

Бог здесь, в мире игры. Рен Ю, в этот момент, находился в темных руинах, окруженный плотной толпой бронзовых монстров 15-го уровня. По оценкам, их было больше тридцати! □Бронзовый призрачный мотылек □□Уровень: 15 □Здоровье: 2500/2500 □Физический урон]: 107, [Скорость атаки]: 0.89 □Магический урон]: 101, [Двойная сопротивляемость]: 26 □Навыки: 1. Коррозионный яд: Выпускает коррозионный яд, нанося 5 секунд непрерывного физического и магического урона целям в радиусе 10 метров. 2. Ядовитая пыль: Взмахивает крыльями, распыляя ядовитую пыль, нанося 3 секунды непрерывного физического и магического урона враждебным целям в радиусе 10\*10 метров. — "Вот оно!" Рен Ю пробирался сквозь плотное кольцо призрачных мотыльков, его взгляд устремлен на их гнездо. Там была сундук, излучающий светло-зеленый свет. Серебряный сундук! Согласно настройкам игры, после входа в главный город в местах скопления диких монстров появляются сундуки разных уровней. Серебряный сундук перед ним был именно таким. Если сундук кто-то откроет, он через 5 дней случайным образом появится в другом месте. Рен Ю взглянул на свою панель характеристик: □Мана: 570/1480 □Уровень: 10-й уровень (2570/5000) Затем он перевел взгляд на тридцать с лишним призрачных мотыльков перед собой. Открытие серебряного сундука займет некоторое время. Даже используя «Замедление времени», 200 секунд было бы не достаточно, чтобы сундук был открыт. Когда эффект замедления времени закончится, он снова окажется в осаде! Другими словами, оставался только один путь ... уничтожить их всех! Подумав об этом, в глазах Рена Ю вспыхнул блеск. "Как раз вовремя, проверим уникальные навыки клинка!" Он поднял черный меч в своей руке, левой рукой поглаживая его по спинке. "Клинок поглощения магии!" С тихим выкриком уровень его маны резко упал! (Эффект "Черного барана", снижение на 3%) □Мана -277! □Эффект: Вложить 20% от верхнего предела маны в оружие. После убийства врага, поглотить 5% от верхнего предела маны врага! Длительность: 10 минут, перезарядка: 30 минут. Внезапно на черном клинке появились несколько таинственных и глубоких белых рун. Эти руны медленно мерцали на черном клинке, словно древнее дыхание, переполненное мистической силой. В этот момент черный меч стал оружием маны. Рен Ю крепко сжал рукоять, подобно ветру, пронесся через руины, переходя в наступление. Он пристально смотрел на ближайшего призрачного мотылька и внезапно ускорился. Призрачные мотыльки, почувствовав опасность, взмахнули крыльями и выпустили коррозионный яд. Однако. В глазах Рена Ю вспыхнул серебряный свет. Замедление времени! Затем, ловко уклонившись от яда, он мгновенно приблизился. Рунический меч, сияющий белым светом, нес в себе острый порыв ветра и яростно обрушился на призрачного мотылька. -124 (14), -124 (14)... В мгновение ока более 2000 очков здоровья этого призрачного мотылька были уничтожены! □Убит бронзовый ядовитый мотылек 15-го уровня! □Опыт +40! □Медные монеты +15! □Активирован эффект "Клинка поглощения магии"! □Восстановлено 50 маны! □Эффект "Клинка поглощения магии" заключается в поглощении 5% маны убитого юнита. Хотя мана не отображается на панели монстра, можно получить кое-какие подсказки из его магического урона. Магический урон этого призрачного мотылька составляет 101. После убийства Реном Ю было восстановлено 50 очков маны. Другими словами, верхний предел маны этого монстра составляет как минимум около 1000 очков! Это открытие зажгло в глазах Рена Ю огонек. 50 очков маны равноценно «Замедлению времени», то есть 25 секундам. На протяжении 10 минут после активации «Клинка поглощения магии», Рен Ю - это вечный двигатель перед магическими монстрами! Пока вокруг достаточно монстров, его мана никогда не иссякнет! Однако, Рен Ю понимал, что ему нужно будет вложить некоторые очки характеристик в ловкость при следующей прокачке уровня. Скорость атаки должна быть, как минимум, 1 атака в секунду! Подумав об этом, Рен Ю больше не колеблясь, бросился на другого призрачного мотылька. Включить «Замедление времени»! Взмахнуть мечом! Убить! Отключить «Замедление времени»! Восстановить ману! И так далее..... В пространстве, скованном неподвижностью, Рэн Юй был как тигр, брошенный в стадо овец. Каждый его удар, молниеносный и точный, отправлял на тот свет еще одного из ядовитых мотыльков-призраков. Мана его восстанавливалась на глазах, словно живой ручеек, подпитывая его силу: +50, +50, +50... В

