

"Это же босс подземелья!!!" "Быстрее, быстрее, скорее к координатам, где появится босс! Я хочу хотя бы коснуться его, даже если погибну." "Давай! Не бойся этого босса! Можем ли мы убить его мгновенно одним ударом? Нас тут сотни миллионов игроков!" "Ха-ха-ха, босс наконец-то появился! Убивайте, убивайте, убивайте!" ...Игроки получили системные оповещения о скором прибытии босса. И в этот раз... Бесчисленное количество игроков устремилось к точке координат, где должен был появиться босс. Для игроков не было никакой разницы между боссом и ходячим сундуком с сокровищами. В отличие от мобов, боссы всегда вызывали у них особый интерес. И в этот раз... Истинная натура игроков полностью проявилась. Они сопротивлялись или даже испытывали отвращение к задачам с высоким риском и низкой наградой. Но... Для задач с высоким риском и высокой наградой, игроки были готовы рисковать жизнью. Ведь... В случае смерти можно было воскреснуть, а вот если не атаковать босса во время его появления, то потеря крови была неизбежна! ...Линь Фэн, конечно же, получил уведомление. Он поднял голову и посмотрел вдаль. В точках координат, где должен был появиться босс, из ниоткуда возник темный вихрь. И затем... перед ними предстал гигантский лев с крыльями и девятью головами, медленно спускающийся с небес. Вжик, вжик, вжик! Бесчисленные заклинания со всех сторон обрушились на [Демонического Льва из Бездны], похожие на безбрежный океан. Но, к всеобщему удивлению, над головой [Демонического Льва из Бездны] появлялись надписи: "- промах!" "- промах!" "- промах!" "Оказывается, он находится в состоянии неуязвимости! Можно атаковать только после того, как босс приземлится..." "Я же говорил, что все заклинания промахиваются, а босс, пока не приземлится, неуязвим!" "Черт побери, я потратил самое мощное заклинание, а для его восстановления потребуется еще несколько минут..." ...Линь Фэн улыбнулся. Среди распространенных методов появления босса, этот метод всегда был связан с баффом неуязвимости. В противном случае босса мгновенно уничтожили бы игроки своим шквалом заклинаний еще до того, как он приземлится, что было бы нелепо. Конечно, все это было возможно при условии, что игроки могли пробить защиту босса. Линь Фэн, однако, был скептически настроен по поводу того, смогут ли игроки это сделать. Собрать всю свою мощь, чтобы мгновенно уничтожить босса, было нереально. Поэтому он не стал атаковать сразу. Линь Фэну не нужно было ничего специально делать. Он мог легко убить босса мгновенно, к тому же скорость его атаки была самой высокой. В этот момент босс приземлился. [Демонический Лев из Бездны (Фиолетово-Золотой Босс Бездны)] Уровень: 20 Тип: Фиолетово-Золотой уровень Жизненные силы: 50000/50000 Атака: 2500/3200 Защита: 999 Навыки: [Темный ядовитый туман], [Темная иллюзия], [Темный свет], [Темный ревуший снаряд] Описание: Одно из чудовищ из Пещеры Демонов Темной Бездны. Обладает силой темных элементов и может использовать темную магию, в особенности его ядовитый туман и иллюзорные атаки. Очень сложно сражаться с теми, кто находится в невидимости..... "Бафф неуязвимости пропал, убивайте его!" "Босс мой, и все великие боги благословят меня, чтобы я нанес решающий удар!" "Защита босса просто невероятная! Есть ли среди лучников или убийц те, кто может наложить на него негативный бафф [Пробивание брони]??? Без него мы не сможем пробить его защиту!!!" ...