

Глава 13: Вершина снаряжения [Черепные серьги]Костяной рейдер, как босс, был просто посмешищем. Несмотря на то, что у него осталось более 400 единиц здоровья, они уже не имели значения. Его навыки и боевая мудрость превосходили знания юного Чжан Фэна, не прошедшего через бесчисленные битвы. Еще печальнее было то, что, будучи штурмовиком, все навыки, которые он освоил, были мощными. Но перед штурмовиками высшего уровня, они были бесполезны и полностью подавлялись. Чжан Фэн не тратил время, бросился к Костяному рейдеру, скоординировался с Дьявольским мальчиком и опустошил оставшиеся несколько сотен единиц жизни босса. "Наконец-то," прошептал он, устало опускаясь на землю. Увидев останки Костяного рейдера, Чжан Фэн застыл, тело его словно обмякло. Имитировать боевой стиль штурмовика трех рангов, с его теперешней слабостью, требовало невероятного физического напряжения. Его текущее состояние, почти полный крах, говорило само за себя. "Осталось пять-шесть минут везения, нам срочно нужно уходить отсюда," сказал он с напряжением. Чжан Фэн быстро собрал предметы, выпавшие из Костяного рейдера, используя последние силы, отменил призыв Проклятой куклы и быстро ушел с Дьявольским мальчиком. Прежде, чем уйти, он, насколько возможно, замесил следы и установил несколько ловушек, чтобы отвести последователей от себя. Спустя более десяти минут, группа Белых Костяных рыцарей примчалась галопом. Поколебавшись на месте, они разделились на несколько отрядов и отправились в заранее определенные направления. Чжан Фэн бежал вперед, пытаясь найти второй огнищевый лагерь, чтобы отдохнуть. Но он не находил его долгое время. Хотя он мог вернуться в тот лагерь, из которого вышел, но там осталось слишком много его следов, которые легко смогли бы найти монстры, преследующие его. Темный Владыка точно нашел бы его там. Хотя огнищевый лагерь был отмечен как безопасная зона, даже Темный Владыка не мог прорвать ее защиту. Но нужно было помнить, что люди хотели есть, пить и отдыхать, оставаться в этой маленькой безопасной зоне было невозможно дольше нескольких дней. К счастью, через долгое время он нашел отличное место, чтобы спрятаться. Это было сооружение из нескольких камней, случайно уложенных в кучу, под ними была небольшая пещера, а в ней обитали несколько зверей 1-го уровня, злобно щерившихся на него. Чжан Фэн не заботился о драгоценности жизни, он шагнул вперед и убил их всех по одному своими мечами. Сняв шкуры и взяв мясо, он использовал пламенные стрелы Дьявольского мальчика, разжег огонь и начал жарить мясо. "Распределение огнищевых лагерей слишком широкое, я не видел второго так долго," сказал он про себя, взглянув на шипящее барбекю. Похоже, карта Дикой Пустоши Костей была слишком велика. Конечно, возможно, он пропустил другие огнищевые лагеря, просто они не легли на его маршрут бегства. Супер-везение, наконец, исчезло с его тела. Отдохнув здесь некоторое время, Чжан Фэн не обнаружил никого, кто бы преследовал его. В целом, он должен был быть в безопасности. Глядя на мясо зверя, жарящееся на костре, Чжан Фэн удобно растянулся и достал из серебряного кольца предмет, выпавший из Костяного рейдера - самое лучшее вознаграждение. Предметы, выпавшие из босса, не были многочисленны, но качество их было значительным, что видели по свету, исходящему от добычи. Всего было три синих и два зеленых предмета, что можно было назвать большой уловом. Чжан Фэн немного разочаровался, что не выпала фиолетовая вещь, возможно, уровень босса все же был слишком низким. Три синих предмета: серьги, редкая книга навыков и карта сокровищ. **[Черепные серьги]****Требования к экипировке:** Интеллект 7; Дух 12**Атрибуты экипировки:** +6 