

Глава 10. Кольцо Хранилища

Разгромив очередного Костяного Воина, Чжан Фэн нахмурился, глядя на груды добычи. Желаемого снаряжения и умений пока не было. Но даже без ценных трофеев, в его сердце теплилась надежда. До шестого уровня оставалось всего пять ступеней, а опыта от одного Костяного Воина ему хватало.

Щелк!

Камень, брошенный в Костяного Воина, быстро нашел свою цель.

Заряд начался.

Чжан Фэн легко уклонился. Больше никакой самоуверенности и небрежности, как раньше. Бросив камень, он отступил на два шага назад, предугадывая траекторию атаки противника. Опытному бойцу не пристало стоять в зоне досягаемости.

Он не хотел повторения прошлого.

Затем Чжан Фэн связал противника, и демонический слуга нанес смертельный удар. Менее чем за десять секунд Костяной Воин пал под их совместной атакой.

Наконец, опыта Чжан Фэн накопил достаточно для повышения уровня.

Но на этот раз интерфейс перед ним был не с выбором усиления атрибутов.

Перед ним развернулись три новых опции — ****профессиональные специализации****.

****[Усиление Магического Урона (Базовое)] [Дальний Бой (Базовое)] [Специализация Призыва (Базовое)]****

Три различные ветки специализаций.

* ****Усиление Магического Урона (Базовое)**** - увеличивает магический урон на 10%.

* ****Дальний Бой (Базовое)**** - увеличивает дальность заклинания на 10%.

* ****Специализация Призыва (Базовое)**** - повышает предел количества призываемых существ на +1

Взглянув на варианты, Чжан Фэн без колебаний выбрал ****Специализацию Призыва (Базовое)****.

Раздумывать особо не было: даже без его таланта SSS, любой игрок с умениями призыва сразу же выбрал бы данную специализацию. Повышение предела призываемых существ на +1 — это настоящая магия для ранних этапов игры, когда у персонажей невысокие характеристики.

Конечно, характеристики призываемых существ остаются неизменными, и их сложно усилить по мере роста персонажа. В конце концов, они уступают по эффективности усилению урона в процентном соотношении, которое доступно на более поздних стадиях.

Но в начале игры никакое другое усиление не сравнится с этим. Призванное существо практически равноценно не усиленному игроку.

А в случае с Чжан Фэн, обладающим талантом SSS и безграничными возможностями, способности призыва становились ещё более ценными.

После выбора ****Специализации Призыва (Базовое)****, перед Чжан Фэн всплыл выбор дополнительных атрибутов.

Это был случайный выбор, так как все атрибуты увеличивались на +1, без каких-либо различий.

"Теперь у меня все атрибуты равны 11 точкам," — прошептал Чжан Фэн, рассматривая свои характеристики. До "Косы Смерти" ему не хватало всего 2 точек.

"Осталось времени должно хватить, чтобы подняться на уровень, так что в итоге мне будет не хватать всего 1 точки," — размышлял Чжан Фэн. "В следующей битве мне понадобится ещё одно снаряжение, чтобы получить усиление характеристик. 16 минут должно хватить, ведь с моей удачей вряд ли я не получу снаряжение с босса."

В его словах проскальзывала надежда, но на самом деле он немного переживал.

Для повышения с 5-го на 6-й уровень требовалось 1000 очков опыта. Сейчас у Костяного Воина 10-го уровня осталось 40 очков опыта.

25 Костяных Воинов — это около 10 минут.

Его удача была просто невероятной. Если бы эти 25 Костяных Воинов ничего не уронили, то его ждала бы неминуемая гибель.

Это означало, что у него практически не было шансов победить босса, а он рисковал разгневать Тёмного Лорда, стоящего за ними.

В таком случае, Чжан Фэн подумывал о том, чтобы просто уйти, используя остаток времени, чтобы быстро покинуть это место.

Но его опасения оказались напрасными.

Вскоре Костяной Воин уронил новую зеленую экипировку.

