

Апокалипсис: Империя из ЗолотаГород Апокалипсиса, вмещающий в своих стенах десятки миллионов игроков, поражал своим размахом. Купить всю коммерческую недвижимость этого гиганта означало потратить астрономическую сумму золотых монет. И вот перед финансовым секретарем предстал молодой человек, чья репутация уже была легендарной, и эта репутация теперь дополнилась невероятным богатством.- Кстати, - спокойно произнес Лин Фэн, - я хочу не только всю коммерческую недвижимость в Апокалипсисе, но и во всех остальных шести главных городах. Все!Дьякон и секретарь замерли от шока, воздух замер, пропитанный сладким ароматом нереального богатства. - Безумец... откуда у него столько денег? - прошептал секретарь. Один город не удовлетворял аппетиту Лин Фэна. Ему нужны были все коммерческие площади всех городов - а их было семь. Лин Фэн, с неизменным спокойствием, наблюдал за ошеломленными НПЦ. В этом мире золото было властью, покупательной способностью, и Лин Фэн был готов потратить без малейшего колебания десятки миллиардов золотых.- Хорошо, хорошо. - финансовый секретарь, наконец, опомнился. - Вот все объекты коммерческой недвижимости, доступные для покупки в семи городах. Просмотрите, и, если вас все устраивает, оплачивайте золото. Права собственности будут оформлены сразу. Лин Фэн взял в руки брошюру.- "Динь-дон! Вы хотите потратить 1,7 миллиарда золотых монет на покупку всей коммерческой недвижимости в [Апокалипсис]? " - "Подсказка: В список входят незастроенные земли, уже застроенные объекты, непроданная недвижимость вторичного рынка, торговые точки в различных районах..." Лин Фэн задумался. Не цена в 1,7 миллиарда пугала его - он не мог поверить, как это могло быть так дешево! Вся коммерческая недвижимость огромного города, вмещающего десятки миллионов игроков, всего за 1,7 миллиарда! Это было невероятно выгодно! - Хорошо! - без колебаний заявил Лин Фэн.- "Напоминание: вы потратили 1,7 миллиарда золотых монет на приобретение всей коммерческой недвижимости в [Апокалипсисе] и оформили ее на [Торговую Палату "Рассвет"]". Дьякон и секретарь о снова остолбенели. Сделка совершилась! - "Динь-дон! Вы хотите потратить 1,6 миллиарда золотых монет на покупку всей коммерческой недвижимости в [Тяньфу]? " - "Хорошо!"- "Напоминание: вы потратили 1,6 миллиарда золотых монет на приобретение всей коммерческой недвижимости в [Тяньфу] и оформили ее на [Торговую Палату "Рассвет"]". - "Динь-дон! Вы хотите потратить 1,8 миллиарда золотых монет на покупку всей коммерческой недвижимости в [Тяньлин]? " - "Хорошо!"- "Напоминание: вы потратили 1,8 миллиарда золотых монет на приобретение всей коммерческой недвижимости в [Тяньлин] и оформили ее на [Торговую Палату "Рассвет"]". Лин Фэн, одним махом, купил всю коммерческую недвижимость во всех городах. В среднем, каждый город стоил 1,7 миллиарда золотых, а за семь городов он потратил 11,9 миллиардов. Учитывая его военный ранг, который давал скидку в 30%, он отдал всего 8,3 миллиарда золотых. У него осталось 3,8 миллиарда. - Теперь, когда у Торговой Палаты есть коммерческие объекты, нужно нанять НПЦ, - решил Лин Фэн. НПЦ были нужны, чтобы управлять коммерческими проектами. Лин Фэн не мог позволить себе тратить время на дело Торговой Палаты, пока он сражался, улучшал свое снаряжение и проходил квесты. Лин Фэн открыл панель Торговой Палаты. Интерфейс рекрутирования НПЦ предлагал разнообразных торговых НПЦ разных уровней, от самых простых и дешевых до супер-высокоуровневых, которые были почти как люди. Лин Фэн не любил заморачиваться, поэтому решил не медлить и использовать 100 миллионов золотых монет, чтобы нанять всех супер-высокоуровневых НПЦ. За ними последовали высокоуровневые, среднеуровневые и низкоуровневые НПЦ. В итоге он нанял больше 30 000 торговых НПЦ! Конечно, столько NPC были нужны не только для управления коммерческой недвижимостью. Лин Фэн понимал, что по мере развития игры у игроков будут возрастать потребности в более качественном оружии, снаряжении, зельях и т.д. Игроки, выбравшие жизненный путь, также нуждались в разных материалах для своего развития. Обычных магазинов в городах не хватило бы на всех. И боевые игроки, и игроки жизненного пути хотели торговать, поэтому открытие сети магазинов "все для всех" было самой лучшей идеей. В прошлой жизни игроки делали целые состояния на торговле. Как и в реальности, в конце 80-х и 90-х годах, люди хотели всего и сразу. А когда был

спрос, и производители, и продавцы получали огромную прибыль. То же самое происходило и в начале игры. Лин Фэн зашел в интерфейс Торговой Палаты. Чтобы открыть магазин, нужно было просто запустить его через интерфейс. У Лин Фэна уже был готовый магазин, он установил все необходимые настройки, распределил НПС и выделил 700 миллионов золотых монет на начальные инвестиции. Стратегия Лин Фэна была такова: 1. ****[Покупать продукцию игроков]**** (включая различные материалы, снаряжение, оружие, зелья, яйца питомцев и т.д.). Материалы были необходимы для развития вспомогательных профессий. Алхимикам нужны были материалы для создания зелий. Кузнецам - дляковки оружия, оружейникам - для создания снаряжения. Низкоуровневое снаряжение разбирали на материалы, а из них опытные кузнецы создавали среднеуровневое и высокоуровневое снаряжение. Игроки получали различные материалы, убивая монстров. Некоторые из них не подходили им для их вспомогательных профессий, и они их просто продавали по дешевой цене. Стратегия Лин Фэна состояла в том, чтобы покупать эту продукцию у игроков по низким ценам. 2. ****[Продавать товар, который нужен игрокам]****. Высокоуровневые игроки продавали в магазины оружие, снаряжение и зелья, которые им более не нужны, а оттуда они попадали к нуждающимся игрокам. Не все игроки имели одинаковый уровень. Игроки разделялись на несколько категорий: - ****Пиковые игроки**** - первая категория, в которой было больше всего высокоуровневых и профессиональных игроков. - ****Элитные игроки**** - вторая категория, в которой преобладали любители профессионального уровня. Профессиональных игроков было немного, но в этой категории было много везучих игроков, имеющих отличные таланты. - ****Средние игроки**** - третья категория, которую составляло большинство игроков. - ****Обычные игроки**** - четвертая категория, в ней было много простых игроков, стремящихся развиваться, а также многие игроки жизненного пути. - ****Низкоуровневые игроки**** - пятая категория, которую составляли в основном игроки жизненного пути. Их не интересовали уровни и сражения, они были самыми слабыми.

<http://tl.rulate.ru/book/110606/4170359>