

Глава 11: Испытание Силы Чжан Фэн продолжал истреблять костяных воинов, собирая не только нужные атрибуты, но и заполучив ценное снаряжение. "Жнец Смерти" послушно служил ему, а в награду за битвы он получил: - Одноручный меч "Костяной Клин": +2 Силы, +15 урона. - Ожерелье "Цепь Плача": +3 Интеллекта. Но настоящим сокровищем стала вторая сущность, призванная Чжан Фэном с помощью "Базового Призыва". Это была Проклятая Кукла - существо, напоминающее марионетку, медлительное, но обладающее могучей магией. Её параметры были ничтожны: мизерная выносливость, броня близкая к нулю, но зато её "Проклятие Слабости" было поистине разрушительным. Кукла могла наложить на цель "Проклятие Слабости", снижая Силу и Выносливость на 4 пункта, а также уменьшая урон и броню врага. "Проклятие Слабости" можно было накладывать многократно, максимум три раза, что делало его способным полностью лишить сил даже могучего монстра. Чжан Фэн ликовал: с этой куклой у него появились все шансы справиться с предстоящим боссом. Его собственные параметры тоже стали внушительными, достигнув невероятных значений: - Ожерелье "Цепь Плача": +3 Интеллекта. - "Пояс Аптекаря Гердана": +2 Выносливости. - "Серебряное Кольцо": +1 Выносливости. - Одноручный меч "Жнец Смерти": +3 Силы, +2 Ловкости, +25 урона. - Одноручный меч "Костяной Клин": +2 Силы, +15 урона. - "Кровный Договор Демонического Чертенка": +2 Выносливости. - Личный Бафф: +5. - Врожденный Бафф: +3. В итоге, суммарные параметры Чжан Фэна достигли 23 пунктов! "Невероятно, общая сумма моих характеристик уже превышает 100 пунктов?" Он сам не мог поверить своим глазам. Разве это не больше, чем у Костяного Воина, элитного монстра 10-го уровня? В хорошем настроении он кинул камень, чтобы заманить следующего костяного воина. В момент, когда тот бросился в атаку, Чжан Фэн выбросил руку вперед, и ударной волной прервал его натиск. Костяной воин, отброшенный в воздух, с трудом поднялся и продолжил свой бег. Чжан Фэн не теряя времени, бросился навстречу, сжимая в руках два меча. "Костяной Клин" отразил удар костяного воина, а "Жнец Смерти" в правой руке обрушился на ребра врага. Сердце Чжан Фэна забилося в груди, когда он увидел цифру 42, нанесенного урона. "Непобедимый, непобедимый!" Он глубоко вздохнул. Взгляд его упал на демонического чертенка, который выпустил огненный снаряд позади него. Тот нанес еще больше урона. Демонический чертенок тоже получал бонусы от параметров Чжан Фэна. Теперь его огненные стрелы могли наносить почти 30 пунктов урона. Благодаря их слаженной работе, костяной воин был уничтожен за считанные секунды. Проклятая Кукла всё еще приговаривала заклинание, но, несмотря на то, что все противники были побеждены, еще не успела его произнести. Похоже, она была недовольна своим бездействием и, покачиваясь, подпрыгивала на месте. Чжан Фэн с улыбкой посмотрел на нее, не обращая внимания на её капризы. Он сосредоточил внимание на собственных силах. Честно говоря, общая сумма параметров, превышающая 100, пугала его. Максимальный уровень обычного ученика - 30. Игра позволяет получить 30 очков характеристик. Распределяя их по каждому параметру, можно было максимум добиться 15 пунктов в одном показателе. Даже если учитывать бонусы от снаряжения - отдельные характеристики могли быть выше, но общая сумма точно не дотягивала до половины его собственных показателей. Но чтобы достичь этого максимального уровня, большинство игроков должны пройти, как минимум, две локации. "С такими показателями я должен справиться с монстром уровня Воина в одиночку?" Он всё же был осторожен. Монстры уровня Воина, как минимум, на 15-м уровне, имели более 120 пунктов характеристик. Чем выше уровень, тем больше очков у них было. Более того, у монстров уровня Воина были повышенные характеристики, в связи с их темплатом. Эффект от характеристик у них был намного более значительным, чем у игроков. В конце концов, они принадлежали к разряду боссов и, как правило, для их победы требовалась группа из нескольких игроков. Чтобы победить монстра уровня Воина в одиночку, характеристики игрока должны были быть как минимум вдвое выше, чем у противника. На данный момент, у Чжан Фэна еще не хватало сил для этого. Не только не в два раза, но даже до показателей противника он еще не дотягивал. Более того, распределение характеристик босса не было известно - вероятность того, что это будет более разумное распределение, чем у Чжан Фэна с

его средними параметрами, была довольно высока. Поэтому его улучшения в отдельных характеристиках могли быть гораздо сильнее. Пока Чжан Фэн убивал костяных воинов и постепенно приближался к 7-му уровню, время подходило к концу. "Осталось две минуты!" Чжан Фэн с облегчением вздохнул, нашел безопасное место и закрыл глаза, чтобы перевести дух. Прождав минуту в тишине, он восстановил силы, открыл глаза, встал, сжимая в руках два меча. Как только обратный отсчет закончился, на горизонте вдруг поднялся клубок дыма. Вскоре Чжан Фэн увидел скелетного монстра, несущегося к нему в атаку. Когда тень приблизилась, на экране появилось его имя и характеристики. "Костяной Нападающий, НР 1350". "1350 НР?!" Чжан Фэн был потрясен увиденным. Сколько же у него жизней? "Не может быть, это неправильно!" Он внимательно проанализировал и понял, что количество жизней не соответствует реальности. "Этот босс, называемый Костяным Нападающим, должен иметь пассивный скилл увеличения НР". Чжан Фэн ненавидел противников с такими скиллами, так как из-за них было сложно определить уровень и характеристики противника. Но в настоящее время точность не имела значения, приблизительной оценки было достаточно. "Если исключить влияние скилла на НР, то с учетом темплата уровня Воина, его Выносливость составляет около 40 пунктов". Чжан Фэн быстро провел расчеты в голове, пока босс продолжал движение в его направлении. "Если он называется "Нападающим", значит, скорее всего, он ассасин с высоким уроном и выносливостью". "Тогда его Сила и Ловкость будут еще выше, возможно, около 50 пунктов?" Закончив расчеты, Чжан Фэн определил, что суммарные характеристики противника находятся в диапазоне от 160 до 180 пунктов. "Черт, как же у него много характеристик, он ведь сильнее босса 20 уровня?" Чжан Фэн мысленно проклинал темного лорда: он использовал босса уровня 20 и выше в поле с монстрами 10-го уровня! Но... "К счастью, это все еще уровень Воина, а не маг!" Чжан Фэн вздохнул с облегчением: поскольку это был ассасин, он не сильно беспокоился. Хотя характеристики противника были очень высоки, но у него была Проклятая Кукла. После нескольких ударов последней, противника можно было ослабить. А у ассасинов монстров часто были скиллы, которые делали игроков беспомощными. Как раз вовремя, у Чжан Фэна тоже было много скиллов. Ему было все равно на боевые скиллы монстров уровня Воина. Главное, чтобы не было особых скиллов. (Глава закончена)

<http://tl.rulate.ru/book/110609/4170493>