

Глава 2: Игра Настоящая «Как же так вышло?», - вздохнул Уджин, или, вернее, Ким Минву, теперь уже. Начальное сообщение, появившееся на экране, казалось зловещим: «(Совет) 6-й этап - "Реальность". Помни, у тебя только одна жизнь». [Ваше сознание сливается с телом Ким Минву!] [Ваши ментальные характеристики претерпевают значительные изменения!] Сообщения всплывали одно за другим. И вот уже три дня прошло, как он оказался в этом проклятом мире. Ким Минву открыл приложение "Заметки" на своем телефоне. Там, словно дневник, фиксировались его мысли: [День 1]- Все 23 года жизни Ким Минву перенесли в мой мозг. Эта технология - безумие! Неужели правда, что игровая компания мучила инопланетян?- Ощущения настолько реальны! Увеличение уровня реализации сенсорных данных более чем на 50% - это точно незаконно, правда?- Что-то не так. Я не могу выйти из игры. Трансляция также выключена уже очень давно.- Начинаю путаться, игра это или реальность. - Неужели... меня похитили в игру? - У меня была аудитория в 300 000 зрителей на последней трансляции! Но они меня похитили? Игровая компания обанкротилась?- Я не могу покинуть комнату. Охрана не дает мне выйти.- Говорят, у меня осталось два дня "домашнего ареста", который назначил мне председатель. К счастью, они хотя бы приносят мне еду... [День 2]- Нет предупреждений о дегидратации, голоде или необходимости посетить туалет. Нет функции принудительного выхода из игры при длительном использовании. - Слово... мое тело не в капсуле. Холодно.- До окончания "домашнего ареста" Ким Минву остался один день. [День 3]- Если мое тело в капсуле, то спасательная команда должна была уже прибыть. Я, по идее, нахожусь в середине 72-часовой непрерывной игры!- Похоже, все идет по худшему сценарию, который я себе рисовал.- Охота на иномирных существ в течение 7 лет. Если я не достигну этой цели, то застряну здесь навсегда? «Спасательной команды нет», - осознал он. Он ждал, сколько мог. Теперь, когда его "домашний арест" закончился, настало время действовать. Это был не 5-й уровень сложности, а 6-й. Одна ошибка могла стоить жизни. "К счастью, все не так плохо", - подумал он. Он посвятил половину своей жизни игре "Охотник на Врата". "Я сталкивался с бесчисленными опасностями в игре", - вспомнил он. Он выжил в бесчисленных ситуациях на грани жизни и смерти. "Я справлюсь", - сжал кулаки Ким Минву. "Я выберусь отсюда живым", - продолжал он. Его глаза горели решимостью. "И я заставлю этих мерзавцев заплатить за то, что они сделали", - прорычал он, как дикий зверь. Он заставит их пожалеть о том дне, когда они посмели с ним связаться. "Начнем с этого гребаного председателя", - злобно усмехнулся он. "Время начать играть", - сказал он, как будто игра была его новым именем. На этот раз, по-настоящему. Никто не знал этот мир лучше, чем он. Огромное информационное преимущество. «И мое ментальное состояние тоже значительно изменилось», - подумал он, вспоминая последние три дня. Он не был вялым, раздражительным, высокомерным или легко обижающимся. Он мечтал о том, чтобы стать бездельником, но это было естественно для геймера. Он определенно чувствовал, что его психическое состояние улучшилось. «Бесталаный. Кажется, этот ужасный физический талант все еще со мной...», - вздохнул он. Тем не менее, это было лучше, чем если бы его психическое состояние ухудшилось. Преимуществ было немало. «Окно статуса», - прошептал он. [Имя: Ким Минву (23)] [Профессия: Непробужденный.] Подумать только, Ким Минву был в Непробужденном состоянии! «По крайней мере, он не большой экзаменатор», - подумал он с облегчением. Физические способности Ким Минву были близки к худшим. Даже не учитывая тот факт, что он никогда не тренировался. «У него просто нет к этому таланта», - размышлял он. Ким Минву был ужасно бесталанным. Он пил бесчисленные зелья и проходил высокоинтенсивные тренировки. Несмотря на все усилия, его рост остановился на уровне Awakener среднего уровня. Он переключился на артефакты, но ограничения были очевидны. Даже лучший игрок в виртуальной реальности, пилот, который сражался с Владыкой Драконов, смог вычерпать только половину его крови. «А теперь его цель - Иномирный. Он будет гораздо сильнее Владыки Драконов, по крайней мере», - размышлял он. Вывод. Нет ответа в роли класса ближнего боя. А как насчет дальнего боя? «Тоже нет», - покачал головой Ким Минву. Его некомпетентность не ограничивалась расстоянием. Однако, даже у него были свои

