

Рен Юй, страхнув с себя хмурое настроение, огляделся, убедившись, что рядом никого нет. Подходя к серебряному сундуку, он коснулся его рукой, запуская отсчёт 700 секунд. На этот раз его никто не прервал, и время пролетело незаметно. - [Уведомление]: Вы получили Серебряный Призрачный Кинжал! - [Уведомление]: Вы получили камень первичных навыков! - [Уведомление]: Вы получили книгу навыков! Три уведомления раздались друг за другом. Крышка сундука отворилась, открывая взору кинжал, пару сапог и серую книгу навыков. Рен Юй, быстро подняв кинжал, изучил его характеристики: - [Серебряный Призрачный Кинжал] - Тип: Оружие - Требования к оборудованию: Без ограничений по профессии/Уровень 15 - Атрибуты: Физический урон +147 - Прочность: 500/500 - Эффект: Пробивание брони 5% (игнорирует предел физического сопротивления противника в 5%) - Эффекты основного и дополнительного оружия могут складываться. Кинжал, с темно-синим лезвием и черными гравировками, источал острую ауру. Рен Юй, ознакомившись с параметрами, был вполне доволен. Единственным минусом был высокий уровень - 15, необходимый для экипировки. К тому же, сменив профессию на Мага-Мечника, он редко пользовался дополнительным оружием. В бою всегда применял длинный меч, а кинжал висел у него на поясе. Но выхода не было. Пока он не получит навык "Двуручное владение", скорость атаки ближнего боя была ограничена. Проще говоря, скорость атаки Рен Юя составляла 0,67, позволяя ему совершить лишь два удара за три секунды. Пока скорость атаки не повысится, он будет наносить два удара за 3 секунды, независимо от того, есть ли у него две руки. Это было неумолимым правилом игрового мира. Разве что... он сможет получить навык "Двуручное владение"... Рен Юй положил Призрачный Кинжал обратно в рюкзак и взял в руки серую книгу навыков. - [Нормальное владение двумя оружиями] (Пассивный) - Категория: Книга навыков - Требования к обучению: Без ограничений по профессии - Требования к улучшению: Для повышения до 2 уровня требуется 1 камень первичных навыков. - Эффекты: - Бонус урона от дополнительного оружия увеличивается с 50% до 51%. - В режиме двойного оружия дополнительное оружие может атаковать одновременно с основным, но при этом учитывается только показатель силы персонажа + показатель силы оборудования + 52% урона от дополнительного оружия. ... Рен Юй не мог скрыть ликования. Овладев навыком "Двойной Хват", он ощутил прилив новой силы, будто сбросил с себя невидимые оковы. "Мощь "Двойного Хвата" не только в том, что дополнительное оружие увеличивает урон на процент, но и в уникальном механизме, - свободе атаки!" - размышлял он. Навык разделял режим атаки ближнего боя на два потока, позволяя правой и левой руке атаковать независимо. Раньше скорость атаки Рена Юя составляла 0,67, что означало два удара за три секунды, но это учитывало только главное оружие. Теперь, благодаря "Двойному Хвату", второе оружие наконец-то раскрыло свой потенциал. За те же три секунды он мог нанести до четырех ударов! "Я думал, что получу этот навык только в подземелье после достижения 11-го уровня!", - шептал себе под нос Рен Юй, чувствуя, что поймал удачу за хвост. Подавив желание немедленно отправиться на охоту, он поднял последний предмет из серебряного сундука - серовато-белый камень размером с голубиное яйцо. "Камень Первичного Навыка" *1 Тип: Расходуемый Эффект: Повышает уровень навыка с обычного lv1 до золотого lv9. В данный момент у Рена Юя было три навыка, которые можно было улучшить с помощью камней навыков: Медитация (пассивная регенерация маны), Поглощающий Клинок (эксклюзивный навык, требующий 2 камней для улучшения) и "Двойной Хват", который он только что освоил. Недолго думая, он решил улучшить "Двойной Хват". На экране появилось сообщение: ["Двойной Хват" улучшен до Lv2!][Бонус к атрибутам вторичного оружия увеличен до 52%!] Затем он проверил подробные характеристики: [Физический Урон]: 151, [Истинный Урон]: 140 Общий состав: Базовые атрибуты 10 + экипировка 34 + главное оружие 87 + второе оружие 20 (52%) Главное оружие - в правой руке: [Черный Клинок]: Физический Урон +87 При отсутствии брони у противника урон от атаки главной рукой составлял: 165. Второе оружие - в левой руке: [Кинжал Сердца Дриады]: Физический Урон +39. При отсутствии брони у противника, урон от атаки неглавной рукой составлял: 78. В самом оптимистичном сценарии, Рен Юй наносил четыре удара за три секунды, общий урон

которых составлял 486! Такая мощь превосходила все ожидания современных игроков. В сочетании с "Замедлением времени и пространства", даже игроки с божественным талантом к защите, столкнувшись с Реном Юем, могли быть обезглавлены прежде, чем успеют воспользоваться своими способностями...Рен Юй подавил ликование и начал серьезно планировать дальнейшие действия. Он открыл рюкзак и проверил свои запасы. Во время предыдущих боев он получил из монстров несколько флаконов "Первичного зелья маны" и закупил еще несколько десятков на торговой площадке. Сейчас у него было более сорока флаконов. Один флакон восстанавливал 80 единиц маны и имел 120-минутный кулдаун. Этого было достаточно, чтобы отправиться в подземелье после достижения 11-го уровня!Подумав об этом, он посмотрел на шкалу опыта. До 11 уровня ему не хватало более 2000 очков."Как быстро пролетело время в игровом мире, уже более 13 часов." "Сегодня, после достижения 11 уровня, я выйду в оффлайн и перекушу..."Рен Юй принял решение и не колебался ни минуты. С двумя клинками, одним в правой, другим в левой руке, он покинул лагерь.В районе "Гусиного Города" зона прокачки была по-прежнему полна жизни, крики игроков не смолкали. Из-за надписи "Убийца" над головой, Рен Юй решил не покидать "Теневую Землю", а продолжить прокачку в глубине! Теперь его скорость фарма была как минимум вдвое выше!Каждый взмах клинка, каждое уколочное движение меча дарили ему небывалое чувство плавности и координации. Навык "Двойной Хват" совершил качественный скачок в его боевых способностях. Он не только мог быстрее расправляться с монстрами, но и легко справлялся с несколькими врагами, атакуя левой и правой рукой одновременно. Полная свобода атаки позволяла Рену Юю максимально использовать свой богатый боевой опыт из прошлой жизни. Теперь он мог в одиночку сразиться с 8 бронзовыми монстрами 15 уровня, даже не используя "Замедление времени и пространства"!Эта эйфория затянула его в бой.Два часа спустя.На экране появилось уведомление:[Вы повысили уровень!][Уровень]: 11 (10/10000)[Получено 5 свободных очков атрибутов!][Характеристики класса "Магический Клинок": Сила +2, Ловкость +2, Дух +2!]...

<http://tl.rulate.ru/book/110575/4168136>