

Глава 14. Темная ночь в Пустоши КостейСокровищная карта для Чжан Фэна не была чем-то особенным. В большинстве случаев, она скрывала не то, что могло бы его порадовать. Всего лишь золото, серебро и драгоценные камни, способные разжечь жадность многих, отправляя их на край света. Но для игроков Темных Игр это было пресным, ведь на большинстве карт подобные вещи не представляли ценности как валюта. Максимум, они могли служить украшением, утоляя жажду коллекционирования у некоторых. И все же, иногда сокровища на карте могли оказаться неожиданными. Карта Чжан Фэна появилась благодаря невероятной удаче. Может быть, среди сокровищ, отмеченных на ней, найдется что-то особенное. Редкий уровень добычи, возможно, даже синее снаряжение. В худшем случае — зеленая экипировка, но если ее уровень достаточно высокий, то характеристики не будут слишком плохи. Чжан Фэн глянул на карту и обнаружил, что сокровище спрятано в центральной части Пустоши Костей. — Опасное место, — раздраженно пробормотал он. На карте обитают Темные Лорды, и даже ему, Чжан Фэну, нужно быть осторожным. Чтобы избежать столкновений с механическими потомками и не попасть в безнадежную ловушку. Конечно, эта карта не совсем бесполезна, ведь на ней почти полностью изображена топография Пустоши Костей. По сути, это карта этой дикой земли. Проблема в том, что Чжан Фэн не знал, где он находится в Пустоши. — Подумаю об этом потом, — решил он, убирая карту в свой Кольцо Хранения. Затем его взгляд упал на два других зеленых предмета. — Духовный кристалл класса С, его можно обменять на 1000 очков. А второй предмет — это флакон с зельем. **[Яд Костной Коррозии]** — Оказывается, это яд, да еще и неплохой. Везет же, — усмехнулся Чжан Фэн. Яд Костной Коррозии обладал удивительными свойствами, в особенности против скелетов. Одна бутылочка могла полностью уничтожить такую тварь. Даже на предыдущем Костном Нападающем, яд оставил бы глубокие раны. — Если бы кто-то выпил это, то получил бы минимум 5000 урона, и ни один чертов лекарь не помог бы. — Несмотря на такой высокий урон, это зелье было практически бесполезно для убийства врага. Даже несмотря на плотное уплотнение колбы, Чжан Фэн чувствовал резкий запах. Не говоря уже о том, чтобы кто-то выпил его. Заставить кого-то насильно выпить этот яд — сомнительная идея. Чжан Фэн убрал яд в Кольцо Хранения, ожидая момента, когда он пригодится. В дополнение к нему, он получил еще несколько незначительных предметов, выпавших с босса, Костного Нападающего. Они не имели большой ценности, но сильно сократили свободное пространство в его Кольце. Чжан Фэн стал тщательно выбирать, отбрасывая ненужные материалы. Он старался сохранить как можно больше свободного места. Ему нужно было запастись едой и водой на следующий день. С момента прибытия в Пустошь Костей, Чжан Фэн убедился, насколько скудна эта карта. Несмотря на большое количество зверей, многие из них были странными и пугающими. Еды хватало, чтобы утолить голод, но с водой все было гораздо хуже. Сколько бы он ни бродил, он не встречал ни реки, ни озера. О колодцах и прочих водоемах даже думать не хотелось. Без еды человек может прожить несколько дней, в крайнем случае станет слабее. Но без воды все куда серьезнее. После того, как невероятная удача покинула его, у Чжан Фэна было только одно желание. Найти воду, которую можно пить. И желательно, чтобы ее хватило на какое-то время. Он достал из кольца шашлык из свежего мяса. Чжан Фэн откусил пару раз и проглотил. Вкус был ужасным. Мясо было сухим и жестким, как древесина. Более того, не было никакой приправы, а сам вкус был просто невыносим. Даже до перерождения он не помнил, чтобы когда-нибудь ел такое. В конце концов, у него было Кольцо Хранения, и не составило труда добавить специи. Несмотря на невыносимый вкус, выражение лица Чжан Фэна не изменилось. Он продолжал жевать мясо. Когда он съел два шашлыка, он забрал оставшиеся и убрал их в Кольцо Хранения для дальнейшего употребления. В Кольце не было воздуха, так что там и не было условий для размножения бактерий. Поэтому шашлыки, помещенные в Кольцо Хранения, можно было хранить долгое время, как в консервах. Чжан Фэн подсчитал, что этих шашлыков должно хватить на 4-5 приемов пищи, то есть на два дня. За это время он сможет найти источник воды. Он отправил двух Костных Воинов на стражу у входа и, устало опустившись на землю, дал себе отдохнуть. Он быстро уснул, так как был слишком утомлен. Когда он проснулся, в Пустоши Костей уже пала ночь. — Атмосфера какая-то

гнетущая, – отметил Чжан Фэн, поднимаясь и стоя позади Костного Воина. Он взглянул на Пустошь. Казалось, ночь пробудила множество ужасных монстров. Они начали бродить по опустевшей местности, издавая воющие звуки, от которых мурашки бежали по коже. Чжан Фэн поднялся на громадный камень и осмотрелся. Вскоре он увидел источник воя — стаю существ, похожих на волков. Точнее, это были волки Пустоши Костей. В тусклом свете луны Чжан Фэн удалось различить неясные силуэты, бродивших и воющих в дикой местности. – Неплохой размер, около трех метров, чем-то похожи на шимпанзе? – посчитал Чжан Фэн, решив не провоцировать зверей. В Пустоши Костей жизнь ночью была куда более оживленной, чем днем. Здесь обитали Темные Лорды, а значит могли быть и демоны, и призраки, с которыми не стоило связываться. Он продолжил смотреть в другие стороны. Хотя Пустошь Костей была изрыта многочисленными ямами, в целом ее рельеф можно было считать ровным. Чжан Фэн поднимался на невысокие места, чтобы видеть как можно дальше. И вот, он увидел свет. Костер! – Неужели близко разбит лагерь? – удивился Чжан Фэн. Возможно, там были другие игроки. Хотя было вероятнее, что игрок погиб, исследуя окрестности, и лагерь остался пустым. А может быть, это не лагерь игроков, а обитель коренных жителей Пустоши. Чжан Фэн не верил, что в Пустоши Костей обитают только скелеты. В конце концов, здесь жили даже дикие звери. Разве Пустошь действительно была необитаемой? В те времена, когда он глубоко погружался в АД, ему иногда встречались люди, коренные жители того мира. Пустошь Костей не была запретной зоной. Чжан Фэн некоторое время собирался с мыслями, решая пойти к огню. Ночь была опасна, но он не мог больше ждать. Ему отчаянно нужно было найти воду, чтобы утолить жажду. В Темных Играх иногда нужно идти на риск. Промедление — худший из врагов. – Отправляемся! – сказал Чжан Фэн, доел шашлык и, помахав рукой, повел двух Костных Воинов и Дьявольского Мальчика. (Конец главы)