

Глава 4. Зловещий Чжан Фэн

Чжан Фэн проснулся в теле истлевшего костяного скелета, но не стал атаковать, пока противник ещё трансформировался. Вместо этого, он отступил на два шага назад, давая скелету время восстановиться. Дело не в том, что он не хотел воспользоваться моментом слабости врага и биться в честной схватке. На самом деле, до возрождения, чтобы одержать победу любой ценой, он не гнушался грязными приемами, использовал яды и подлунки. Сейчас же он лишь хотел привыкнуть к своему новому, хрупкому телу. После перерождения, он чувствовал лишь слабость. По сравнению с силой, способной сокрушать горы и разламывать скалы, переворачивать реки и передвигать города, которой обладал он до перерождения, текущее состояние было просто жалким! Чжан Фэн необходимо было вернуть себе контроль над этим слабым телом, и тогда он мог бы владеть им с искусством. Схватка – идеальный способ для этого. К тому же, хоть он сейчас и шел по пути мага, в мире существовали и могущественные колдуны, которые не брезговали сражаться мечом. Универсальность — прекрасное качество, которое нужно развивать во всех направлениях. Скелету потребовалось всего две секунды, чтобы обрести окончательную форму. Истлевший костяной скелет, около полутора метров ростом, выглядел беловато-серым. Он был сутулым, голова напоминала голову велоцираптора, а из глазниц черепа полыхало алым светом. В руках не было оружия, но сами кости были острыми, как лезвия. Сразу же, как только восстановился, он бросился на Чжан Фэна. Скорость скелета была ошеломляющей, словно человек, бегущий на стометровку. Острые фаланги костей пилили воздух, стремясь пронзить сердце Чжан Фэна. Чжан Фэн быстро поднял правую руку, короткая палка в его ловких пальцах описала полукруг и ударным движением попала в верхнюю часть руки скелета. С глухим стуком скелет потерял равновесие и упал на бок. Из-за чрезмерной скорости, после падения, под действием инерции, он несколько раз перекатился по сероватой песчаной почве. Чжан Фэн не стал преследовать противника, воспользовавшись его бессилием, а остался на месте, в ожидании возвращения скелета. Истлевший костяной скелет быстро перевернулся, словно искусный убийца, и снова бросился в атаку. Но на этот раз, он не спешил, а двигался уверенно. Острые передние фаланги были направлены на жизненно важные органы Чжан Фэна. Но в следующий момент, Чжан Фэн короткой палкой отбил кости скелета, отклонив их в сторону. Затем он ударным движением провел палкой по черепу истлевшего скелета. С треском, скелет нехотя попытался вытянуть острые когти, но Чжан Фэн легким движением отбил их. Ещё один удар, и весь истлевший костяной скелет разлетелся на куски. Каждый удар наносил 6 единиц урона, и всего за 5 атак он покончил с истлевшим скелетом. Хотя он не мог убить так быстро, как демон-чертенок, но это было приятно глазу и крайне изящно. "Эта штука всё же довольно сильна." Хотя скелет был убит легко, Чжан Фэн сам немного волновался. Костяной скелет дрался жестоко и быстро. Его можно было назвать убийцей новичков. Да же сам Чжан Фэн, если бы он в первый раз попал в Темную Игру, то при встрече с таким скелетом, был бы на грани смерти. На карте "Пустоши Костей", где собрались сотни людей, остаться в живых ... Боюсь, не каждый десятый смог бы это сделать. Чжан Фэн легко вздохнул, с этим он ничего не мог сделать. Темная Игра – это война на выживание и повторное выживание. Даже если ты выживешь на этой карте, то тебя все равно ждет опасность на следующей. Через несколько лет, из более чем 30 миллионов игроков Темной Игры осталось всего несколько сотен. Чжан Фэн покачал головой, не хотя слишком глубоко вспоминать об этом. Он бросил взгляд на демона-чертенка позади себя и заставил его тоже работать. Тем не менее, каждый раз, когда демон-чертенок тратил более половины своей маны, Чжан Фэн говорил ему остановиться и самостоятельно восстановиться. Это было необходимо для того, чтобы демон-чертенок мог продолжать сражаться в случае непредвиденных обстоятельств. "Почему нет ничего подходящего для меня!" Чжан Фэн, ведя за собой демона-чертенка, убил десятки скелетов. Он видел, что он вот-вот поднимется на уровень, но до сих пор не получил ничего хорошего. Это заставило его задуматься, не исчерпался ли его везение. Хотя почти каждый уничтоженный скелет оставлял после себя предмет. Но большинство из них были низкокачественными костями, и лишь несколько из них были полезными. Три мини-зелья

исцеления и одно мини-зелье восстановления маны. А также оружие, немного лучше чем [короткая палка ученика] в его руке. [Бесполезная костяная палка]: Урон +2! Она наносила немного больше урона, чем [короткая палка ученика], но все же это было оружие низшего уровня. Однако это оружие было немного лучше, оно было длиннее короткой палки. Это позволяло Чжан Фэну сражаться более удобно. Демоны-чертенки действительно были очень мощными. После того, как все оставшиеся в живых скелеты были убиты. Демон-чертенок напал на нескольких костяных скелетов, которые стояли вместе. Демоны-чертенки могли превентивно убить обычного скелета ещё до того, как он полностью восстановится. Второй истлевший скелет, из-за близости, восстановился по цепочке, и тоже подвергся атаке первой огненной стрелой. Когда он встал и погнался за демоном-чертенком, он получил вторую огненную стрелу. С 30 очками здоровья скелетов, двух огненных стрел хватило, чтобы раздавить их. Скелеты были очень быстрыми, намного быстрее обычных людей, но они ничего не могли сделать с магической атакой на расстоянии. Даже с третьим и четвертым скелетом. В случае, когда демон-чертенок мог выпускать огненные стрелы с расстояния тридцати метров. В итоге, они умирали по пути преследования демона-чертенка, не смогли подняться ближе к нему. По сравнению с прерывистыми атаками демона-чертенка, Чжан Фэн был гораздо более зловещим. Приспособившись к своему теперешнему слабому телу, его сила начала постепенно проявляться. Два, три или даже четыре истлевших скелета вышли вместе, и Чжан Фэн легко уклонился от их атак. Затем с легкостью разбил их. Но это был почти предел. Потому что в большем количестве, он устал бы. И без навыков было очень сложно разобраться с этими парнями. Бам! После того, как он разбил костяной палкой истлевший скелет, в ушах Чжан Фэна прозвучал сигнал. [Вы поднялись на уровень!] Наконец, убив более тридцати скелетов, он поднялся на уровень. Чжан Фэн открыл свою личную панель атрибутов. Над ней появилось окно, предлагающее выбрать один из трех вариантов. [Сила +1][Интеллект +1][Дух +1] Это была награда за поднятие уровня, кроме этого улучшений не было. Выберите одно из трех усилений атрибутов в качестве награды за поднятие уровня. Каждый раз, когда вы поднимаете уровень, будет предлагаться такой вариант роста атрибутов. Это не ограничение игрока в распределении очков, а требование к игроку не иметь слишком серьезных перекосов. Даже воинам нужно много очков интеллекта, чтобы обеспечить достаточное количество маны для использования навыков. Даже магу нужно достаточно силы, чтобы носить некоторую экипировку и перемещать оружие. Конечно, сейчас это не имело значения для Чжан Фэна. Выбирайте случайным образом, и у всех атрибутов будет эффект +1. (Конец этой главы)