Тань Сяо, банкрот, сидела в своей гостиной, размышляя о жизни. Её мир рухнул, но она всё ещё была пленницей виртуальной реальности. "Бесконечная Гибель" – так называлась игра, в которую она попала, и "Мирное Континент" – её стартовая точка. И хотя этот мир считался последним оплотом человечества во вселенной, он был всего лишь крошечной песочницей в бескрайнем космосе. По ту сторону этого крохотного мира царил хаос, подобный чуме. Новая реальность, в которой ей пришлось оказаться, была далека от привычной. Она была вынуждена подчиняться правилам игры, последствия сопротивления были непредсказуемы. Внезапно слова Мэри, непонятого персонажа из игры, прозвучали в её голове: "Но судьбу не переспоришь, не так ли?" Тань Сяо задумалась, ведь в первоначальном сюжете этой фразы не было. Неужели Мэри просто бормотала, или же это было предупреждение? Застыв в раздумьях, она не заметила, как по телу пробежал слабый, словно статический ток. ...Резкий сигнал будильника вырвал её из оцепенения. "Вставай, милая, муа!" – пропела кокетливая мелодия. Тань Сяо молча отключила будильник. Лишь несколько минут назад она была погружена в виртуальную реальность, а теперь уже наступило утро. Солнце заливало комнату своими лучами. Вспомнив что-то, она взялась за ручку спальни, но на этот раз она легко поддалась. Но вместо скользкой фигуры, которую она ожидала увидеть, её встретила пустота. Мужчины не было. Он исчез бесследно, будто растворился в воздухе. Тань Сяо схватила телефон со стола. На нём было оставлено сообщение: "...берегись... тот, кто взял меня... неизведанная земля..." Голос "мужа" оборвался, экран телефона мигнул дважды и погас. Глубоко вздохнув, Тань Сяо поняла: игра началась. Как и во всех историях героев, её персонажу предстояла стандартная миссия: найти пропавшего любимого. Для этого ей нужно было отыскать Ноа, который, как предполагалось, мог обладать информацией о его местонахождении. Но несмотря на то, что этот сюжет был неотъемлемой частью игры, Тань Сяо чувствовала неладное. В комнате стояла гробовая тишина, которая не успокаивала, а наоборот, усиливала её тревогу. Это ощущение она испытывала всего два раза в жизни. Первый раз был перед автомобильной аварией в юности. Пять, четыре, три, два... Когда ощущение беды достигло своего пика, она, наконец, сосредоточила взгляд на телефоне в своей руке и без колебаний выбросила его в окно. Один. Телефон отскочил от невидимой стены! Проклятье! Стена из воздуха! Серебристый металлический блеск сменился вспышкой огня. Тань Сяо упала на землю, прикрывая голову руками. Боли и жжения не было, а после оглушительного взрыва в её голове раздался знакомый голос. "Сработал пассивный навык брони, прочность значительно снижена. Текущая прочность: 38%". Тань Сяо резко открыла глаза. Она забыла, что игровые деньги можно использовать в этом "реальном игровом мире". Значит, её оружие, экипировка и предметы тоже действуют? Взрыв и пламя давно исчезли. Если бы телефон не пропал, то всё это могло показаться сном. Но Тань Сяо ясно осознавала, что опасность была реальной. Внезапно внутри и снаружи дома замигала красная сигнализация. Из-за окна она увидела, как приземляется вертолет, и несколько солдат в масках и бронепробиваемом снаряжении пробивают стену и входят внутрь. За ними спокойно шла Мэри: "Альянс глубоко скорбит по поводу случившегося с тобой, Тань Сяо". "Имеет ли значение, смеюсь ли я или нет?" Тань Сяо поднялась и посмотрела на Мэри: "Что вам нужно?" Выражение лица Мэри оставалось неизменным: "Мы просто выполняем приказы. Альянс получил твой сигнал бедствия. Враг извне вторгся на нашу территорию, и ситуация ухудшается. Пора сделать выбор, ради нашего будущего." "Какое будущее, если я не выберу?" "Если ты не переломишь ход событий, то конец придет. Все