Солнце поднималось, и луч раннего утреннего света пробивался сквозь листву, окутывая гору туманом. Густые леса источали ароматы, воздух был влажным и свежим, а зеленый мир казался удивительно красивым и полным жизни. Если бы Чэнь Сянь увидел такую красоту в своей прошлой жизни, он и представить не мог, насколько свободной была бы его душа в этот момент. Увы, он попал в другое время! В это же время, огромная крыса, словно ураган, промчалась по лесу, разбрасывая ветки и листья. Приглядевшись, можно было увидеть, что эта крыса просто невероятного размера – метр в высоту, если считать по её округлому животу, плюс почти два метра в длину, не считая хвоста. В мире Чэнь Сяня, такого гигантского грызуна не было бы даже в самых смелых фантазиях. Однако в следующую секунду, за крысой послышался свист ветра – оттуда, где бежал зверь, летела тень, огромная, быстрая. Словно молния, она настигла крысу, и её гигантская лапа пронзила её тело. "Вжих!" "Ци! Ци!!!!!" – грозный крик крысы пронзил воздух, а потом она упала на землю. Хозяин лапы вытащил её из тела, тащил по трупу крысы и съел её. Это был огромный волк. Это был Чэнь Сянь, который, оказавшись в другом времени, превратился в зверя. Никогда не мог он подумать, что его путешествие в прошлое сделает его чудовищем, не говоря уже о том, что этот мир оказался настолько опасным. Чэнь Сянь, путешественник во времени, – одноглазый демонический волк. Он путешествует уже месяц. Его способ передвижения: "Просыпаюсь – мир меняется". Золотая карточка: Угощение
Функция: Каждый уровень Угощения увеличивает размер тела на 20% и плотность/массу тела на 50%. Текущий уровень Угощения: 2 (55/100) Чэнь Сянь был неудовлетворён этой золотой карточкой. В обычном мире, чтобы стать непобедимым, ему бы хватило всего нескольких уровней Угощения. Но этот мир не был обычным. Это был магический мир, мир, в котором маги властвуют, всемогущий и опасный. Даже если одноглазый волк поднимется до 20 уровня Угощения, его, скорее всего, мгновенно убьют волшебством высшего уровня! Более того, получить этот 20 уровень было практически невозможно. Когда Чэнь Сянь впервые попал в этот мир, он пробудил эту золотую карточку и мечтал стать могущественным воином. Представлял, как поднимется до десятки тысяч уровней и начнет сражаться с могущественными магами, побеждать императоров. Однако уже через несколько дней его лицо омрачилось. Первый уровень Угощения требовал одну единицу монстров, но для второго – уже десять. Это дало Чэнь Сяню предчувствие беды. И действительно, когда он получил второй уровень Угощения, требования для третьего изменились – 100 единиц! Черт возьми! С каждым новым уровнем количество единиц увеличивалось в 10 раз. Удастся ли ему хоть до десятого уровня дотянуть в этой жизни? Десять в десятой степени – это уже десять миллиардов единиц! А поедание одной огромной крысы-примата – это всего одна единица. Где он найдёт десять миллиардов крыс-приматов? Чэнь Сянь пришлось отказаться от своих мечт стать величайшим воином. Даже Угощение 10 уровня увеличивает размер тела Чэнь Сяня всего лишь в два раза, а плотность и массу – в два с половиной раза. Он будет лишь чуть сильнее монстров того же уровня, но управлять миром с такой силой – невозможно. Чэнь Сянь должен был разработать план, ведь он не хотел просто существовать в этом мире. Если он не сможет насладиться его чарами, то лучше умереть сейчас. Может быть, ему ещё удастся вернуться в свою жизнь. Чэнь Сянь отлично знал "Всюду Маг", многократно перечитывал оригинальную книгу. Он знал обо всех возможностях, которые встречались в оригинале. Интеллект персонажей, развитие сюжета, четкость мировоззрения – все это было его преимуществом как путешественника во времени. Но была проблема – его демоническая сущность делала его жизнь очень неудобной. Он не мог участвовать в тех событиях, которые могли дать ему преимущество. Чэнь Сянь сразу понял, в чем его цель – найти мага-призывателя, заключить договор и получить доступ к человеческому миру. И сразу же, подсознательно, он подумал о главном герое оригинала – Мо Фань. Он знал Мо Фаню лучше всех в этом мире. Он прекрасно разобрался в его развитии, понимал его характер. И Мо Фань был ближе всего к Чэнь Сяню. Чэнь Сянь находился в горах, рядом с горой Сюэфэн, в Бочёне. Это было подтверждено находкой в останках охотников. Значит, "Кровавый Тревог" в Бочёне ещё не начался. Мо Фань был ещё в Магической Школе. Точная дата не была известна, но система призыва пробудилась у Мо Фаню только после

Кровавого Тревога. Какие же возможности могли быть в Бочёне в это время? Без сомнений, это Небесный Святой Источник. В оригинале, одноглазый демонический волк, выпивший немного из Небесного Святого Источника, начал превращаться в костлявого волка. А ещё в Сяю был морской лев с якорем на хвосте, который украл у монарха-морского льва часть его силы. Небесный Святой Источник - уникальный ресурс для монстров. Если его регулярно использовать, то даже монстр уровня Монарха может продвинуться в развитии. В Бочёне был почти исчерпанный Небесный Святой Источник. В оригинале, Мо Фань тренировался там семь дней и прорвался на средний уровень в двух системах, когда его преследовал Юй Ан. Чэнь Сянь должен был завладеть этим Небесным Святым Источником. Когда начнется "Кровавый Тревог", он сможет с помощью своей силы заманить Мо Фаню в ловушку и забрать его Небесный Святой Источник. Чтобы заманить Мо Фаню, нужно попасть в Бочэн. Во время "Кровавого Тревога" с неба пойдёт сильный дождь, который сделает демонов ещё более агрессивными и сильными. По приказу Крылатого Волка, они атакуют Бочэн. Штурмовать город вместе с волчьей армией? Нет, там будут маги. Слишком много неожиданностей, слишком большой риск. Другой вариант - туннели крыс-приматов. В оригинале, эти туннели помогли многим демонам проникнуть в Бочэн. Пробравшись в Бочэн через туннели, Чэнь Сянь мог обойти военных магов и попасть в город, где было всего несколько магов среднего уровня. Затем он мог добраться до Тяньланьской Магической Школы и ждать Мо Фаню. Это было то, чем Чэнь Сянь занимался с тех пор, как попал в этот мир. Он искал туннели, которые рыли крысы-приматы. Последний укус - Чэнь Сянь съел желчный пузырь крысы-примата. +1 к опыту. Угощение: 2 уровень (56/100)

<http://tl.rulate.ru/book/110595/4169072>