

Глава 8. Смертоносный Жнец

Потеряв способность к заряду, костяной воин моментально лишился своей угрозы. Вскоре он превратится в такую же развалину, как и его сородичи, павшие ранее.

Не выдержав и десяти секунд, он был полностью уничтожен огненной стрелой демонического чертенка и яростным ударом Чжан Фэнга.

Несмотря на то, что костяной воин оставил после себя несколько бутылочек зелья, компенсируя таким образом свои потери, Чжан Фэн испытывал глубокое недовольство.

"Слишком легко, слишком просто!"

На этот раз он злился на самого себя.

Хотя смерть была исключена, эта тенденция насторожила его.

Благодаря выпавшему высшему таланту, он получил раннее преимущество, о котором не мог даже мечтать в прошлой жизни. Это преимущество заставило его забыть ужас Темной Игры, внушив ложную уверенность в безопасности.

К тому же убить двух элитных монстров не составило никакого труда.

Подсознательно он вернулся к своему прежнему образу мышления, до перерождения, воспринимая элитных монстров как обычных солдат, достойных презрения, и потерял свою бдительность.

Но самое страшное в Темной Игре - это внезапные несчастные случаи, когда люди думают, что все безопасно.

Самое печальное, что многие знают об этом, но все равно умирают от небрежной расслабленности.

Самый слабый пункт Темной Игры - все идеально, но одно маленькое упущение может разрушить всю систему.

Чжан Фэн неоднократно был свидетелем того, как сильные люди погибали из-за собственной халатности.

Можно быть бдительным тысячу и десять тысяч раз, но стоит расслабиться всего на мгновение, и ты уже уничтожен.

Чжан Фэн вновь собрался, но на этот раз он вернулся к прежней бдительности, методично уничтожая костяных воинов, стоящих перед ним.

Больше никогда не повторить старых ошибок и подвергать себя опасности.

Бах!

Скелет костяного воина разлетелся на части, оставив после себя новую добычу.

Чжан Фэн метнул взгляд. Опять бутылочка миниатюрного зелья маны. Он подобрал ее и спрятал в пояс.

С [Возвращением Духа] для восстановления маны демоническому чертенку, ему почти не нужно было тратить время на отдых, чтобы восстановиться.

Один за другим костяные воины падали от его рук.

Жаль, что даже с невероятной удачей, убивая этих костяных воинов, не всегда получаешь хорошие трофеи.

В большинстве случаев это были зелья и материалы отличного качества.

У Чжан Фэнга не было пространственных предметов, поэтому он с сожалением скидывал лишние зелья и материалы.

Не то чтобы они были плохи, просто не было никакой возможности их унести.

Но пока есть возможность сражаться с костяными воинами, всегда есть надежда на выпадение пространственных предметов, которые можно забрать.

Несмотря на то, что большая часть добычи была не очень впечатляющей, супер-удача все же присутствовала.

Среди останков костяных воинов Чжан Фэн нашел несколько ценных вещей.

Книга навыков [Кислотный Всплеск].

Навык: Кислотный Всплеск

Требования к заклинанию: Интеллект 8; Телосложение 5

Цена заклинания: 20 маны

Эффект навыка: выпускает кислотный всплеск в цель в текущей области, нанося начальный урон 12 + значение интеллекта, и налагая на них эффект коррозии.

Коррозия: Наносит 10% от значения интеллекта ядовитого урона каждые 2 секунды и снижает значение брони цели на 12 единиц, действует в течение 24 секунд.

Этот навык требовал многого.

Интеллект 8 очков, и Телосложение 5 очков. Согласно обычному уровню развития игроков и приобретения экипировки, нужен, как минимум, 10-й уровень, чтобы набрать эти значения.

Стоимость заклинания тоже немалая.

Если изучить это заклинание с минимальными требованиями, 8 очков интеллекта означают 80 очков маны, и 4 кислотных всплеска будут израсходованы мгновенно.

"Этот навык довольно мощный".