погибнут". Мэри говорила туманно. "Судьба неотвратима, не так ли?" Тань Сяо: "Хорошо, если ты считаешь, что все это чушь, то когда я смогу вернуться в реальный мир?" Она не была заинтересована в приключениях, ей нужно было вернуться в реальную жизнь, чтобы продолжить бороться за возвращение своего бывшего положения. И если бы она смогла вернуться, то первым делом продала бы свою игровую учетную запись, предупредив покупателя: "При первом же ударе молнии, бегите!". Это было закономерно для поведения NPC. Мэри не ответила прямо, но сказала четко и уверенно: "Как только ты сможешь захватить все это пространство, Альянс

предоставит тебе доступ к любому месту."Тань Сяо нахмурилась. То есть, чтобы вернуться в реальный мир, ей нужно пройти все оставшиеся уровни игры?"...Если бы я могла быть владычицей Вселенной, разве я бы здесь с тобой спорила?"В общем, пока ей приходилось действовать по сценарию. Тань Сяо залезла на корабль Ноа, нет, вертолет, и отправилась вместе с ними в подземный бункер. В самой глубине бункера находилась серая дверь. Эта дверь была выходом в мир. Рядом с ней стояли тяжело вооруженные солдаты с мрачными лицами. Они внимательно следили за Тань Сяо, создавая ощущение похоронной процессии. Перед тем как уйти, Мэри сделала одно важное дело. Она приказала солдатам достать несколько больших коробок и вручить их Тань Сяо: "Это твоя былая слава, и она же станет мощной опорой для твоего выживания". В тот момент, когда она открыла ящик, на экране перед ней замигала информация. "Загружена информация об игроке Тань Сяо... получено снаряжение... получено оружие... получены одноразовые предметы... преобразование атрибутов..." Пульсирующая пушка класса S с полным усилением! Снаряжение! Бронежилет класса S! Снаряжение! Все атрибуты магии сопротивления бронированных предметов! Снаряжение! В одно мгновение она была нищей, а в следующее - окутана высококачественной экипировкой, будто выиграла в лотерею. И это была не конец. Мэри поправила очки: "Чтобы поддержать твои действия, Альянс подготовил для тебя казначейские запасы. Пожалуйста, дайте мне купон, и вы сможете забрать их". Информация на всплывающей панели вовремя пояснила: [Пожалуйста, введите код погашения подарочного набора, чтобы получить роскошный подарочный набор для выживания для новичков.].... Внезапно у Тань Сяо возникло дурное предчувствие, и оно подтвердилось. В следующую секунду всплыла другая информационная панель: [Код погашения подарочного набора необходимо приобрести, ваш остаток на счету: 0]. Черт возьми, этот реальный игровой мир - ловушка! Мэри с сожалением покачала головой: "Прости, мы не можем предоставить тебе запасы без купона. Прими вместо этого". Солдат протянул темный прямоугольный предмет. Тань Сяо нажала на кнопку и увидела слабое зеленое свечение на верхушке. [Название: Ядерный факел. Функция: Освещение].... Тань Сяо подняла фонарик: "Я могу продать его за деньги?" Мэри: "Вам решать". Тань Сяо: "Могу ли я сейчас вернуться и выбрать, чтобы мир погиб?" Мэри: "Альянс всегда будет за твоей спиной". Тань Сяо готова была взорваться: "Если честно, я все равно умру за тебя, без какой-либо выгоды?" На этот раз Мэри серьезно задумалась: "После успешного завершения миссии и спасения вашего любимого, вы сможете разблокировать больше взаимодействий с ним." Благо для одиночек! Тань Сяо: "... Неужели мне не хватает парня? Мне нужны только деньги! Без лишних слов, Тань Сяо прошла через серую дверь. В тот момент, когда она закрылась, она показала задницу уходящим людям и потеряла сознание. [Динь, поле боя официально открыто. Игроки, пожалуйста, ознакомьтесь со следующими пунктами:] □1. Смерть не имеет шансов на воскрешение. Игроки, погибшие на поле боя, умирают навсегда. □2. Если вы не уверены, что вам не нравится, просто