Дух**Спецэффект экипировки:** Предел вызываемых существ +1 (ограничено скелетами) Чжан Фэн увидел эту синюю экипировку и радость захлестнула его. 6 очков духа означают 6 очков всех атрибутов, что может значительно улучшить собственные атрибуты. В то же время, он может вызвать еще одного скелета - это увеличит количество вызываемых монстров до 3! На стадии ученика это можно было назвать верхним снаряжением, он даже не хотел менять его на фиолетовую экипировку. Но... Чжан Фэн также немного беспокоился. На стадии ученика он может сделать действительными только 5 предметов атрибутивной экипировки. Неважно, сколько атрибутивной экипировки будет, она все равно будет не использоваться. Чтобы увеличить верхний предел, можно было лишь перейти на следующий

ранг или получить специализацию, но и то, и другое требовало ждать перехода на следующий ранг. Сейчас у Чжан Фэна было 5 предметов экипировки.**[Цепь Плача]:** +3 Интеллект**[Аптекарский пояс Гердана]:** +2 Телосложение**[Серебряное кольцо]:** +1 Телосложение**Одноручный меч [Смертельный Жнец]:** +3 Сила; +2 Ловкость; Урон +25**Одноручный меч [Костяной Длинный меч]:** +2 Сила; Урон +15В любом случае, [Серебряное кольцо] нельзя было бросать. Это было кольцо хранения, хотя и с самыми низкими атрибутами, но с самым большим эффектом.Во-вторых, [Смертельный Жнец] был его первым синим оружием с очень высокими атрибутами, и его невозможно было бросить.Наконец, [Цепь Плача] имела 3 атрибута, и от нее было действительно тяжело отказываться.А вот одноручному мечам [Костяной Длинный Меч] и [Аптекарский Пояс Гердана] не так весело. Костяной меч позволял Чжан Фэну лучше проявить боевой стиль штурмовика, а пояс Гердана лучше восстанавливать здоровье во время боя. Оба они не были так важны в конце концов, Чжан Фэн уже был благородным магом. Разве что, если он не встретил бы очень сильного врага, в остальных случаях он не так сильно зависел от них.Чжан Фэн подумал о этом позже и решил, что оставит все-таки одноручный меч, а пояс снимет.Он надел Черепные серьги на уши, и в сердце его вдруг появилось тяжелое чувство твердости. Дополнительные 4 очка всех атрибутов значительно обогатили его душу.Что касается спецэффектов экипировки, то Чжан Фэн не спешил с ними. Потому что следующая книга навыков его поразила.**[Навык: Призыв Костяного Воина]****Требования к заклинанию:** Интеллект 12; Дух 10**Стоимость заклинания:** 70 магической энергии**Эффект навыка:** Призвать Костяного Воина, чтобы он воевал за тебя!"Как и ожидалось, это редкая книга навыков, и навыки, которые она предоставляет, также позволяют вызывать элитных Костяных воинов," с удовольствием сказал он.Чжан Фэн немедленно осуществил вызов, и, как оказалось, Костяной воин, которого он уже много раз убивал, появился перед ним. И, в соответствии с характеристиками вызываемого существа, Костяной воин, что стоял перед ним, имел намного более высокие атрибуты, чем тот, что умер ранее. Ведь Чжан Фэн получил более 20 дополнительных очков атрибутного бонуса, что, естественно, сделало его сильнее."С Черепными серьгами я могу продолжать вызывать Костяных воинов," с удовлетворением проговорил он.Чжан Фэн бросил взгляд на Дьявольского мальчика рядом с собой и, подумав некоторое время, не отменил призыв трех Костяных воинов. Ведь ему также нужна определенная способность заклинательской атаки, а эффект Кровавой Связи, который он имел, может дать еще 2 очка ко всем атрибутам.Два синих предмета подряд - удивительные результаты. Чжан Фэн взглянул на третий предмет - карту сокровищ.**[Сокровище Кровавой Бороды]:** По преданию, в сокровище Кровавой Бороды хранится великое сокровище, способное изменить мир!(конец главы)