

"Ха-ха! Меньше чем за полчаса я уже достиг своей цели!" - Су Ву рассмеялся, сияя от радости. Но это был лишь первый шаг. Дальше предстояла упорная работа, ведь для участия в международном экзамене для поступления в вузы, который состоится через семь дней, требовался как минимум 15-ый уровень. Чем выше уровень, тем больше преимуществ в профессии и шансов на выживание. Участвовать в этой международной проверке могли все профессионалы, чья сила была не ниже 15-го и не выше 30-го уровня, а также новички, только ставшие профессионалами в этом году. Те же, кто мечтал поступить в престижнейшую академию Империи Шэнься - Академию Шэнься, должны были не просто пройти этот экзамен, но и показать на нём выдающиеся результаты. Су Ву сразу же взглянул на свой профиль: **Имя: Су Ву****Профессия: Поработитель (единственный скрытый)****Уровень: 10 (4140/4500)****Сила: 1009+700****Ловкость: 1007+700****Дух: 1012+950****Физическая подготовка: 1009+1300****Другие дополнительные атрибуты: Блок: 500;****Снаряжение: Доспехи "Золотой Ворон", Пояс Силы, Костюм "Узы", Ожерелье "Демон"****Пространство рабов (Уровень 10): 29/110; Диаметр пространства 1211 км. Девятихвостый зверь *1, гуль *11, теневой убийца *10, демон *1, гоблин с топором *6; Особенности: Пространство ресурсов 1-го уровня (подлежит улучшению) (каждое повышение уровня увеличивает диаметр на 3 км, и каждые 5 уровней добавляется 1 точка улучшения)****Навыки: Порабощение (уровень 10), Призыв (уровень 10), Освобождение (уровень 10), Цепь разума (уровень 5), Перемещение (уровень 5)****Таланты: Печать царя слуг (уровень 2), Благосклонность раба (уровень 2), Заморозка (уровень 1), Воскрешение (уровень 1)****Особенности профессии: 100-кратный рост, скрытая****Порабощение (уровень 10): Вы можете силой поработить любое существо, уровень которого не более чем на 7 уровней выше вашего, независимо от его статуса. Типы порабощения: Жизнь, Марионетка, Дух мудрости; Усиленный талант: Печать короля порабощения****Призыв (уровень 10): Призовите порабощенную жизнь из пространства рабов. Этот навык также может отправить раба в пространство рабов. Потратьте 5 единиц душевной энергии, чтобы навсегда закрепить раба в пространстве рабов. Независимо от того, как далеко вы находитесь от раба, как только вы используете навык, вы можете мгновенно призвать раба к себе.****Освобождение (уровень 10): Освободите рабов и получите в 3 раза больше опыта и эксклюзивные награды в соответствии с уровнем рабов.****Цепь разума (уровень 5): Непрерывный атакующий навык, который выпускает цепь разума к двум целям. Цель, закрепленная цепью, окажется в состоянии головокружения и будет продолжать получать 60 единиц магического урона в секунду. Потребляет 10 единиц душевной энергии в секунду.****Перемещение (уровень 5): Вы можете мгновенно поменяться местами с любым рабом в радиусе 100 метров.****Печать царя слуг (уровень 2): SSSSS уровень; ваш навык порабощения имеет 100% гарантию успеха и не требует затрат. Жизнь, которую вы успешно поработили, даст вам в 4 раза больше опыта, в 4 раза больше предметов или в 4 раза больше материалов.****Усиление раба (уровень 2): SSSSS уровень; Жизнь вашего раба можно улучшить, поглощая специальные материалы, и получить в 4 раза больше усиления атрибутов и навыков. Жизнь, которая навсегда закреплена в вашем пространстве рабов, может покинуть позицию раба и свободно перемещаться в пространстве активности и восстанавливать свои собственные раны. Жизнь, которая навсегда закреплена в вашем пространстве рабов, будет иметь 1 шанс на возрождение в пространстве рабов, а воскрешение потребляет 100 единиц душевной энергии. Примечание: Порабощение, которое навсегда закреплено, никогда не будет освобождено****Заморозка (уровень 1): SSS уровень; в радиусе 10 метров, все силы или цели, атакующие вас, будут заморожены! Состояние заморозки: неподвижный, атака неэффективна. Длительность 20 секунд. Пассивный триггер.****Воскрешение (уровень 1): SSSSS уровень; имейте 2 шанса на возрождение в координатах привязки каждые 24 часа без переноса каких-либо вещей**В результате повышения уровня не только навыки значительно улучшились, но и таланты. К навыку порабощения добавился дух мудрости. Духи мудрости - это разумная сущность, но не жизнь. Они служат духом формирования, духом оружия, интеллектуальной вспомогательной системой супер-корабля и т. д. Они бывают искусственными и природными. У