Но Чжан Фэн не мог не полюбоваться, читая описание навыка.

Начальный урон кислотного всплеска не очень велик, немного выше, чем у демонического чертенка.

Даже с учетом последующего коррозионного урона, он не так уж силен.

Но ценность этого навыка не в его уроне, а в снижении брони.

12 единиц брони, это не мало.

Чжан Фэн уже мог нанести два-три очка урона костяному воину, но когда на него падал кислотный всплеск, урон мгновенно возрастался до более чем 10 очков.

12 единиц брони - это почти вся броня костяного воина. Бросить заклинание на него равносильно тому, что лишить его защиты.

С этим навыком очень удобно сражаться с монстрами, имеющими высокую броню.

И это всего лишь Кислотный Всплеск 1-го уровня. С ростом уровня навыка, значение брони

будет снижаться еще больше.

Помимо этого навыка, Чжан Фэн получил непобедимое оружие.

[Одноручный Меч: Смертоносный Жнец]

Требования к экипировке: Сила 13

Атрибуты экипировки: +3 Сила; +2 Ловкость; урон +25

Специальный эффект экипировки: Двойной Удар (навык)

Это синее оружие, хотя его атрибуты не так хороши, как у тех, что у Чжан Фэнга были в будущем.

Но по сравнению с бесполезной костяной палкой с всего 2 очками урона, что была у него сейчас, это можно назвать артефактом.

5 очков бонуса к атрибутам, 25 очков урона, это совершенно разные вещи.

Но этот одноручный меч также имеет крайне высокие требования, для его использования нужно 13 очков силы.

Хотя его можно держать в руке и делать вид, что он надет, атрибуты при этом срабатывать не будут, и он будет серым в поле зрения, как кусок лома.

"Нужно 13 очков силы, и до этого не так уж далеко".

Чжан Фэн мечтал использовать это оружие.

Потому что, судя по одним только атрибутам этого одноручного меча, он вообще не должен появляться на ранних этапах.

Даже на карте новичка это немного не по классу.

13 очков одного атрибута не так легко набрать игрокам.

Чжан Фэн достиг этого атрибута до перерождения, даже после 20 уровня.

Потому что система не позволяет игрокам развивать крайние значения, необходимо поддерживать определенное соотношение атрибутов.

Более того, игрок вряд ли сможет получить экипировку, увеличивающую атрибуты, на ранних этапах. В первый раз он получил экипировку, увеличивающую атрибуты, до перерождения, на 18-м уровне.

Можно рассчитывать только на атрибуты, получаемые при самостоятельном увеличении уровня, и после того, как объединитесь с другими игроками и убьете элитных монстров, вы наконец-то сможете добиться успеха.

Поэтому, в общем, такое мощное оружие, возможно, появится и будет получено только на второй карте.

Чжан Фэн сейчас на 4 уровне, и за увеличение уровня он получил 2 очка атрибутов, в итоге его общие атрибуты составили 10 очков.

Ему не хватает всего 3 очков до 13 очков силы, необходимых для этого одноручного меча.

Если уровень увеличится на 3 уровня, или появится два предмета экипировки, улучшающие атрибуты, он сможет использовать этот одноручный меч.

Честно говоря, Чжан Фэн все еще был немного взволнован.

Но как раз в тот момент, когда он собирался продолжить и стремился как можно скорее получить одноручный меч.

В ушах прозвучала быстрая механическая сирена!

[Обратите внимание!]

[Темный Лорд Дикой Пустоши Костей заметил необъяснимое уменьшение количества резервных воинов.]

[Он отправит своих воинов, чтобы разобраться в ситуации.]

[Воины придут через 20 минут!]

[Приготовьтесь к бою или к бегству!]

Услышав хриплый и неприятный механический звук, лицо Чжан Фэнга мгновенно потемнело.

Черт тебя возьми!

Как же Темный Лорд может появиться на карте новичка Дикой Пустоши Костей!

(Конец главы)

<http://tl.rulate.ru/book/110609/4170400>