

[[Вы перешли на мастер-уровень "Кафе костяной души""Совет 1]: В подземелье торговый счет игрока и список его друзей будут временно заблокированы, и вы не сможете приобрести предметы снабжения или связаться с нимиСовет 2]: После очистки инстанса время восстановления составляет 24 часаЖелаю вам удачной игры! Прозвучало системное приглашение,В глазах Рен Ю потемнелоЗатем он появился в мрачной пещереПещера костяных душ]: Это место когда-то было местом древнего сражения, где бесчисленное множество храбрых солдат пали смертью храбрых, а их кости хранились тысячи лет, образуя эту горную пещеру, полную смерти и призраковРен, ты огляделсяПещера была тускло освещена, а стены пещеры диаметром в десять метров были усеяны острыми костями, ржавым оружием и сломанными флагами, разбросанными по землеВоздух был наполнен густой смертельной аурой, от которой люди чувствовали удушьеХарактеристики и интеллект монстров в подземелье уровня мастера более чем в три раза выше, чем у обычных монстровАналогичным образом, и опыта будет в три раза больше!Рен Ю не действовал опрометчивоВместо этого он сначала проверил предметы в своем рюкзакеРюкзак 30/9]:Основное зелье маны * 47, основное зелье жизни * 14Запас маны достаточен!Хотя сложность копии мастер-уровня очень высока, особенно финального босса, значение двойного сопротивления пугающе великоНо основным свойством магического клинка является истинный урон, а истинный урон может игнорировать двойное сопротивление и непосредственно наносить урон здоровью противникаЭто его самая большая опора при столкновении с БОССОМ!До тех пор, пока он не будет убит в считанные секунды, он может рассчитывать на истинный урон, чтобы убить БОССА!После осмотраБегите, вы взяли в руки два меча, висевших у него на поясе, один положительный, а другой отрицательный, и направились в глубь пещеры с бдительным видомСразу после того, как они отошли недалекоВ тишине пещеры внезапно раздался "треск" сталкивающихся костейВыражение лица Рен Ю напряглось, и он немедленно перешел в боевое состояниеВскоре в темноте впереди показались пары зеленых глазЗатем более двух десятков воинов-скелетов с ржавым оружием в руках выскочили из темноты и убили Рена ЮБронзовый воин-скелетУровень: 18Здоровье: 4700/4700Физический урон]: 137, [Скорость атаки]: 077[Магический урон]: 72, [Двойное сопротивление]: 32Умения: Рубящий удар саблей, быстрая атака—После быстрого ознакомления с таблицей атрибутов воинов-скелетов, Ваши глаза сузились.Бронзовый монстр 18-го уровня со здоровьем до 4700, это действительно копия мастер-уровня, даже монстры такие сильные!ОднакоХотя физический урон этих воинов-скелетов высок, их броня имеет всего 32 балла, что не так уж и многоРен Ю держал в руках два меча и взял на себя инициативу броситься к отряду воинов-скелетовКогда он приблизился к группе воинов-скелетов, он внезапно поднял голову, и маска злого призрака на его лице засветилась странным красным светомМана -50!Дьявольская иллюзия!В следующую секунду трехметровый гигантский призрак красного дьявола вырвался из маски и проник в полые тела примерно двадцати воинов-скелетовВ случае успешного применения заклинания физическое сопротивление противника будет снижено на 10%, что продлится 1 минуту[Двойное сопротивление]: 32-3=29Системная подсказка прозвучала рядом с ушами Рен Ю, Он сфокусировал взгляд, взял в руки два ножа и быстро ударил воина-скелетаДинь!-127 (15), -47 (15)Ветер, создаваемый лезвием, издавал звук, и при столкновении со скелетом полетели искрыне определеноВ течение секунды Рен Ю атаковал как основным, так и вспомогательным оружием!Однако воин-скелет не почувствовал боли, столкнувшись с яростной атакой Рен Ю, он не дрогнул и нанес ответный резкий удар, попав Рен Ю в голову- Вжик!Клинок просвистел!Однако Рен Ю, казалось, ожидал этого, он отскочил в сторону и ловко увернулся от атакиВ то же время он взмахнул двумя клинками, которые держал в руках, одним длинным и одним коротким, снова, испуская холодный свет, и точно перерезал шею воина-скелетаЛязг!!-127 (15), -47 (15)В это время по обе стороны от него появились два воина-скелета и окружили егоПри виде этого в глазах Ю сверкнул огонек, он постучал пальцами по земле и быстро отступил, чтобы избежать окруженияЗатем он взбрыкнул ногами, и весь человек снова, как стрела, устремился к воину-

скелету, стоявшему перед ним. В тот момент, когда он бросился на воина-скелета, он остановился и рубанул его по голове длинным мечом, который держал в правой руке в воздухе, он быстро изогнулся, изменил форму тела и уклонился от ржавого меча воина-скелета. Когда тело Рен Ю приземлилось, кинжал, который он держал в левой руке, вонзился ему в поясницу, и на нем снова появилась метка повреждения. Удар Рен Ю был плавным, как течение воды, без каких-либо задержек. Однако количество и объем крови монстров немного завышены.....

В подземелье Bone Soul Cave есть три босса. Первый босс - воин, второй босс - стрелок, а последний босс - маг. Сложность в том, что сотни таких монстров плотно распределены по дороге между тремя боссами. Учитывая Вашу текущую силу, предполагается, что вам потребуется 10 часов, чтобы пройти Пещеру Души тела мастерского уровня в одиночку! Что касается других игроков, то, если они хотят сформировать команду для прохождения этого подземелья уровня мастера, им нужно собрать как минимум 5 профессиональных игроков второго уровня, достигших 20-го уровня, чтобы иметь 50%-ный шанс пройти его! Что касается времени, то минимум 20 часов! Даже если сотрудничество не является негласным или в команде есть идиоты, в подземелье уровня мастера можно быть уничтоженным. Вот почему, хотя в подземелье уровня мастера есть большой опыт и богатые награды, немногие игроки готовы бросить ему вызов. Это слишком сложно! И это занимает слишком много времени! За это время игроки скорее пройдут несколько обычных или сложных подземелий, чем придут сюда, чтобы подвергнуться насилию. Однако редкие материалы, которые хотел получить Рен, мог получить только босс уровня мастера. Отступать было некуда! С решительным блеском в глазах, он часто двигался и еще быстрее размахивал двумя мечами в руках!

Убей бронзового воина-скелета 18-го уровня! Количество очков опыта +260!.....

В подземелье уровня мастера один монстр дает 260 очков опыта! Разве это не практичнее, чем бесцельно искать монстров в дикой природе?! Лицо Рен Ю озарилось радостью. Один монстр дает так много опыта. Тогда и говорить не о чем! Он поднял голову и посмотрел на более чем 20 воинов-скелетов перед собой, и в его зрачках появились две серебряные пластины. Время и пространство остановились! Все в мире застыло. Фигуры более чем 20 воинов-скелетов в этот момент замерли, и даже зеленое пламя на их лицах перестало биться. Но, это еще не конец! Всепожирающий клинок! Мана -300!

В тот же миг на черном лезвии длинного меча в правой руке Рен Ю таинственным образом отразились несколько необычайно глубоких белых рун. Эти руны были похожи на древние вздохи, тихо блуждающие и мерцающие на лезвии в темноте ночи, раскрывая неуловимую таинственную силу. Рен Ю нежно погладил лезвие и прошептал: "давай начнем!".....