преимущества. «Титановая Ложка», - прошептал он, как заклинание. Группа Ilsung Group. Номер 1 в Корее. 20-я по величине группа в мире. По крайней мере, в "Охотнике на Врата" в Корее не было конгломерата, который мог бы сравниться с Ilsung Group. Если бы он мог восстановить себя, опустившись на самое дно семьи, и даже взломать ее... Show Me the Money. Он мог бы печатать деньги, как чит-код. Другими словами, он смог бы приобрести бесчисленные предметы экипировки. Какая же работа лучше всего подойдет для этого? «Работа, которая использует призыв», - подумал он. Призыватель, Мастер Духов, Некромант, Чародей и т. д. Классы типа Призывателя были истинным предназначением Ким Минву. В конце концов, призывы также могли использовать экипировку. "И среди них Некромант лучший", - прошептал он, с удовлетворением. Большинство призывов, таких как скелеты, дурахань, личи и рыцари смерти, близки к гуманоидной форме. На рынке Awakened, который насчитывает около 1 миллиарда человек, для призывателей легче всего получить снаряжение. «Идеально для бездельника», - подумал он с блеском в глазах. Но это не единственное преимущество. Нежить невосприимчива к страху. Другими словами, это означает, что вы можете экипировать их одним дополнительным наступательным снаряжением. "Не нужно беспокоиться о том, что тебя ударят в спину", - рассуждал он. Нежить - довольно простые в управлении призывы. Они едят, сражаются, жаждут похвалы? У них слепая преданность, и они без колебаний бросаются в огонь! А потом есть атака волной. Это преимущество Некроманта. "Я попробую пожить на широкую ногу", - усмехнулся он. 1 832 дня. Почти шесть лет он махал мечом, проливая слезы. Разве не заслужил он такого рода компенсации? Он открыл дверь. Он увидел охранников с суровыми лицами. "Я выйду на минутку. Это нормально?", - спросил он, как будто имел обыкновение это делать. "Да, сэр. Мы должны пойти с вами, поэтому, если бы вы могли просто сказать нам, куда вы направляетесь...", - проговорил один из них, слегка нервничая. "Я иду в Секту Мечей. Свяжитесь с ними, пожалуйста", - сказал он, с легкой усмешкой. " ...Секта Мечей?", - переспросили охранники, наклонив головы. В этом не было ничего удивительного. Секта Мечей. Это было то место, где жил S-ранговый Awakener и номер 1 Awakened в Корее, Святой Меча. Для Ким Минву не имело смысла идти туда. Он улыбнулся и сказал: "Да, у меня там есть дела". Все начинается с Пробуждения. ***Пять машин, полных охранников, плавно двигались по дороге. Минву, сидевший на заднем сиденье, думал про себя: «В "Охотнике на Врата" любой может стать Awakened». При условии, что ты найдешь свое условие Пробуждения. Условия у каждого разные. Некоторые люди пробуждаются, просто выпив воды, съев рис или выдохнув. С другой стороны, некоторые люди пробуждаются через непрерывные действия, например, махая мечом более 10 000 раз в день в течение года. Существовали еще более сложные условия, например, медитировать под дождем более тридцати часов или пережить удар молнии. Возможность пробуждения открыта для всех. Ты богатый наследник или бездомный, ты можешь стать Awakened, если найдешь свое условие. Однако, результаты не равны. «Разница начинается здесь», - подумал он. После завершения Пробуждения определяется "Достижение Пробуждения", в зависимости от процесса, от F-ранга до S-ранга. Что можно сделать с этим достижением? Это просто. Создать книгу навыков профессии. Не просто F-ранговый Awakened. F-ранговый фехтовальщик. F-ранговый маг. F-ранговый священник и т. д. Ты можешь создать навыки, которые будут основой твоей профессии на всю жизнь. Многие люди достигают простых условий. Вот почему так много низкоранговых Awakeners. «Проблема начинается после этого», - вздохнул он. Простые условия обычно