

Глава 11: Мастер Титулов Он вернулся быстро. Минву оглядел себя. Еще мгновение назад он с трудом двигал конечностями, но теперь тело было как новое. Никаких следов зависимости от зелий тоже не осталось. Виртуальное тело – это просто чудо. «Не зря я потратил деньги», – думал он. Выгода была огромной. Во-первых, боевой опыт скелетов. Он лично пережил грандиозную войну, которую не купить ни за какие деньги. Этот опыт станет неоценимым подспорьем для скелетов, когда они будут расти и развиваться. Во-вторых, титулы. Он заработал целую кучу. «Нужно их изучить», – решил Минву. [Список Новых Титулов] [1. Как Далеко Ты Зайдешь?] [Ты лично участвовал в особом сражении.] [Эффект: Мана +3] [2. Убийца Орков] [Ты убил 500 орков, значительно сильнее тебя.] [Эффект: Увеличение силы атаки против орков на 10%.] [3. Живущий Днем Сегоднешним] [Ты стал зависимым от зелий, потребляя их литрами.] [Эффект: Небольшое повышение шанса сопротивления зависимости от зелий] [4. Охотник за Сильными] [Ты победил монстра, превосходящего тебя по силе.] [Эффект: Увеличение силы атаки на 10% против монстров, превосходящих по уровню на 200 или более.] [5. Юный Командир] [Ты командовал более чем 500 подчиненными.] [Эффект: Повышение морали подчиненной армии на 3%] «Это просто средние титулы», – подумал Минву. Они давали неплохие эффекты, но настоящая ценность была впереди. [6. Несломленная Душа] [Душа, что не преклоняется. Это осколок блестящего потенциала.] [Эффект 1: Душа выживает после смерти тела.] [Эффект 2: Все способности увеличены на 10% (включая дополнительные способности)] [Эффект 3: Неоткрыт] [Эффект 4: Неоткрыт] «Несломленная Душа», – прочитал Минву. – «Да это же безумие!» Открыты были только два эффекта, но и они были невероятны. Первый давал возможность выжить после смерти тела. «Без этого я бы точно погиб», – подумал Минву. Этот титул спас ему жизнь. Второй эффект – увеличение всех способностей на 10%. «Это просто сумасшествие», – прошептал он. Титулы с подобными эффектами встречались крайне редко. Даже за 15 лет игры Минву видел их всего три раза, причем с приростом всего лишь 5% к индивидуальным, а не ко всем способностям. «А тут 10% ко всем», – он не мог поверить своим глазам. – «И это еще учитывает дополнительные навыки от других титулов и экипировки!» «Хе-хе-хе...» – смеялся Минву. Он заслужил такую награду, он так много старался. А ведь оставалось еще три главных титула. [7. Мастер Драконьего Рыцаря] [Ты стал хозяином Драконьего Рыцаря Седрика.] [Эффект 1: Значительно увеличена способность к обучению всех призываемых существ типа «Скелет»] [Эффект 2: Скелеты теперь могут достичь ранга «Драконово Солдат»] [Эффект 3: Испускает мощное чувство подавления на монстров типа «Дракон»] [Эффект 4: Неоткрыт] [Эффект 5: Неоткрыт] «Ох ты», – Минву был поражен. Способность скелетов к обучению была «значительно» повышена. «Способности – это важно, но не менее важно уметь сражаться», – размышлял он. Он победил Орк-Стража, монстра, значительно превосходящего его по силе, именно потому, что сражался мастерски. Этот титул дополнял эффект «Повелителя Смерти», и вполне вероятно, что скелеты смогут совершить подобные подвиги. «Конечно, я не ожидаю, что они будут сражаться так же, как я», – Минву был честен с самим собой. Было бы жадностью ждать от обычных скелетов того же уровня мастерства, что и у него, бывшего лучшего игрока мира. «Но даже если они будут сражаться вполнину лучше...», – размышлял он. Даже если их навыки будут вполнину лучше, и этого будет достаточно. Они смогут дать отпор пробужденным. Их боевая мощь станет совершенно иной. Второй эффект был не менее замечательным. «Драконово Солдат», – прочитал Минву. Он несколько раз охотился на драконов. Драконовы Солдаты – это те, кто служил высокопоставленным драконам. Они были, по сути, стражами