

Глава 3: Могущественный Демонический Малыш

Расчет урона от заклинаний – на самом деле, дело нехитрое.

Если в будущем не добавлять продвинутых атрибутов, то для заклинаний на стадии обучения урон зависит от двух основных факторов.

Первый – базовый урон заклинания, а второй – бонусный эффект от интеллекта.

Например, если игрок 1-го уровня выучил "Огненный Шар" и добавил два свободных очка атрибута к интеллекту, то базовый урон от "Огненного Шара" составит 7 единиц, плюс 3 единицы магического урона, конвертируемые из 3 единиц интеллекта.

Таким образом, "Огненный Шар" 1-го уровня нанесет 10 единиц урона.

А "Пламенный Выстрел" дьявольского малыша, благодаря его невероятной скорости, имеет базовый урон всего 5 единиц.

Однако, благодаря родству дьявольской расы с огнем, базовый урон увеличивается на 40%.

Таким образом, базовый урон "Пламенного Выстрела" достигает 7 единиц.

Другими словами, интеллект дьявольского малыша составляет целых 9 единиц!

"Такой высокий интеллект у дьявольского малыша 1-го уровня – это нечто невообразимое", - размышлял Чжан Фэн, прекрасно понимая, что интеллект дьявольского малыша 1-го уровня, максимум, составляет 3-4 единицы.

Это связано с его слабым телосложением и физической силой.

"Значит, минимум 5 единиц интеллекта он получил из неизвестного источника", - размышлял он.

Чжан Фэн вспомнил о возможном объяснении.

Подобно монстрам, призванным с помощью магии, их сила может быть не такой же, как раньше.

Он вспомнил, как один из его товарищей по гильдии, маг-призыватель, говорил ему:

"Если нет усиливающего эффекта профессии призывателя на призванных существ, то вызванные монстры получают лишь 20% от усиления характеристик призывателя".

"Однако, мой интеллект только 5 единиц, и 20% от этого усиления – всего 1 единица интеллекта", - задумывался Чжан Фэн.

"Может быть, 20% усиление относится не к одной характеристике, а к сумме всех характеристик?"

У меня сейчас +5 ко всем характеристикам, что дает 25 единиц в общей сложности.

20% от этого – 5 единиц характеристик.

Если все 5 единиц добавить к интеллекту дьявольского малыша, это бы объяснило все.

Но, разве эти 5 единиц добавляются исключительно к интеллекту?

Слишком уж умный получается..."

Чжан Фэн все еще был просто пушечным мясом в прошлой жизни и не имел глубоких знаний о магах.

Он не понимал, что происходит.

Но, так как эта версия казалась наиболее вероятной, он решил не париться.

"Исходя из этого, выбор профессии призывателя в будущем может быть наиболее выгодным", - размышлял Чжан Фэн, но вдруг его мысль изменилась.

Призыватели не только получают больше процентов от усиления характеристик.

"Если я смогу сменить профессию на что-то вроде командира легиона, который может призвать множество подчиненных, то я сам стану целым легионом!"

Чжан Фэн покачал головой: "Но сейчас не время об этом думать".

Два ярких света взлетели из места, где был разбит скелет.

Это была добыча, выпавшая после убийства врага.

Чжан Фэна это удивило.

"Разве такие низкоуровневые монстры могут что-то дропать?"

В прошлой жизни он убил не менее нескольких тысяч самых низкоуровневых мобов, а количество выпавшей добычи можно было пересчитать по пальцам одной руки.

В Dark Game, чтобы получить ценные вещи, нужно убивать опасных боссов.

Обычные mobs, по большей части, могут дропать только базовые материалы и низкоуровневое снаряжение.

И шанс такого дропа был катастрофически низким.

Чжан Фэн подошёл к добыче и поднял два предмета.

[Дрянной Кости]: Материал.

[Микрозелье Исцеления]: Восстанавливает 50 ОЗ после использования.

Чжан Фэн был обрадован.