приводят к низким результатам достижения. Созданные таким образом книги навыков профессии естественным образом обладают низким качеством. «И вот как катится снежный ком», - продолжил он. Этот разрыв с временем расширяется. Например, в случае Пак Сиву, гения фехтования, который сыграл в первой игре: [Вы прошли Игру с Максимальной Сложностью и достигли S-рангового Достижения Пробуждения!][Создайте свою первую книгу навыков профессии фехтовальщика!][Конструктор Фехтования (S)][Эффект 1. Все урон от фехтования увеличивается на 30%.][Эффект 2. Если вы ударите одним и тем же мечом в одну и ту же область три раза или более, то эта область становится слабым местом

противника.][Эффект 3. Один раз из десяти ударов мечом уверенно попадает как критический удар.]В тот момент, когда он достиг S рангового Достижения Пробуждения, появился такой могущественный первый навык.А как насчет более чем 50% F-ранговых фехтовальщиков, которые убирают ковры в мире Awakened ?[Удар Новичков (F)][Эффект 1. Увеличивает урон на 10%, когда используется Удар Новичков.][Прокол Новичков (F)][Эффект 1. Увеличивает урон на 10%, когда используется Прокол Новичков.]Вот так.Разница огромна с самого первого навыка. Настолько огромна, что догнать практически невозможно.Поэтому это было важно.Какое условие Пробуждения?И как достичь этого достижения с S рангом."Условие Пробуждения Ким Минву было... получить по морде от Awakened ", - вздохнул Ким Минву, чувствуя гнев по поводу своего прошлого.Старший сын Ilsung Group.Ким Минву, который был ближе к титановой ложке, чем к бриллианту. Даже S-ранговый Awakened не легко было бы ударить его.Потому что он бы навлекал на себя гнев Ilsung Group.Тот, кто избил Ким Минву, был его отец, председатель, Ким Канчоль."Я могу простить все остальное. Но ты смеешь трогать наркотики? Директор Им, приведи его!"Гнев Ким Канчоля, С-рангового Awakened и председателя группы!В тот день Ким Минву умер от ударов клюшкой для гольфа, а результатом того, что он не смог дать достойный отпор, было:Достижение ранга E.Другими словами, мусор.Он даже сказал, что фехтовальщик, которого он видел в драме в том году, выглядел круто, поэтому он выбрал фехтовальщика в качестве своей пред-Пробуждения книги навыков...[Вращающийся Удар (E)][Эффект 1. Наносит урон мечом в 120% до двух противников.]«...Фу, чем больше я об этом думаю, тем сильнее меня злит», - пробормотал он, сжимая кулаки.Благодаря этому, воспоминание о том, как он использовал Вращающийся Удар до смерти все последние 1 832 дня, было еще ярче.Но теперь всё было по-другому.Это было до того, как Ким Минву даже пробудился.Единственный шанс исправить все, что пошло не так! «К счастью, условие Пробуждения не плохое», - подумал он.Это не условие, которое сложно модифицировать, даже такое простое, как дыхание.Достижение Пробуждения будет отличаться в зависимости от того, кто, где и как тебя ударит.«Во-первых, я должен получить по морде от сильного», - сказал он себе.Но в то же время я не могу просто позволить себе оказаться в нокауте.Чем выше ранг достижения, тем больше я должен бороться.В этом смысле Святой Меча был идеален. В Корее не было сильнее Awakened , чем он.И кроме того, он махал мечом как бешеный все последние шесть лет.То чувство еще было сОставив ошеломленного Ким Уна позади, он продолжал говорить:— Я ставлю сто миллиардов вон на эту дуэль! Победитель я или проиграю, все деньги пойдут в секту Меча!Не только Ким Ун был в замешательстве. Стража тоже смотрела на Ким Минву с ошарашенными лицами.— Я буду использовать этот меч! Гарантирую, это будет веселая дуэль! Ты даже после такого не выйдешь? Боишься? — Т, ты уже заходишься! Ты с ума сошел?! Ким Ун в панике схватил Минву за плечо. Что за безумные выходки этот парень вытворяет?!В этот момент...Хи-хи-хи.Вместе с хохотом, прокатившимся по секте Меча, все почувствовали гнетущую атмосферу. Вскоре перед Ким Минву появился старик с величественным телосложением. Из его внешности выделялись лишь темные глаза, словно затягивающие в пучину.— Так, ты пришел искать меня? — Да. Я здесь. Давай померимся силой. Как мужчины.