

Десять СС-класса талантов подряд! Глядя на шесть сияющих групп перед собой, Цинь Фэн без колебаний выбрал профессию воина. В отличие от магов, теряющих силу в ближнем бою, и механиков, впечатляющих лишь своими эффектами, Цинь Фэн предпочитал воинов – профессию, ведущую к реальным изменениям. В глазах обычных людей, воин был весьма посредственной профессией. По критическому урону и силе атаки, он уступал убийцам – тем, кто тоже сражался в ближнем бою. По открытости и способности приручать монстров, воин не мог сравниться с рыцарями. Говоря о командной работе, воин даже не успевал увидеть задние огни священника. А в дальнем бою, маг и механик запросто могли завалить воина. Но когда игра стала реальностью, непопулярная профессия воина превратилась в надежду всего человечества. Причина проста: воин был достаточно универсален. В то время как другие профессии требовали сотрудничества, чтобы проникать в пещеры и подземелья, очищая их от монстров, воин мог действовать в одиночку, прорываться в глубь пещеры, врывать в толпу монстров и рубить головы демоническим генералам. Что ещё важнее, в прошлой жизни, выбор Цинь Фэна пал именно на профессию воина. Его прежний опыт помог бы ему избежать многих ошибок на пути воина. "Динь-дон! Обнаружено, что игрок выбрал профессию воина. Хотите начать извлечение профессиональных талантов?" "Начать немедленно," – ответил Цинь Фэн решительно. В тот же момент, в сознании Цинь Фэна прозвучал системный голос: "Динь-дон! Обнаружено, что игрок является единственным владельцем высшего статуса во всей игре и успешно использовал его. Он вошел в игру на 10 минут раньше и получил полный набор высших привилегий. В качестве награды вы получаете 10 возможностей извлечь таланты божественного уровня. Хотите использовать их немедленно?" Услышав это, Цинь Фэн был ошеломлен. Он не ожидал, что в прошлой жизни, предатель так и не активировал все высшие привилегии. Он никогда не думал, что они окажутся настолько могущественными. Прямо в начале игры, шанс извлечь талант возростал в два раза, до 10 попыток! Что значит объединить 10 талантов вместе? Сделав глубокий вдох, Цинь Фэн сохранял спокойствие. "Использовать немедленно." С этими словами, перед Цинь Фэнгом появилось меню извлечения талантов. Думая о том, что нужно сделать, он запустил гигантскую рулетку извлечения талантов. Во время вращения, золотое сияние мягко разливалось вокруг. Цинь Фэн знал, что, благодаря своему перерождению, он уже видел эти таланты, доступные всем игрокам. Среди них, самым высоким был талант уровня ССС – божественный, выделяющийся яркой, красной подсветкой. Через несколько секунд, после того, как последнее золотое сияние угасло, гигантская рулетка извлечения талантов замерла. В следующий момент, из рулетки вырвалось мощное золотое сияние. Оторвавшись от рулетки, оно разделилось на 10 крайне ярких, красных групп, плавно погружаясь в тело Цинь Фэна. "Динь-дон! Поздравляем с получением начального таланта уровня ССС: [Десятикратный критический удар], который может разблокировать таланты уровня ССС: [Десятикратная скорость атаки], [Неограниченная огневая мощь], [Бесконечный рост], [Абсолютное сопротивление], [Сила убийцы богов], [Принудительное порабощение], [Хозяин судьбы], [Абсолютная неуязвимость], [Обратный ход времени]."

Первый талант:** Десятикратный критический удар (изначальный талант) Уровень: ССС Эффект таланта: Все атаки гарантированно становятся критическими, урон от критического удара увеличивается в десять раз. **...*

Второй талант:** Десятикратная скорость атаки (разблокируется на уровне 20) Уровень: ССС Эффект таланта: Приобретите десятикратный бонус к скорости атаки! **...****

Третий талант:** Неограниченная огневая мощь (разблокируется на уровне 30) Уровень: ССС Эффект таланта: Время перезарядки навыков уменьшено на 90%, расход маны отсутствует. **...****

Четвертый талант:** Бесконечный рост (разблокируется на уровне 40) Уровень: ССС Эффект таланта: С каждым уничтоженным врагом количество здоровья увеличивается на единицу. **...****

