

Глава 9. Тёмный Лорд

Лицо Чжан Фэна исказилось от ужаса.

Даже в будущем появления Тёмных Лордов были редким явлением. Но практически все игроки, столкнувшиеся с ними, погибали. Лишь горстка счастливицков выживала, чтобы рассказать другим о Тёмном Лорде.

Ужас заключался в том, что только единицы могли избежать смерти от его руки, а все остальные погибали.

Неужели те игроки на карте погибли от Тёмного Лорда? Почему этот лотерейный билет выпал именно мне? Всё-таки я невероятно везучий, а всё же попал в такую переделку! К слову, "Супер Удача" активировалась именно после входа на эту карту.

Чжан Фэнг никак не мог понять, как такая новичковая карта могла оказаться в таком ужасном положении. Он тщательно обдумывал только что полученное сообщение. Похоже, дело было в необъяснимом сокращении резервных бойцов Тёмного Лорда.

Он взглянул на долину перед собой, и теперь она действительно напоминала тренировочный полигон. Плоская земля, а на ней сражаются костяные воины, только небольшая часть разбросана по окрестностям.

Иными словами, мне не повезло – я наткнулся на тренировочный полигон Тёмного Лорда. А после того, как я убил нескольких костяных воинов, меня заметили?

Впереди было, по меньшей мере, тысяча костяных воинов. И после убийства нескольких десятков, меня всё равно вычислили?

Он никогда такого не испытывал, и принять такую ситуацию было невероятно трудно. Но раз уж всё случилось, Чжан Фэнг мог только идти вперёд.

Это был путь, который преодолевали бесчисленные игроки в тёмных играх. Ему уже приходилось выполнять задания, которые были куда более бессмысленны, чем это. И как бы сложно это ни было принять, он должен был найти способ решить проблему.

"Прежде всего, Тёмный Лорд не знает, что именно сделал игрок", - быстро просчитывал Чжан Фэнг, и скоро пришёл к одному выводу.

Если бы Тёмный Лорд знал, что игроки убивают костяных воинов для повышения уровня, то сообщение не посылало бы бойцов на разведку. Значит, Тёмный Лорд пока не видит, что происходит здесь. Он может только заметить необъяснимое уменьшение числа солдат.

Во-вторых, Тёмный Лорд не может напрямую управлять костяными воинами, иначе нет нужды отправлять кого-то искать.

Но со слов тех игроков, которые пережили погоню Тёмного Лорда, известно, что он имеет возможность управлять монстрами на карте.

Это противоречие.

Неужели костяные воины – всего лишь резервные силы? Или им необходимо существо с «командирским» статусом, чтобы они подчинялись Тёмному Лорду?

Чжан Фэнг не вдавался в эти детали. В любом случае, костяные воины, похоже, не находились под контролем Тёмного Лорда, иначе они уже бросились бы искать его.

Оставалось два варианта: бежать или... убить этого так называемого «воина»?

Чжан Фэнг был склонен к последнему варианту.

Он даже готов был рискнуть напасть на этого воина.

Воин, упомянутый в сообщении, скорее всего, был монстром уровня «воина».

Если элитные монстры – это всего лишь наполовину боссы, с шансом выпадения неплохих трофеев, то «воин» - настоящий босс.

Пусть даже небольшой босс, но за его убийство гарантировано получение ценных предметов.

Поэтому Чжан Фэнг был взволнован, узнав о том, что к нему направляется воин-монстр.

Он мог взять его тело, и оно могло выпасть как трофей!

Но, с другой стороны, монстры уровня «воина» - не самые лёгкие противники.

Если элитных монстров можно сравнить с обычными, только с усиленными характеристиками, то после достижения уровня «воин» сила монстра претерпевает качественный скачок.

Они обладают не только более высокими характеристиками, но и специализированными усилениями, как у игроков.

Их способности усиливаются в каком-то определённом направлении, а иногда они даже

получают необычные особые эффекты.

Кроме того, у воинов-монстров больше навыков, которые они могут использовать совместно, чтобы повысить свою силу.

Самое страшное – это то, что у монстров уровня «воин» очень высокий уровень боевой интеллекта.

Если обычные монстры – это беженцы, а элитные – это подготовленные солдаты, то «воин» – это закаленный и проверенный в боях боевой вождь, военачальник.

Даже при одинаковых характеристиках, воин-монстр легко может победить несколько элитных.

Если я хочу убить воина-монстра, посланного Тёмным Лордом на разведку, то нужно учесть два момента.

Первый: насколько силен этот воин. Второй: как убить его, чтобы не разозлить Тёмного Лорда.

У воина-монстра, скорее всего, будет высокий уровень, не ниже 15-го.

Учитывая шаблон уровня «воин», самые слабые из них имеют суммарную характеристику более 120 баллов.

С нынешней силой Чжан Фэнга, он едва справляется с минимальными требованиями для воина-монстра. И если уровень будет выше, то ему останется только бежать.

Но у него ещё есть 20 минут, и это успокаивает.

Прежде всего, он почти достиг 5-го уровня, и через 20 минут он сможет подняться до 6-го, а может, и до 7-го.

Тогда он сможет получить синий одноручный меч, и его сила значительно увеличится.

Ещё он сможет получить усиление специализации, что тоже значительно усилит его.

Кроме того, Чжан Фэнг задержался, чтобы разобраться с воином-монстром, не только ради трофея, который тот выронит. Но и ради своей супер-удачи, которая действовала в этот момент.

Дело не только в том, что он может получить хорошие трофеи, но и в том, что именно эта вещь помогла ему пережить смерть.

Каждое несчастье оборачивается удачей, а смерть становится благоприятным исходом.

Она продлевает жизнь на десять лет, помогая избежать смертельной опасности.

Чжан Фэнг не раз избегал смерти до того, как воскрес, благодаря этой вещи.

У него ещё осталось время для супер-удачи, так что даже если воин-монстр доберется до него, то у него будет несколько минут в запасе.

Хватит, чтобы убить его своими руками и уйти.

Пока Чжан Фэнг оставался на месте и продолжал убивать костяных воинов, в очень далёком месте от него...

В сердце Пустыни Костей, возвышался огромный замок из костей, окрашенный кровью.

Замок стоял в тишине, без единой живой души.

Только бесконечные кости, выстилающие все видимые дороги.

В глубине замка, высокие костяные воины стояли как стражи, охраняя проходы.

В одном из залов, рядами выстроились более мощные и высокие белые костяные скелеты в острых доспехах, взирающие на трон наверху.

На нем восседал свирепый скелет с золотым блеском и серебряными глазами.

Он взглянул на бесчисленных скелетов и нежить, подчинявшихся ему, и открыл пасть. Холодный воздух вырвался наружу, превращаясь в зловещий смех:

“На тренировочном полигоне костяных воинов произошла небольшая неприятность, появились какие-то ошибки. Пошлите ближайшего воина на разведку. Убейте всех возможных живых существ!”

(Конец главы)

<http://tl.rulate.ru/book/110609/4170429>