логова. Однако, для некроманта они были недоступны. «Я никогда не видел книги с этим навыком», – удивлялся Минву. Насколько он знал, книга с навыком «Драконово Солдат» в Gate Hunter никогда не выпадала. «Может быть, она доступна только после подчинения Седрика?», – предположил он. Драконовы Солдаты были, пожалуй, самыми сильными скелетами. Открытие этой возможности было огромным плюсом. Когда-нибудь у него будет свой отряд Драконовых Солдат. Третий эффект тоже был не лишним: многочисленные драконьи монстры давали отличные награды по сравнению с обычными созданиями того же уровня. «Это пригодится», – решил Минву. [8. Тот,

Кого Узнала Мутакта][Орк-Герой Мутакта признал тебя воином.][Эффект 1: Сила, Ловкость +30][Эффект 2: Орки испытывают сильную симпатию к тебе. При встрече с орками возможен выбор особой ветки развития.]«Вот же гад, эта Мутакта...», – проворчал Минву. – «Какой же он сильный этот монстр?» «Как же мои навыки могли подняться на 60 пунктов только от его признания?» Это был эквивалент повышения уровня на 15 ступеней. Когда он сражался с Седриком, он примерно представлял себе силу Мутакты. [9. Тот, Кто Остановил Вечность][Ты прорвался через невозможное и прервал цикл Вечного Поля Битвы – битвы Хрунгнира.][Эффект 1: Мана +20][Эффект 2: Ты пахнешь очень вкусно. Божественное Зверь следит за тобой.]«...Что?» – Минву нахмурился. 20 маны – это, конечно, здорово. «Но что значит «пахнешь вкусно»? И что такое «Божественное Зверь»?», – он огляделся, вспоминая слова о том, что за ним следят. Он ничего необычного не чувствовал.«...Ничего не произойдет, надеюсь», – с тревогой подумал Минву. Он находился в главном доме председателя. Это одно из самых охраняемых мест в Коре. Системы обнаружения, подобные тем, что установлены в Голубом Доме, были повсюду. Даже для мечника было бы очень непросто пробраться сюда. Он не знал, что такое Божественное Зверь, но если оно способно обойти все эти системы безопасности...«Все равно ничего не сделать», – размышлял он. Как можно найти то, что не найти даже здесь? Решение было просто. Нужно просто мыслить позитивно. «Как говорится, если нельзя избежать, наслаждайся», – решил Минву. – «Все будет хорошо». В любом случае, он получил отличную награду за этот призыв. «Окно статуса», – приказал он. [Имя: Ким Минву (23)][Профессия: Некромант][Уровень: 1][Владение Навыками (3/8): Повелитель Смерти (EX), Призыв Седрика (SSS), Призыв Скелета (F) +9][Мана: 820/820][Титулы: 12][Статистика][Сила: 81 (+8)] [Ловкость: 81 (+8)] [Выносливость: 52 (+5)] [Мана: 75 (+7)]«Вау...», – Минву был в восторге. Его экипировка была полностью уничтожена ударами Мутакты. Те способности, что он сейчас видел, – это его чистые физические характеристики. И это были его показатели на первом уровне. «Дополнительные способности дают дополнительные 83 единицы», – с гордостью думал он. Он получил бонус, эквивалентный повышению уровня более чем на 20.«И я получил Седрика», – добавил он. Что же он потерял? Минву оглядел себя. Редкие предметы, настолько поврежденные ударами Мутакты, что их невозможно было починить. Черный Сердечный Комплект за 50 миллиардов, который он отдал скелетам. Расходные материалы, в том числе зелья почти на 10 миллиардов. Запасная экипировка – около 20 миллиардов. И, наконец, Промежуточное Пространственное Кольцо за 50 миллиардов (уничтожено). В общей сложности около 130 миллиардов. «Такой эффект всего за 130 миллиардов?», – он просто не мог поверить. Он сорвал джекпот. Psung, крупнейший конгломерат страны. Как и ожидалось, главный дом был огромным и включал в себя множество помещений. Внутри был и тренировочный полигон, большой двор, разделенный на десятки секций. Минву прибыл туда и изучил свои навыки.[Призыв Седрика (SSS)][Тип: Активный][Стоимость Маны: 100][Призывает Драконьего Рыцаря Седрика. Уровень Седрика соответствует уровню хозяина. Способности открываются по мере повышения уровня.]