

Глава 6. Победа над Костяным Воином! Преодоление уровней в этой мрачной игре на самом деле не так уж удивительно. В следующие несколько лет практически каждый игрок сможет это сделать. Но я не смог, я погиб в игре. "С чем я сталкиваюсь сейчас, это всего лишь небольшая неприятность", - подумал Чжан Фэн, глядя на Костяного Воина и начиная просчитывать свои шансы. К счастью, Костяной Воин пока что был на уровне ученика, и его продвинутые атрибуты еще не активировались. В противном случае, учитывая разницу в уровне и атрибутах, сложность задачи возросла бы в разы. У Чжан Фэна было 6 очков в каждом из атрибутов, что в сумме давало 30 очков атрибутов. Не так уж плохо, по сравнению с Костяным Воином. Но как воин, Костяной Воин обладал очень низкими показателями интеллекта и духа, упор делался на силу и телосложение. Поэтому его урон и броня могли стать серьезной проблемой. С текущим уроном Чжан Фэна в 8 единиц, ему удавалось лишь слегка царапать противника. 210 единиц здоровья могли занять много времени, чтобы их медленно извести. К счастью, его первым умением была базовая техника призыва, и он мог призывать Демона-чертенка. Маг! Неважно, насколько высока броня Костяного Воина, он все равно не сможет уклониться от заклинаний, таких как огненные стрелы. Он будет вынужден полностью поглотить их урон. Огненная стрела снимет 16 единиц здоровья с Костяного Воина. "С 210 единицами здоровья, плюс мои постоянные атаки, чертенку нужно выпустить 11-12 огненных стрел", - быстро подсчитал Чжан Фэн. Он поднял с земли камень и медленно приблизился к Костяному Воину на краю группы. Воспользовавшись дистанцией между противником и основной армией, он направился прямо к нему. Камень ударил по телу противника, нанося 1 единицу урона. Костяной Воин на мгновение остолбенел, а затем алые огоньки в его глазах вспыхнули, и он уставился на Чжан Фэна вдали. Он издал беззвучный рык, что вызвало мгновенную суматоху среди остальных Костяных Воинов. Но вскоре они снова затихли, и только тот Костяной Воин, которого ударили камнем, ринулся на Чжан Фэна. "Он атакует". Видя, как противник мчится с огромной скоростью, у Чжан Фэна появилось странное ощущение ограничения. Он понял, что это умение противника - "Рывок". "Рывок" - одно из распространенных умений воинов, и Чжан Фэн уже был готов к нему. "Рывок" позволяет за мгновение зафиксировать цель на месте и ринуться на врага со скоростью, превышающей первоначальную. Это очень полезное умение, и любой воин должен считать его одним из ключевых. Чжан Фэн не исключение. Но именно благодаря этому он имел глубокое понимание "Рывка". Если использовать его на максимальной дистанции, велика вероятность, что эффект обездвиживания закончится до того, как воин доберется до противника. Этот недостаток можно устранить, усиливая "Рывок" с помощью эффекта специализации профессии. Предположив, что Костяной Воин может обладать "Рывком", Чжан Фэн уже предпринял соответствующие меры. Он оценил дистанцию между ними и в тот момент, когда Костяной Воин атаковал, эффект обездвиживания был снят. А сам он сделал шаг вправо, буквально на волосок уклоняясь от Костяного Воина, напоминающего локомотив. В то же время, его бесполезная костяная палка была выдвинута вперед и попала прямо по ребрам Костяного Воина, который на него наскочил. В мгновение ока он сбил противника с ног, и тот неустойчиво упал на пустошь. Костяной Воин держал в обеих руках длинный меч. Упав, он не спешил подниматься. Вместо этого, он резко взмахнул мечом, используя потенциальную энергию падения. Чжан Фэн отпрыгнул назад, уклоняясь от атаки. Но Костяной Воин был в ударе, и промахнувшись, он бросился на Чжан Фэна, используя руки и ноги. Длинный меч в его руке непрерывно двигался, не отходя от Чжан Фэна. Но в следующий момент огненная стрела попала в него. В мгновение ока Костяной Воин, атаковавший Чжан Фэна, резко развернулся, и увидел Демона-чертенка, который все еще выпускал огненные стрелы издали. Не колеблясь, Костяной Воин бросился на Демона. Но в следующую секунду он рухнул на землю. Это был Чжан Фэн, который бросился вперед, схватил Костяного Воина за ноги и бросил его на землю. Костяной Воин немедленно повернулся и замахнулся мечом на Чжан Фэна. Но в следующую секунду Чжан Фэн ударил бесполезной костяной палкой по мечу противника вместе с его рукой. Это был момент, когда сила противника иссякла, а новая энергия еще не появилась.

Огромная сила удара чуть не выбила меч из рук Костяного Воина. Но Костяной Воин был сильным, он крепко держал меч в руке и быстро контратаковал. Чжан Фэн не вступал в прямую конфронтацию с Костяным Воином. Его сила была намного слабее. Поэтому он просто использовал свою силу, чтобы парировать, свысока используя бесполезную костяную палку, чтобы направлять меч Костяного Воина. Это не позволяло ему представлять угрозу. Огненные стрелы Демона-чертенка с боку не прекращались, и каждый раз попадали в лежащего на земле Костяного Воина. Каждый раз 16 единиц урона от заклинаний снижали его здоровье. Если бы это были другие обычные монстры, они, наверное, продолжали бы страдать от такого урона и сопротивляться. Но как элитный монстр, Костяной Воин обладал более высоким боевым интеллектом. Через некоторое время он понял, что для него такая ситуация неблагоприятна. Поэтому он немедленно, преодолевая постоянные атаки Чжан Фэна, с силой поднялся на ноги. Встав, Костяной Воин, совершенно игнорируя Чжан Фэна, бросился к Демону. Но его маленькие действия не могли помешать Чжан Фэну продолжать его преследовать. Он снова швырнул его на землю, и тот продолжал терпеть урон от него и Демона. Наконец, здоровье Костяного Воина обнулилось, и он развалился на части. "Хороший опыт." Чжан Фэн взглянул на полученные 45 очков опыта и удовлетворенно кивнул. Прохождение уровней и награды за элитную модель дали ему в несколько раз больше опыта, чем обычные монстры 10-го уровня. Теперь ему нужно было всего 200 очков опыта для повышения уровня, и ему достаточно убить 5 Костяных Воинов, чтобы достичь этой цели. Время, затраченное на убийство одного Костяного Воина, составляло немногим более 10 секунд. Можно сказать, что это быстро. Но то, что он играет быстро, не значит, что он всегда может так играть. Чтобы убить Костяного Воина, Демон выпустил 12 огненных стрел, потратив 60 единиц маны. Чтобы восстановить эти потери, ему понадобится около 3 минут. Чжан Фэн посмотрел на то, что упало от Костяного Воина, надеясь, что это принесет ему пользу. (Глава окончена)