Пятый талант:** Абсолютное сопротивление! (разблокируется на уровне 50) Уровень: ССС Эффект таланта: Игнорирует любые ограничения и снижает урон на 99%. **...****

Шестой талант:** Сила убийцы богов (разблокируется на уровне 60) Уровень: ССС Эффект таланта: Игнорирует защиту, наносит реальный урон! **...****

Седьмой талант:** Принудительное порабощение! (разблокируется на

уровне 70)Уровень: СССЭффект таланта: Принудительно поработите любого дикого зверя, чей уровень равен или ниже вашего.**...****Восьмой талант:** Хозяин судьбы (разблокируется на уровне 80)Уровень: СССЭффект таланта: Принудительно искажайте причинно-следственную связь, все случайные события будут вам благоприятствовать!**...****Девятый талант:** Абсолютная неуязвимость (разблокируется на уровне 90)Уровень: СССЭффект таланта: После активации, весь полученный игроком урон на 30 минут будет сброшен до нуля!Время перезарядки: один день.**...****Десятый талант:** Обратный ход времени (разблокируется на уровне 100)Уровень: СССЭффект таланта: Вы можете по желанию отматывать время назад, к любому моменту времени в течение 12-часового промежутка!Время перезарядки: один день.Глядя на 10 полученных талантов, Цинь Фэн почувствовал, как у него захватывает дух. Сделав несколько глубоких вдохов, он наконец успокоился.Это были 10 талантов уровня ССС. Каждый из них мог сделать своего обладателя невероятно сильным. Однако, Цинь Фэн получил 10 таких талантов прямо в начале игры. Ещё страшнее было то, что все 10 талантов были направленными. Без исключения, все они идеально подходили для профессии воина.Если ему дадут достаточно времени для развития, он сможет повысить уровень и разблокировать эти 10 талантов.К тому моменту, даже если все монстры в мире объединятся против него, он ни капли не испугается.Подумав об этом, Цинь Фэн уже не мог терпеть. В этот момент, в его ушах раздался системный голос:"Обнаружено, что игрок завершил извлечение талантов. Хотите войти в игру?"Цинь Фэн без колебаний нажал "Ок".В следующую секунду, дверь храма распахнулась, и Цинь Фэн, словно данные, растворился в бесконечном звездном небе. Когда он снова открыл глаза, Цинь Фэн уже стоял в точке возрождения в деревне новичков.Благодаря своим высшим привилегиям, он вошел в игру раньше других. В данный момент, в деревне был только Цинь Фэн, поэтому ему никто не мешал выполнять задания. Улыбнувшись и покачав головой, Цинь Фэн открыл свой личный профиль, чтобы проверить свою статистику.[Воля Бога]Уровень: 13Здоровье: 200/200Мана: 100/100Физическая/магическая атака: 10-12Защита: 14Сила: 10Интеллект: 5Телосложение: 9Ловкость: 7Удача: 0Шанс критического удара: 100% (талант: Десятикратный критический удар)Урон от критического удара: 1000% (талант: Десятикратный критический удар)Очки атрибутов: 0Таланты:Активирован: Десятикратный критический удар.Не активирован: Десятикратная скорость атаки, Неограниченная огневая мощь, Бесконечный рост, Абсолютное сопротивление, Сила убийцы богов, Принудительное порабощение, Хозяин судьбы, Абсолютная неуязвимость, Обратный ход времени.Навыки: [Навыки владения мечом LV1] (Эффект: при использовании холодного оружия урон увеличивается на 10%).Рюкзак: 2000 медных монет, [Случайный сундук с начальным снаряжением]....Проведя инвентаризацию своих начальных атрибутов, Цинь Фэн открыл рюкзак и достал случайный сундук с начальным снаряжением, выданный системой.Это был стандартный сундук, который получали все игроки после создания персонажа. Из него можно было получить оружие и экипировку, предназначенные для выбранной профессии.Тем не менее, сила этих предметов целиком зависела от удачи. Иногда они оказывались невероятно сильными, а иногда - совершенно бесполезными.Немного подумав, Цинь Фэн нажал кнопку открытия сундука.