Описание было очень простым. «Он зависит от моего уровня...», – понял Минву. – «Значит, призван будет Седрик 1-го уровня. Хорошо». С Седриком 1-го уровня будет легче сладить. «Иди сюда», – приказал Минву. [Седрик призывается!][50 маны израсходовано!][Половина маны ушла thanks to «Повелителю Смерти».Klang! Седрик материализовался. На Вечном Поле Битвы он еще ездил на костном драконе, сияя великолепным золотым телом. Но сейчас он выглядел по-другому. Он был немного более впечатляющим, чем обычный скелет, но не значительно. Цвет его костей был белым, а размер – всего на пол-локтя больше, чем у обычного скелета. Единственная заметная особенность – он держал темное копьё. Минву проверил статистику Седрика.[Седрик][Профессия: Драконий Рыцарь][Уровень: 1][Владение Навыками: Мастер Копья (S)][Преданность: 60][Особые Примечания: Большинство навыков и способностей запечатаны.][Сила: 34 (+17)] [Ловкость: 32 (+16)] [Выносливость: 34 (+17)] [Мана: 36 (+18)]«Хмм, всё еще SSS, да?», – утвердительно кивнул Минву. Даже без усиления от «Повелителя Смерти» Седрик был несомненно мощным призывом. Для призыва 1-го уровня, его способности превосходили способности нескольких

пробужденных индивидуумов F-ранга. Стандартный скелет, призываемый в первый раз, имел бы средние характеристики 10 без навыков. Седрик превосходил его по всем параметрам. Однако, вместо теплой похвалы, Минву бросил острую критику. «Что это? Почему ты такой жалкий? Ты всегда был таким?», – гневно выговаривал он. Clatter! Clack! Седрик словно стиснул зубы от разочарования. «Мастер... неужели я действительно на уровне 1?», – спросил он. «Ага», – кивнул Минву. «Понимаю... большая часть моих сил запечатана. Впервые я с таким трудом говорю с этим низкосортным телом», – сказал Седрик. «Так, все из-за того, что у тебя великий хозяин?», – язвительно спросил Минву. «Не совсем, но...», – оправдывался Седрик. «Ты!», – крикнул Минву. Он ударил Седрика по голове. Thud! Седрик, держась за голову, с чувством несправедливости посмотрел на Минву. «Зачем ты ударил меня?», – обиженно сказал он. «Ты понимаешь, что такое строгая любовь?», – спросил Минву. «...Что это?», – недоумевал Седрик. «Я бью тебя, потому что люблю тебя», – ответил Минву. «Мастер, ты сумасшедший?», – в ужасе сказал Седрик. «Разве призванное существо смеет отвечать назад?», – спросил Минву. Он взял меч, лежащий на тренировочном полигоне. «С самого начала мне нужно привить тебе хорошие манеры», – решил Минву. Он делал это не только ради призыва. «Я не такой снисходительный», – заявил он. Ким Минву был геймером. А геймеры любят обходные пути. «Седрик. Давайте сразимся сегодня. Мне нужно немного поучить тебя этим мечом», – сказал Минву. [Седрик восстает!] «...Мастер, ты издеваешься над рыцарем? Прекрати», – рассердился Седрик, держа копьё. Ffft. Минву хихикнул. Он примерно понимал, почему Седрик был таким заносчивым. Он некромант, а не боец. Для него было унижительно получать приказы от человека с мечом. А гордый рыцарь, возможно, не хотел быть избит. «Но что делать?», – размышлял Минву. Даже если его статистика отставала, он был уверен, что может победить. И, более того, его собственная статистика была гораздо выше. «В Корее есть поговорка: в Риме живи по-римски. Я научу тебя некоторым манерам, брат », – сказал Минву. «...Я предупреждал тебя, мастер. И по возрасту я старше тебя», – ответил Седрик. Да, сильный парень – старший брат. Пришло время научить заносчивого призыва манерам. [П/п: Я исправил имена в последнем разделе главы 10, чтобы избежать путаницы. Я советую вам перечитать главу 10 еще раз для более плавного чтения и разрешения любых непонятных моментов, которые возникли у вас в прошлой главе.]

<http://tl.rulate.ru/book/110711/4187109>