не заходите в первый мир. □3. Если вы не можете вернуться в первый мир, вы никогда не сможете вернуться. □4. Игра еще не началась, но поле боя уже полно опасностей. □5. Конец света уже близок, поле боя открыто, все, пожалуйста, старайтесь выжить! □ Тань Сяо открыла глаза и оказалась в шумном коридоре. Рядом с ней проходили сотрудники в деловой одежде с бейджами. Судя по обстановке, это был начальный уровень первого мира, таинственная компания. Осмотревшись, она быстро обнаружила, что игроки не были одиноки. Высокий и худой мужчина в фиолетовом плаще, полная женщина средних лет в черных одеждах мага и низкорослый мужчина в камуфляжной униформе.... Причина очевидна: в месте, где все одеты в рабочую одежду, камуфляжная битва форма или черный плащ мага слишком бросаются в глаза! Всего один беглый взгляд, и сердце Тань Сяо упало. Нет причин для этого. Каждый игрок, присутствующий здесь, был одет в высококачественную экипировку, а у некоторых даже не было собственной. До этого она всегда думала, что эта игра основана на рейтинге игроков в таблице лидеров. Но теперь она вдруг поняла, что может находиться в заблуждении. А что, если каждый игрок на "Поле боя" - первый в таблице лидеров? В игре бесконечно много маленьких миров, а кто может гарантировать, что для игроков существует только один

"реальный мир"? Вчетвером они быстро нашли друг друга, но прежде чем успели подойти ближе, все застыли, глядя на воздух. То же самое и с Тань Сяо. В её глазах перед ней была только пустота, но знакомая информационная панель снова обновилась. □Как вы видите, это обычное утро, но оно же и последняя минута спокойствия перед концом. Вирус зомби вот-вот заразит мир, незаметно для людей. Сейчас не время для распрей. Игроки с Мирного Континента, вы единственные, кто осведомлен об этом. Найдите ученого по имени Вэй Пин, вытащите его отсюда, сохраните опору для грядущего апокалипсиса. □[Миссия: Сохранить Искру Надежды (командная задача). Выполнение: 0/1][Цель: покинуть компанию с Вэй Пином, прежде чем зомби её захватят][Счётчик времени: пятнадцать минут. □Смятение, нервозность и колебание попеременно отражались на лицах четверых. Низкорослый мужчина в камуфляже нервно засмеялся: "Это не сюжет из игры". Никто не ответил, но все понимали, что эта начальная миссия сильно отличалась от оригинальной игры. Неужели это предвестник того, что их неоспоримые преимущества как первопроходцев игры тоже исчезнут? Внезапно среди толпы послышался шум, несколько сотрудников с наушниками спешно пробежали мимо: "Все исследователи из отдела разработок, собирайтесь в зоне ТЗ! Служба безопасности в готовности! Груз разгружают!" Сигнал тревоги, казалось, прозвучал молча в этот момент, не было времени на общение или даже на простое знакомство. Все посмотрели друг на друга и побежали вниз по течению людей. Как опытный игрок, Тань Сяо помнила начальную информацию игры. Научный исследовательский корабль поднял на поверхность останки, которые были захоронены под ледником в Антарктиде. Часть из них упаковали и отправили в таинственную компанию SB. Но никто не знал, что среди них скрывался вирус зомби, который поглотит все человечество, как только увидит солнце снова. Но они знают! Все четверо ускорили шаг одновременно. Согласно сюжету игры, этот важный груз, который только что прибыл, вероятно, является источником вируса. Стеклопанель отражает поток людей, а далекие звоны кажутся длинным сигналом тревоги. Через пятнадцать минут это место превратится в ад на земле! Автор хочет сказать: Когда играешь в мобильные игры: Хороший игрок должен для начала проанализировать мотивы выдачи задания. После захода в игру: Хочешь, чтобы я умер! ----- Если вам нравится, пожалуйста, нажмите "Нравится". Спасибо ~

<http://tl.rulate.ru/book/110612/4170395>