

Лин Фэн, с решительностью, достойной настоящего искателя приключений, укусил палец и капнул кровью на странное кольцо, названное "Любимец Фрица". Кровь, алая и яркая, была поглощена кольцом мгновенно. После чего его уродливый облик начал таять, словно свеча под палящим солнцем. На месте бывшего безобразия засияло изящное и простое кольцо, испускающее неяркое сияние. В системном окне вспыхнула информация: ****Кольцо Хаоса****** Качество: Легендарное**** Тип снаряжения: Аксессуар**** Требования к экипировке: Отсутствуют**** Статус: Под печатью (1/3)**** Бонус к атрибутам снаряжения: ****1. **Здоровье +500**2. **Мана +500**3. **Дух +50**4. **Эффект заклинаний +50%**5. **Время восстановления -50%****** Навыки снаряжения: ****1. **Луч Хаоса**** (Выпускает Луч Хаоса, который наносит $[500+2,5 \times \text{Дух}]$ урона после атаки цели, с трехминутным временем восстановления). **2. **Щит Хаоса**** (Создает Щит Хаоса, который защищает игрока от следующих трех атак, с 5-минутным временем восстановления). ****Особая способность:**** Каждый месяц может быть сконденсирован Луч Хаоса, который можно использовать дляковки снаряжения, изготовления зелий, нанесения рун и т. д. Он может повышать уровень снаряжения, зелий и рун на 1-3 уровня. ******(Примечание 1: Бонус к атрибутам Кольца Хаоса увеличивается по мере повышения уровня игрока)**** (Примечание 2: Кольцо Хаоса находится в запечатанном состоянии. Каждый раз, когда снимается слой печати, снаряжение повышается на один уровень, до достижения мифического уровня)**** Снаряжение делилось на девять уровней, от низшего к высшему: Черное железо, Бронза, Серебро, Золото, Алмаз, Темное золото, Легенда, Эпик и Миф. Черное железо, Бронза и Серебро относились к "нижним трем", и их ценность сводилась к увеличению атрибутов. Черное железо - один уровень, Бронза - два, Серебро - три. Золото, Алмаз и Темное золото - "средние три", к увеличению атрибутов добавились навыки. И, наконец, "верхние три": легендарное, эпическое и мифическое - обладали невероятной силой. Помимо атрибутов и навыков, они несли в себе законы, воплощенные в их сущности. Например, броня с законом жизни могла вернуть к жизни своего владельца после смерти, сбросив все негативные эффекты. Кольцо с законом души позволяло поработить душу поверженного врага. Каждое снаряжение "верхних трех" обладало невероятными свойствами. Кольцо Хаоса - "верхнее третье" снаряжение, впитавшее в себя Законы Хаоса. Каждый из пяти основных бонусов к атрибутам нес в себе огромную мощь. Без лишних слов, очки духа, здоровья и маны. Увеличение эффекта заклинания на 50%. Уменьшение времени восстановления на 50%. Эти два бонуса радикально повышали силу магических атак и эффективность применения магии. Только эти два бонуса позволяли Лин Фэну побеждать равных себе в дуэли. Не говоря уже о двух главных навыках - Луче Хаоса и Щите Хаоса. Один навык для атаки, другой для защиты идеально дополняли недостатки Лин Фэна. И возможность конденсировать Луч Хаоса каждый месяц - это не просто невероятная, а почти чудесная сила. Например, предмет Черного железа мог быть повышен на 1-3 уровня всего лишь благодаря дыханию Хаоса. От уровня Бронзы до уровня Серебра. Это говорит о том, как сильно возростала его мощь. Но самое важное - отображаемые атрибуты Кольца Хаоса были всего лишь запечатанной силой. Первый из трех слоев печати Лин Фэн уже снял, сделав кольцо легендарным. Второй слой откроет путь к эпическому уровню. А снятие всех трех слоев превратит Кольцо Хаоса в величайший артефакт - мифическое снаряжение. Лин Фэн помнил, как в прошлой жизни счастливцев, которому досталось это кольцо, мгновенно уничтожил Демона Бездны. Конечно, победитель в итоге пал от смертельного проклятия Бездны, но это доказывало, насколько могущественным было Кольцо. Лин Фэн вздохнул: "Мир этот полон тайн. Не тебе решать, кому принадлежит это сокровище. Я возьму его на себя! Я верну ему былое величие, и спас тебя от печальной участи..." В этот миг в его ушах раздались системные оповещения. Мир вздрогнул от всеобщего объявления: "Всемирное объявление: Игрок [Лин Фэн] из региона Китая получил легендарное снаряжение - Кольцо Хаоса. Рейтинг снаряжения будет открыт в ближайшее время. Проверьте подробности." "Примечание 1: Рейтинги доступны при выполнении определенных условий. Игроки должны самостоятельно изучить их." "Примечание 2: Игроки, впервые открывшие список рейтингов, получают небесные награды..." "Динь-дон!

Поздравляем игрока Лин Фэна! Вы получили легендарное снаряжение - Кольцо Хаоса! Вы выполнили условия для открытия рейтинга снаряжения. Хотите скрыть свое имя и информацию о снаряжении?" "Динь-дон! Поздравляем игрока Лин Фэна! Вы успешно открыли рейтинг снаряжения и получите следующие небесные награды: 1. Поздравляем игрока Лин Фэна! Вы получили 10 золотых монет и 50 очков мировой репутации; 2. Поздравляем игрока Лин Фэна! Вы получили специальный титул - Коллекционер; 3. Поздравляем игрока Лин Фэна! Вы получили сундук Серебряного уровня.***Лин Фэн рассмеялся, слушая системные оповещения. "Не скрывать, но пожалуйста, замаскируйте информацию о снаряжении." Лин Фэн не боялся, что его увидят другие игроки. У него были воспоминания о прошлой жизни и бесконечная система богатства. С этими двумя "золотыми ключами" он мог расти быстрее всех. Если бы он продолжал скрываться, опасаясь козней других, то лучше бы он сразу ушел из этой игры. Более того, у него был куда более амбициозный план - собрать под свое знамя элитных игроков из прошлой жизни. Чтобы воплотить его, ему нужно было создать свой собственный бренд. И как только Лин Фэн сделал свой выбор, перед ним и всеми игроками мира возник список рейтинга. **[Рейтинг снаряжения]** (место - название снаряжения - качество - владелец - информация о снаряжении) 1. Кольцо Хаоса — Легендарное — Лин Фэн — *** (скрыто) 2. Нет 3. Нет..... Один человек и одно снаряжение возглавили этот список, вызвав бурю обсуждений среди игроков. "Черт! Я только что попал в этот мир. Я даже карту Новичкового поселения не изучил, а кто-то уже получил легендарное снаряжение!" "Кольцо Хаоса... по моим догадкам, любое снаряжение с такими словами, как хаос, вечность, пустота, бесконечность... оно невероятно мощное." "Говорят, что снаряжение в пустоте делится на девять уровней: от Черного железа до Мифа." "Хотя Легендарное снаряжение не самое сильное, оно уже находится в "верхних трех". Игрок из региона Китая, чертовски повезло! Легендарное снаряжение прямо с самого начала. Красавчик!"

<http://tl.rulate.ru/book/110608/4170111>