[Серебряное Кольцо]

Требования к экипировке: Отсутствуют

Характеристики: +1 Конституция

Специальный эффект: Хранилище (1 кубический метр)

Это было Кольцо Хранилища!

И с небольшим бонусом к характеристикам!

Увидев это кольцо, Чжан Фэн не смог сдержать восторга. Кольца Хранилища – большая редкость, они обычно падают с боссов. Вряд ли их можно получить с элитных монстров.

Но его невероятная удача, похоже, продолжалась. Он получил кольцо Хранилища от элитного монстра.

Объём кольца был небольшой – всего 1 кубический метр. Но для ранних этапов игры этого было более чем достаточно.

С удовлетворением Чжан Фэн надел кольцо на палец, держа его в руках, словно драгоценность.

Затем он вернулся к месту, где оставил свои вещи, и переместил все материалы и запасные зелья в кольцо. В нём оставалось ещё много свободного места.

"Отлично, с этим делом, жизнь станет намного проще,"- прошептал он.

С надетым кольцом, атрибуты Чжан Фэн снова увеличились на +1.

К сожалению, до 13 точек ему немного не хватало, а значит, он не мог использовать одноручный меч. Но до шестого уровня оставалось совсем немного, после повышения его характеристики достигнут необходимой величины.

С уверенностью в сердце, Чжан Фэн стал сражаться с монстрами ещё легче.

И, как будто в награду за его хорошее настроение, удача продолжала улыбаться ему.

Сперва он получил новую книгу умений: ****[Ударная Волна]****.

Для обучения умению требовалось 8 очков интеллигентности и 5 очков силы.

Стоимость активации не была слишком высока - всего 10 очков.

Эффект умения был достаточно интересным: наносит 12 единиц урона + 50% интеллекта по цели перед персонажем и отбрасывает её в воздух.

Чжан Фэн хорошо знал это умение - благодаря ему он не раз был побежден.

Требования к обучению "Ударной Волне" были странными. Несмотря на то, что это было заклинание, для изучения требовалась сила.

Но практически все маги делали все возможное, чтобы изучить это умение, так как оно было очень эффективным против воинов.

В особенности против тех воинов, которые использовали "Заряд". Как только воин начинал атаковать, маги выпускали это заклинание.

"Ударная Волна" отбрасывала "Заряжающихся" воинов в воздух.

Даже будучи значительно слабее воинов, маги могли прервать "Заряд" с помощью "Ударной Волны", не позволяя воину продвинуться вперед.

Конечно, если разница в характеристиках силы была слишком большой, или "Заряд" воинов имел специальный эффект усиления, "Ударная Волна" не была бы так эффективна.

Чжан Фэн, как маг, также получил это умение, и теперь мог прерывать "Заряд" Костяного Воина.

Помимо книги умений, Чжан Фэн получил ****[Духовный Кристалл]****

Это была довольно ценная вещь.

Несмотря на то, что по внешнему виду этот материал напоминал предыдущие кости, Чжан Фэн

хорошо понимал, что это - настоящая валюта в Тёмной Игре.

Это можно было обменять на ****[Очки]****

После прохождения карты игрокам Тёмной Игры нужно было возвращаться в "Главный Город", где они могли отдохнуть и тренироваться.

Там также можно было усилить своего персонажа - но для этого требовались ****[Очки]****

"Жаль, что это всего лишь Е-ранговый Духовный Кристалл, он может быть обменян только на 100 очков," — подумал Чжан Фэн, с невольным сожалением. Но получить его было большой уверенностью.

Кроме того, Духовные Кристаллы не нужно было менять в городе. Это - универсальная валюта на каждой карте и в каждом мире.

Возможно, он сможет купить что-нибудь в этой костистой пустыне.

Конечно, он также ждал с нетерпением следующей битвы с монстром уровня "Воин".

В конце концов, Духовные Кристаллы чаще всего падали с боссов.

(Конец главы)

<http://tl.rulate.ru/book/110609/4170478>