мгновение ока она достигла пика. За это время он успел уничтожить уже больше двух десятков чудовищ. Оглядев поле битвы, где оставалось лишь несколько мотыльков, Рэн Юй усмехнулся:— Давай, продолжай! — крикнул он, бросаясь в бой с новой силой. Прошло несколько минут, и последняя ядовитая моль рухнула на землю. Рэн Ю, наконец, выдохнул. □ Уничтожен бронзовый ядовитый моль 15 уровня! □ Опыт +1280! □ Уровень]: 10 (3850/5000) □ Медные монеты +270! □ Получены материалы: ядовитый мешочек\*12! □ Получена экипировка: одно обычное снаряжение и один предмет бронзового уровня! □ Эффект "Поглощения Клинка" завершен, перезарядка 30 минут! □ К сожалению, "Поглощение Клинка" не подвластно эффекту застывания времени и пространства. Другими словами, во время застоя времени продолжительность действия навыка "Поглощение Клинка" также сокращается. □ "Чтобы стать вечным двигателем маны, нужно найти камень навыков, чтобы улучшить этот навык!" Рэн Ю посмотрел на трупы монстров, разбросанные по земле, и вздохнул. Он поднял черный меч в своей руке. Белые руны на клинке исчезли, и он снова превратился в обычный черный меч. "Мне еще нужно получить материалы, чтобы починить этот нож... " Прикрепив нож к поясу, Рэн Ю медленно подошел к гнезду и взглянул на сияющий зеленоватым светом серебряный сундук. □ Серебряный сундук: откройте его, и вы получите три предмета! □ (30% получить обычные предметы, 40% получить бронзовые предметы, 30% получить серебряные предметы) □ Время открытия: 700 секунд. Во время открытия, если вы окажетесь в состоянии боя, обратный отсчет будет прерван! □ В глазах Рэн Ю заблестела надежда. Он протянул ладонь и коснулся серебряного сундука. В его поле зрения появился обратный отсчет: 700 секунд, то есть 11 минут и 40 секунд. Время не слишком долгое, но и не слишком короткое. Несмотря на то, что это гнездо монстров, и здесь много врагов, некоторые игроки все же могли бы рискнуть. Ведь сегодня бронзовая экипировка стоит немалых денег, а серебряная и вовсе дефицитна! Рэн Ю огляделся. Убедившись, что поблизости нет других монстров, он сел по-турецки рядом с сундуком и спокойно стал ждать. В то же время, за пределами Теневых Земель, сотни фигур стремительно пробирались сквозь лес, направляясь к руинам в глубине.— Босс, серебряный сундук с сокровищами находится в самом глубоком гнезде монстров! — доложил ассасин, держа в руках двойные клинки.— Ты уверен, что это гнездо? И что там серебряный сундук? Не мерещится ли тебе? — усомнился призыватель, в глазах его блеснуло сомнение. Согласно официальному сайту, в гнездах монстров есть шанс найти сундук с сокровищами. Но гнезда эти найти непросто, а даже если найдешь, то не факт, что там будет сундук. Тем более серебряный...— Верно, босс. Я включил навык скрытности и пробрался в руины. Сундук светился зеленым, рядом с ним полчище бронзовых монстров 15-го уровня! Не меньше десятка. Придется объединить усилия, чтобы их победить! — ассасин с уверенностью постучал себя по груди.— Ладно, давайте ускоримся! — призыватель сглотнул, в его глазах сверкнула жадность. Серебряный сундук! Есть шанс получить экипировку серебряного уровня! Ведь бронзовая экипировка — это высший уровень, доступный игрокам на данном этапе... Если получится заполучить серебряную, то даже не для себя, а для продажи, можно выручить астрономические суммы!