайно.Но слово "случайно" было там не просто так.Это было случайностью, когда она появлялась, чтобы охотиться на пробужденных, и в каких воротах она появлялась.И он случайно встретил ее сейчас?"Это здорово".В этот момент.Глаза Ли Соён сузились."Мистер Ким Минву, вы очень смелы, не так ли? Я думала, что вы убежите, но вместо этого вы поставили ловушки".Яд капал с кинжала, который она держала."Вы тоже очень смелый? Вы пытаетесь атаковать меня в одиночку".
"Ха..."Ли Соён усмехнулась, как будто ей было это смешно.Учитывая, что разница в уровне между ними составляла более 200.Даже с талантом и навыками, при такой разнице в уровне было бы нормально бежать, не оглядываясь."Разве ты не знаешь, кто я? Я знаменитость".
"Посмотрим, сейчас... вы просто ассасин уровня 300, верно?"
"Я никогда раньше не встречал такого сумасшедшего человека, как ты".