них нет эмоций, поэтому они не считаются жизнью. К навыку призыва добавилось долгое дистанционное призывание, что означало, что подчиненные Су Ву могут совершать самостоятельные дальние путешествия. "Идеально для порабощенных профессионалов!" - сердце Су Ву забило чаще, и на его губах играла таинственная улыбка. Множитель навыка "Освобождение" увеличился на 1. "Цепь разума" и "Перемещение" все еще увеличивались на 10 пунктов за уровень. Но больше всего Су Ву порадовал талант "Печать царя слуг". Теперь, порабощая кого-либо, он получал в 4 раза больше опыта, в 4 раза больше предметов и в 4 раза больше материалов. Это было просто нереально! Если бы у него был такой множитель в Кровавом испытании, он бы получил минимум 2 миллиарда имперских золотых монет на Императорском обменнике. Невозможно себе представить! Талант "Усиление раба" также увеличивал множитель получения опыта при повышении уровня жизни раба. И у рабов появилась возможность возрождения в их пространстве. Это было все равно, что иметь дополнительную жизнь. Ценность таланта "Заморозка" увеличилась на 1. А у таланта "Воскрешение" появился дополнительный шанс на возрождение. Это было просто потрясающе! В конце концов, взгляд Су Ву упал на пространство рабов. Как только его глаза попали на опцию "[Подлежит улучшению]", появилось сообщение: ****Жжж!***У вас теперь есть 1 точка улучшения.**** Перед ним появилось окно: ****Пространство ресурсов 1-го уровня +**** Взгляд Су Ву упал на знак "+". ****Жжж!***Пространство рабов засияло.** Пространство ресурсов было обновлено до 2-го уровня. Диаметр пространства увеличился с 1211 километров до 1214 километров. Казалось, пространство рабов не сильно изменилось, поэтому Су Ву не придал этому значения. Он быстро выпустил оставшихся 6 гоблинов с топорами. ****Жжж!****Вы успешно выпустили гоблина с топором! Вы получили 50 очков опыта *3 и 3 кровавых кристалла в качестве благодарности!***** Эти 6 гоблинов принесли Су Ву 900 очков опыта и 18 кровавых кристаллов. ****Жжж!***В мгновение ока на теле Су Ву вновь засиял золотистый свет. Он вновь поднялся на уровень. **Вы успешно достигли 11-го уровня!***** Су Ву почесал затылок. На этот раз только четыре атрибута увеличились на 100 пунктов каждый. Кроме того, "Цепь разума" и "Перемещение" увеличили магический урон на 10 пунктов, а радиус действия на 10 метров. Другие навыки и таланты не улучшились. В данный момент у Су Ву было уже 121 кровавый кристалл. Он мог повысить уровень Ари. Когда он взял кровавый кристалл и собрался дать его Ари, его рука внезапно дрогнула. "Ари! Попробуй сначала! Посмотри, сможешь ли ты использовать свой навык обновления, чтобы обновить кровавый кристалл!" - сказал Су Ву, обращаясь к Ари. Услышав это, глаза Ари загорелись, и она извинилась: "Прости, хозяин! Я не подумала о таком способе!" У нее осталось 20 единиц атрибутов. Неизвестно, хватит ли этого. ****Жжж!***** Когда она использовала навык обновления, кровавый кристалл засиял. Су Ву с волнением смотрел на кристалл. ****Кровавый кристалл 1-го уровня: 2 обычных кровавых кристалла можно синтезировать в 1 кровавый кристалл 1-го уровня, что является обязательным предметом для продвижения порабощения и необходимым энергетическим материалом для изготовления лекарств и снаряжения. (Исключительно падает с поработителей, можно синтезировать с помощью навыка синтеза)***** "Сколько единиц атрибутов ты потратила?" - Су Ву посмотрел на Ари и спросил, указывая на кровавый кристалл 1-го уровня. "Хозяин! 10 единиц атрибутов можно тратить на повышение уровня на 1 ступень!" - сообщила Ари. Су Ву также проверил количество кровавых кристаллов, необходимых для повышения уровня Ари - 50 штук. Общее количество не изменилось. Но! Для кровавых кристаллов, которые можно было обновлять, Су Ву мог использовать 1 как 2 или даже 4. Для этого требовалось только потратить единицы атрибутов Ари. Подумав об этом, он пробормотал: "У Ари слишком мало единиц атрибутов! Главное - использовать их в первую очередь для повышения уровня рабов, чтобы получить большой опыт. Во-вторых, для повышения уровня кровавых кристаллов, чтобы обновить Ари и рабов!" Таким образом, ценность пула единиц атрибутов Ари можно было максимально использовать. Что касается оружия и снаряжения, то о них можно будет подумать, когда понадобится. Подумав об этом, Су Ву не стал медлить и все-таки потратил 100 кровавых кристаллов, чтобы повысить уровень Ари...

<http://tl.rulate.ru/book/110577/4167736>