Дрянные кости можно использовать для извлечения костяной эссенции, которая повышает силу скелетов, призванных с помощью магии.

Их также можно комбинировать с другими материалами для изготовления снаряжения.

Но глядя на кость размером с его предплечье, Чжан Фэн отбросил её в сторону.

Не то, чтобы она ему не понравилась, просто он пока не может её с собой носить.

У игроков, вошедших в Dark Game, нет никаких новичковых бонусов в виде пространственного инвентаря.

Чтобы получить все эти преимущества, нужно убивать боссов!

Чжан Фэн глубоко вздохнул и сжал в руке Микрозелье Исцеления размером с большой палец.

Это и впрямь была ценная вещь, которую лучше держать при себе.

Зелья прямого восстановления здоровья были крайне дефицитны в начале игры.

С ними жизнь приобретала второй шанс.

Чжан Фэн огляделся, нашел другую кучу костей, и направился к ней.

В этот раз он не стал дразнить её, чтобы заставить атаковать.

Он просто велел дьявольскому малышу выпустить "Пламенный Выстрел" по куче костей.

Дьявольский малыш заговорил на дьявольском языке, и "Пламенный Выстрел" просвистел прямо в кучу костей.

Пламя взрывалось на костях, и, по мере их быстрого движения, пламя становилось еще более ужасным.

Безоружный скелет, оказавшийся в ловушке, был мгновенно огненным выстрелом, и, естественно, попал в критический удар.

Критический удар заклинанием наносил 150% урона.

24 единицы здоровья были мгновенно уничтожены "Пламенным Выстрелом".

Секундой позже, второй "Пламенный Выстрел" пролетел, как тень, и раздавил скелет, еще не успевший полностью восстановиться.

Чжан Фэн взглянул на останки костей, которые снова ярко светились, и подошел к ним с радостью.

Хоть это была и низкосортная кость, для многих игроков было бы мечтой получать опыт таким простым способом.

До 5-го уровня дьявольский малыш был как бог.

Чжан Фэн не мог представить себе врага, которого дьявольский малыш, наносящий по 10 единиц урона в секунду, не мог бы победить.

Но слабость дьявольского малыша была очевидной.

Иными словами, все заклинатели на этой стадии имели схожую слабость.

Недостаток маны.

Дьявольский малыш имел около 90 единиц маны, а "Пламенный Выстрел" потреблял 5 единиц.

Это означало, что он может произвести всего 18 "Пламенных Выстрелов".

Отличная штука – выпускать заклинания, но восстанавливать их – небольшая проблема.

Чжан Фэн не знал точно, как работает восстановление маны у дьявольского малыша.

Но он наблюдал за ним.

Со скоростью восстановления маны в 10 секунд, дьявольскому малышу не хватило бы времени для восстановления маны, необходимой для "Пламенного Выстрела".

Как правило, Чжан Фэн мог подождать, пока дьявольский малыш убьет монстра, и пока мана восстановится.

Это был безопасный и удобный ритм, который можно было повторять бесконечно.

Но Чжан Фэн имел удачу, принесенную жизнью Критона, и такое поведение было бы пустой тратой времени.

Ему нужно было убить как можно больше монстров, пока удача была на его стороне, и получить предметы, которые ему нужны.

Поэтому Чжан Фэн не мог дать дьявольскому малышу времени на восстановление маны.

Остался только один вариант.

Дьявольский малыш убивает врага и прячется в сторонке, чтобы восстановить ману.

А Чжан Фэн сам сражается со скелетами.

Хотя он был учеником мага, в прошлой жизни он был известным мастером среди игроков.

Сталкиваясь с такими слабыми монстрами, у него была полная уверенность.

Кроме того, судя по его атрибутам, даже воин 7-8 уровня мог быть слабее него.

"Вперед, я научу тебя, что такое настоящая битва!"

Чжан Фэн ринулся на кучу костей, взмахнул своей ученической палкой и разбил её.

(Конец Главы)

<http://tl.rulate.ru/book/110609/4170280>