

"Да, это оказалась копия предмета. Урожай на этот раз не маленький!" - пронеслось в голове у Линь Фэнга. Он помнил, как много прибыли приносила каждая копия. Определенно...

Существуют разные типы копий: например, копии для получения опыта, копии для добычи экипировки, копии для получения предметов... А вот свиток подземелья перед ним открывал специальное подземелье, предназначенное исключительно для получения опыта. Линь Фэн был счастлив найти этот ценный предмет в серебряном сундуке. Он закрыл информационную панель и спешил к аптеке, расположенной неподалеку. Не прошло и мгновения, как он оказался перед её дверью. Подняв глаза, Линь Фэн увидел, как множество игроков окружило прилавок, склонившись над выбором зелий. Он бегло просмотрел ассортимент: [Зелье Жизни (Малое)]: Восстанавливает 30 единиц здоровья в секунду, действует 10 секунд, можно использовать только один раз в минуту. [Зелье Магии (Малое)]: Восстанавливает 15 единиц маны в секунду, действует 10 секунд, можно использовать только один раз в минуту. [Зелье Силы (Начальное)]: Увеличивает силу на 20 пунктов, действует 15 минут, время перезарядки - 30 минут. [Зелье Ловкости (Начальное)]: ... Зелье Скорости Исцеления (Особый Уровень): мгновенно восстанавливает 30% от максимального запаса здоровья, а затем, на протяжении 20 секунд, каждую секунду восполняет 1,5% от максимального запаса. Охлаждение - три часа. В аптеке, уставленной разноцветными пузырьками, царила суета: от простых зелий жизни, стоивших всего две медные монеты за десятилитровую партию, до дорогих эликсиров мгновенного восстановления, цена которых превосходила стоимость черного железа. Игроки, жаждущие быстрого роста и мощи, не жалели денег. Линь Фэн, вошедший в аптеку, не был похож на обычных игроков. В его уверенной походке чувствовалась уверенность. "Хозяин, хочу десять склянок зелья опыта," — бросил он, не тратя время на приветствия. Аптекарь, окруженный любопытными взглядами, вздрогнул и повернулся к Линь Фэну: "Ты хочешь купить зелье десятикратного опыта?" — глаза его округлились, — "Это недешевый товар, сто золотых за склянку, а действует всего 24 часа." "И, к тому же, после выхода из Новичковой деревни оно станет бесполезным. Ты точно решил потратить такую сумму?" В аптеке воцарилась тишина. "Что, зелье десятикратного опыта? Да это же божественный артефакт! Почему его нет на прилавке?" "Наверное, редкий и дорогой, вот его и скрывают!" "Конечно, как еще объяснить, что зелье полного восстановления стоит всего 50 серебряных, а это чудо — 100 золотых? Цена говорит сама за себя!" "Ха-ха, этот парень собирается потратить 100 золотых на один пузырек! У него что, деньги растут на деревьях? Зелье десятикратного опыта действует всего сутки, а после выхода из деревни становится бесполезным. За такие деньги лучше купить качественную экипировку, а не тратить их впустую!" "Верно, сто золотых... кто он вообще такой, этот пацан? — злорадствовали игроки, глядя на Линь Фэна с презрением. — Может, он возомнил себя великим Мастером Линь Фэном, о котором объявили по всему миру?" "Даже самому великому Мастеру Линь Фэну хватит денег только на один такой пузырек. Лучше бы потратил эти сокровища на хорошие доспехи, повысит эффективность охоты, что за мороз на мозгах?" Несколько человек скептически косились на молодого человека, который спокойно беседовал с аптекарем. Стоимость черного железного снаряжения составляла около десяти серебряных, а бронзовое — около одного золотого. Серебряные доспехи, особенно качественные, могли обойтись в десять, а то и больше, золотых монет. Так зачем тратить 100 золотых на зелье, которое, по мнению большинства, было бесполезной тратой? Но больше всего их интересовал вопрос: сможет ли Линь Фэн достать эти деньги? В начале игры каждый игрок получал стартовый капитал в 100 медных монет. Всего в Новичковой деревне номер 10086 было около тысячи игроков, а общая сумма медных монет была не более 100 тысяч, то есть, десять золотых. И вот, этот молодящийся парнишка собирается потратить 100 золотых на сомнительное зелье — где он только их раздобыл? И вот, сам аптекарь, сомневающийся до последнего, достал из-под прилавка прекрасную шкатулку и поставил ее перед Линь Фэном. "Гость, раз ты настаиваешь, я не стану тебя отговаривать." — сказал аптекарь, — "Это зелье десятикратного опыта, стоимость — сто золотых..." Внезапно Линь Фэн извлек из кармана кучу блестящих монет, отбросив их на прилавок. "Вот сто двадцать золотых. Взять зелье

десятикратного опыта, а также несколько склянок зелья полного восстановления и магических зелий," — сказал он, не меняясь в лице. — "Еще возьмите по одной склянке зелья мудрости, ловкости, силы и конституции, которые увеличивают основные характеристики." Золотые монеты с приятным звоном покатались по прилавку. Одна из них, упруго ударившись о стену шкапулки, остановилась на ее краю. В аптеке воцарилась мгновенная тишина. Ни аптекарь, ни игроки, отдававшие злорадству, не могли издать никакого звука. Они не могли отвести взгляд от блестящих монет, от блеска золота, от кучки сокровищ перед собой. "Бах!" Лин Фэн хмуро ударил кулаком по прилавку, пробуждая аптекаря от зачарованности. "Хозяин, ты меня слышишь?" — с легким недовольством спросил он. — "Давай быстрее, я жду, пока уровень поднимется!" — от высвобождения эмоций в его голосе слышны были искорки насмешки. — "Я верно считал!" Аптекарь закивал головами, лицо его озарилось широкой улыбкой. "Все верно, гость, вы дали 50 серебряных с верх!" — приятным голосом сказал он, — "Я сейчас же принесу вам зелья!" Игроки застыли в немом удивлении. Неужели это еще тот алчный аптекарь, который не хотел давать им зелья жизни по выгодной цене? Но в этот момент все поняли, что перед ними не простой игрок. Он не просто купил зелья, он купил собственное будущее! [Зелье Десятикратного Опыта] Качество: Бриллиант Эффект: После применения зелья, опыт, получаемый в бою или при выполнении заданий, увеличивается в десять раз. Действует 6 часов. (Прим: Зелье не действует после выхода из Новичковой Деревни, и существующий эффект исчезает автоматически) ...## Зелье Быстрого Исцеления\*\*Качество:\*\* Золотое\*\*Эффект:\*\* После использования зелья игрок моментально восстанавливает половину утраченных жизненных сил. В следующие десять секунд он будет восстанавливать 5% потерянного здоровья каждую секунду, возвращаясь к былой силе с невероятной скоростью. ## Зелье Силы\*\*Качество:\*\* Серебряное\*\*Эффект:\*\* После употребления, игрок получает 50 очков к силе, эффект длится 24 часа.\*\* (Примечание:\*\* Эффект зелья не суммируется с другими подобными эффектами и может быть использован только один раз в день.)---Эта простая запись, спрятанная в недрах игрового меню, таила в себе мощь. Серебряное зелье, мерцающее в инвентаре, обещало невероятный прирост силы, который мог изменить ход любого сражения. В течение целого дня игрок, вооружившись этой могучей эссенцией, мог сломить гору, переплыть океан, одолеть любую преграду. Но, как и в каждой легенде, была и своя цена: зелье действовало лишь однажды, его сила была не вечна, а ее действие - неумолимо.

<http://tl.rulate.ru/book/110608/4170140>