

Глава 33. Кровь дьявола? Чушь!

"Вот это... просто ужасно", - проворчал Чжан Фэн, хмурясь, глядя на добычу, упавшую от убитого им голодного тролля.

Тот голодный тролль, что стоял перед ним, был уже далек от той слабой курицы, которую он только что преобразил.

Несмотря на то, что он по-прежнему оставался неконтролируемым зверем, он всецело адаптировался к уровню шаблона уровня воина, как снаружи, так и изнутри.

Называть его настоящим боссом было бы совсем не ошибкой.

Следовательно, он должен был оставить после себя хотя бы несколько предметов, соответствующих его уровню и шаблону.

В сущности, этот голодный тролль и вовсе не оставил ничего стоящего!

Куча мусора!

Кусок синего материала качества [Желудочный мешок Прожорливого].

Это материал для создания пространственного предмета - саше демона, с гораздо большей емкостью, чем два кольца, которые Чжан Фэн носил сейчас.

Но, к сожалению, стоимость его изготовления была не низка, к тому же требовался мастер демонологии, который был бы компетентен в этом. По крайней мере, до следующей пары карт.

Кусок синего материала качества [Сущность Дьявола].

Это был чистый материал, который можно было использовать не только для укрепления некоторых видов особых снаряжений, но также в качестве материала для призыва демонов.

Однако его стоимость была невысока, и его можно было запросто приобрести в "главном городе" по смешной цене.

И еще, была зеленая вещь - [Кровь Дьявола].

Ее применение давало 20 очков силы и 15 очков выносливости.

Но после использования родство игрока менялось, и он становился демоном.

В самом начале, эта вещь была действительно хороша, ведь повышение характеристик могло обеспечить игроку невероятные преимущества.

Можно сказать, что это позволяло заранее получить силу после смены профессии.

К сожалению, ее зеленый цвет свидетельствовал о том, что кровь демона была нечистой, уровень низкий, а максимальный потенциал был заперт на уровне элиты.

Без использования крови демона более высокого качества в будущем, дальнейшая эволюция была невозможна.

Гораздо важнее было то, что после трансформации в демона с помощью крови дьявола, как профессия, так и путь были жестко ограничены.

Возникали и очевидные слабости, которые можно было назвать большой, очень большой ловушкой.

В Темной Игре родства казались прекрасным бонусом, но всегда имели свои ограничения и недостатки.

Чжан Фэн никогда не встречал истинно совершенного родства.

Как бы то ни было, кровь демона могла быть продана за немалую сумму. В качестве товара она, безусловно, обладала большой ценностью.

Помимо этих трех предметов, ничего не заслуживало внимания.

Чжан Фэн тщательно осмотрел землю, чтобы убедиться, что не упускает никакой добычи, затем взял оружие и отправился к следующему голодному троллю.

Он находился не так далеко, и потребовалось чуть больше полудня, чтобы дойти до него - к воротам места сбора выживших.

В этот момент голодный тролль, используя свое массивное тело, яростно бил по воротам места сбора.

За ними, под руководством священника дикой природы, группа выживших, атаковала тролля различными способами.

Но, естественно, все их атаки были отражены толстой броней противника, и он не получил никакого серьезного урона.

Священник дикой природы тоже произносил заклинания, но молнии, испускаемые им, не представляли угрозы.

У него не было уровня атаки, он не мог пробить защиту голодного тролля, а его собственные характеристики были невысокими - всего десяток-двадцать очков урона за раз.

Для голодного тролля, обладающего более чем 5000 очками здоровья, такая атака была ничтожна по сравнению с его регенерацией.

Чжан Фэн почувствовал, что ему невероятно повезло. Он встал прямо за спиной голодного тролля и активировал предыдущий набор навыков благословения дикой природы и оружия.

Одна волна взрывов мгновенно уничтожила более половины здоровья голодного тролля.

Эта сила ошеломила выживших, скрывающихся за воротами, они даже забыли продолжить атаку.

"Р-Р-Р-Р!!! Негодная тварь, я тебя съем!" - взревел голодный тролль, повернув голову и открыв свою ужасную пасть.

Но как бы яростен он ни был, он не мог мгновенно оказаться рядом с Чжан Фэном.

Ему приходилось с трудом бежать, страдая от постоянных ударов молний с огромным уронам.

И даже когда он с трудом подбирался к противнику, взрывная волна отбросила его в сторону.

"Второй", - произнес Чжан Фэн, убив тролля с той же легкостью, как и прежде.

Он собрал трофеи и быстро исчез из виду.

У него не было причин разговаривать с жителями этого места сбора, да и он по-прежнему не желал контактировать с NPC, если это было не обязательно.

"Голодные тролли - это просто пушечное мясо, от них ничего путного не выпадает", - пробормотал Чжан Фэн, глядя на свою добычу.

На этот раз добыча была еще более никчемной, чем от предыдущего босса!

Второй демон выронил два зеленых предмета качества, это было лучшее, что он получил.

Характеристики их были просто смешны - по два очка всего!

Чжан Фэн был в недоумении, не зная, что сказать.

"Как можно получать предметы с такими ничтожными характеристиками? Могу ли я дропнуть мусор с теми жалкими двумя очками?" - размышлял Чжан Фэн про себя.

Неужели он слишком удачно играл до перерождения, и теперь его удача иссякла? Или вещи просто не хотят падать?

Такое снаряжение с жалкими характеристиками, до перерождения он бы даже не поднял с земли.

Даже если бы он продал его в "главном городе", то цена была бы смехотворно низка.

Игроки обладали большим пространством для хранения предметов, кто бы стал тратить драгоценные места на этот хлам?

Но сейчас, в самом начале Темной Игры, всегда найдутся люди, которым это нужно.

Чжан Фэн планировал обучать двух саппортов, которые могли бы добавить ему много характеристик. Возможно, стоило оставить некоторые полезные вещи.

Эти два предмета не занимали много места, а более ценного у него пока не было. Поэтому он просто засунул их в угол хранилища кольца, чтобы посмотреть, не пригодится ли когда-нибудь.

"А куда же убежал этот третий голодный тролль?" - Чжан Фэн достал карту демонов, проверил местоположение противника и нахмурился.

Карта демонов могла отслеживать его дыхание, обнаруживая местоположение.

Сама по себе карта была по сути обычной картой Пустыни Костей.

"Вот тут... кажется, центр карты", - высказал он вслух, глядя на отмеченную позицию тролля и задумавшись.

Насколько ему было известно, демон появился здесь, чтобы уничтожить существ на этой карте.

Препятствовать нежити в обучении и накоплении сил.

Выживших в дикой природе скелеты и нежить специально отгоняли на окраину карты, они всегда выживали только там. Центральная же часть была настоящим некрополем.

Зачем демону идти туда?

Его подстрекали, или у него было свое задание?

Чжан Фэн почесал затылок, не находя ответа на этот вопрос.

"Ну, надо посмотреть. В любом случае, убийство этого демона завершит задание, и я получу 200 тысяч очков опыта", - проговорил он.

Хотя каждый голодный тролль стоил 60 тысяч очков опыта, все три должны были быть убиты, чтобы получить вознаграждение за всю миссию.

Если этот демон не будет убит, все предыдущие усилия окажутся напрасны.

К тому же, настало время столкнуться со скелетами и нежитью.

И, кроме того, карта сокровищ, которая у него была, указывала, что сокровище Кровавой Бороды находится где-то неподалеку.

Чжан Фэн подумал секунду и двинулся в сторону, где был третий демон.

(Глава окончена)

<http://tl.rulate.ru/book/110609/4171152>