Линь Фэн моргнул и, небрежно взмахнув посохом, произнёс: "Ледяной Мороз с небес!" С грохотом, на зависть и шок всех игроков, ледяной штырь пронзил босса. В тот же момент прозвучало системное оповещение! "Объявление подземелья: Поздравляем игрока [Син Тянь] с убийством босса подземелья!" "Совет: Босс подземелья уничтожен. У игроков осталось 60 минут, чтобы очистить подземелье от монстров. По истечении этого времени начнется завершение подземелья. Поторопитесь!" Объявление подземелья, системные оповещения прозвучали трижды подряд! Игроки были в панике. Все они уставились на Линь Фэна. "Оказывается, этот великий маг - легендарный босс [Син Тянь]!" "Кумир, босс [Син Тянь], тебе нужен младший брат? Я готов!" "Есть ли на ноге босса амулет? Я могу греть кровать, быть милым и издавать приятные звуки." Линь Фэн проигнорировал реакцию игроков. Его системные оповещения были на одно больше, чем у игроков. "Динь-дон~ Вы убили босса подземелья, активирован 10000-кратный прирост, получено +290 миллионов опыта и 5 миллионов золотых

монет." "Вы получили экипировку [Роба, окрашенная инеем (Эпический уровень)], [Зелье проклятия смерти (Эпический уровень)] * 10. "...Линь Фэн временно подавил желание проверить полученные награды. Он начал подполье от монстров. Сотни миллионов монстров – это деньги! А игроки сошли с ума. Они понимали, что сейчас у них такая удачная возможность для прокачки и заработка. Бесчисленные игроки начали часовую битву. Некоторые за это время подняли несколько уровней, а другие, к сожалению, погибли от рук монстров подполья. "Динь-дон~ Подполье переходит в стадию оценки и завершения. Игроков просят выйти из подполья. Результаты завершения будут представлены в списке вкладов в подполье, который можно посмотреть в интерфейсе подполья. "Вжик! Линь Фэн телепортировался наружу. Затем он посмотрел на свой рюкзак. Первоначальные 600 миллионов золотых монет превратились в 1 миллиард! В рюкзаке также находились награды, полученные за убийство босса подполья. Не говоря уже о 10 флаконах эпического [Зелья проклятия смерти], плюс один, полученный ранее, теперь их стало 11. А эта эпическая экипировка – настоящий клад. [Роба из инея (Эпический уровень)] Уровень: 1 Тип: Эпический Защита: 550-700 Эффект экипировки: 1. Интеллект +50 2. Сопротивление к элементам льда +20% 3. Скорость восстановления маны +50% 4. Урон ледяной магией +50% Прочность: 99999/99999 Описание: Эпическое снаряжение высокого уровня, изготовленное из льда, которое может обеспечить мощную защиту для магов льда..... Линь Фэн, не раздумывая, надел робу, ознакомившись с ее характеристиками. Первый эффект +50 интеллекта эквивалентен увеличению силы атаки на 100 очков. Последний эффект +50% к базовому урону ледяной магии. Теперь урон Линь Фэна пробил отметку в 20000, достигнув 31232 очков!!! Пробил отметку в 30000! К тому же, значительно повысилась его защита. В целом, обычные игроки просто не могли пробить сейчас его защиту. "Динь-дон~ Этап завершения подполья завершен. Вы можете посмотреть текущие результаты в интерфейсе подполья и получить награды. "Глаза Линь Фэна загорелись, ведь завершение подполья имело результаты. Он немедленно открыл интерфейс подполья и нашел там пункт завершения. [Рейтинг вклада в завершение подполья] Первое место: [Син Тянь]; оценка вклада: SSS-уровень; результаты: убит босс подполья (идеально), убито 80 000 монстров подполья (идеально), убито 12 510 000 демонических зверей (идеально)! Доступные награды: [Священный Грааль Магии (Фиолетово-Золотой уровень)], особые предметы [Священная Маска (Фиолетово-Золотой уровень)]. Второе место: [Цзянь Ся]; оценка вклада: SS-уровень; результаты: убито 5121 демонических зверей (идеально)! Доступные награды: [Книга Профессиональных Навыков (Золотой уровень)] * 1. Третье место: [Лун Тянь]; оценка вклада: SS-уровень; результаты: убито 4562 демонических зверей (идеально)! Доступные награды: [Профессиональная Экипировка (Серебряный уровень)] * 1.