

Газон у края Площади Новичков был битком набит людьми. Игроки вырывались из квадрата, размахивая оружием и направляясь напрямик к чернокожим крысам, которые расположились на траве. Но, вступив в бой, они столкнулись с неожиданностью. "Как этот монстр умудрился увернуться от моей атаки?" "В движениях этого зверя нет никакой закономерности!" На мгновение игроки, привыкшие к неспешной тактике и дамагу в других играх, были повержены уровнями 1 черными крысами. Логически, судя по сравнению характеристик, такого быть не должно. Но кто сказал этим ребятам, что им так нравится биться в одиночку против толпы с самого начала? В это время на краю площади стояли три игрока, наблюдая за удаляющейся спиной Рен Ю. "Вы только видели?" "Я видел. Похоже, этот игрок-ассасин убил черную крысу мгновенно!" "Пять ударов за долю секунды - это же нереальная скорость атаки! Каким бы образом ты ни считал, текущие характеристики игроков и начальные навыки просто не способны на такую скорость!" "Может быть, он активировал талант, связанный со скоростью атаки?" "Ну, должно быть так, и уровень таланта очень высок, по крайней мере, выше, чем у моего королевского таланта!" "В игре "Божественное Пришествие" талант - не все, но игроки с высоким уровнем таланта имеют явное преимущество на ранних стадиях. За этим игроком надо следить, и при случае - пригласить его в нашу гильдию." "Хорошо, босс..." Час пролетел в тишине. □ Уничтожен обычный черный крыс 1-го уровня, получен опыт +1! □ Уничтожен обычный черный крыс 1-го уровня, получен опыт +1! □ Опыт 100/100, достигнут уровень 2! □ Получено 5 свободных атрибутов □ Период новичка окончен, открыта карта "Черный Лес"! □ В джунглях, где не было ни души, Рен Юй пронзил черного крыса мечом, одновременно уклоняясь от атаки другого, уже полудохлого. Бах! Он взмахнул ногой, ударив его хлестким ударом, отбросив на несколько метров. -10. Два черных крыса погибли, над их телами взвились два белых шарика света. □ Медная монета +1 □ Новичковая синяя бутылка +1 □ Неужели... я действительно бедняк? Рен Юй нахмурился, на лице его мелькнуло разочарование. За этот час он, непрерывно убивая монстров, наконец достиг второго уровня. Но заветная экипировка с черного крыса так и не выпала! За 100 крыс добычей стали 90 медных монет, 3 бутылки новичка красных и 7 бутылок новичка синих... Шанс выпадения экипировки был просто немыслимо низок! "Да ну, ладно, просто какая-то ерунда..." Рен Юй вздохнул, бессильно покачал головой и добавил все 5 свободных атрибутов, полученных при повышении уровня, к духовному атрибуту. В этот момент он вдруг вспомнил о чем-то. В Деревне Новичка есть зацепка для получения уникальной профессии Ассасина... В прошлой жизни один игрок-ассасин, возглавляя группу из 100 человек, в Деревне Новичка наткнулся на скрытого босса. После тяжелой битвы он по счастливой случайности получил билет на передачу уникальной профессии типа "Ассасин", вызвавший зависть у всех. Однако эта уникальная профессия - это большая дыра! При каждом повышении уровня свободные очки атрибутов можно добавлять только к духовному атрибуту, а эксклюзивный навык - это реальный урон, конвертируемый из маны с очень низким коэффициентом. В итоге этот ассасин с низким здоровьем, недостаточной скоростью атаки, скоростью передвижения и взрывным уроном стал посмешищем для многих игроков в то время. Однако для Рен Юя... Эта "отстойная" уникальная профессия, которую в прошлой жизни высмеивали, была просто создана для его дарованного "Ока Времени и Пространства". Ему вовсе не нужна высокая мобильность и высокая скорость атаки. Более того, у этой уникальной профессии типа "Ассасин" также есть пассивный навык - игнорирование всех защит, реальный урон! Если у него будет достаточно маны, он сможет убить даже бога, даже стоящего перед ним, с уровнем в несколько сотен! "Сейчас всего второй уровень, еще рано думать об этом, лучше всего сначала поднять уровень и атрибуты!" Рен Юй покачал головой и выбросил эти отвлекающие мысли из головы. Открыл карту. — □ Черный Лес □ Условия входа: 2 уровень Уровень монстров: 2-10 Дружественное напоминание: Уровень монстров очень высок, рекомендуется входить в группу — Достигнув второго уровня, мистическая область на северо-западе карты, раньше окутанная туманом, открылась для него. Рен Юй, следуя указаниям на карте, направился прямо на северо-запад. Проходя мимо Площади Деревни Новичка, он увидел толпу игроков в беспорядке. Они были покрыты пылью,

держа в руках различное оружие, прислонялись к стене, спокойно ожидая восстановления здоровья или маны. К счастью, никто не погиб. В игре "Пришествие Богов" очень строгие штрафы за смерть. Если игрок погибает, он теряет 50% опыта текущего уровня. Если текущий уровень ниже 50%, он будет понижен прямо на один уровень. Кроме того, будет установлена 12-часовая перезарядка воскрешения. Если умереть в первый день работы сервера, вы неизбежно отстанете от других игроков того же потока. Поэтому новички должны использовать осторожные пробы и ошибки и исследование на раннем этапе, чтобы найти самый подходящий стиль боя для своего класса. Конечно, если некоторые игроки на самом деле занимаются боевыми искусствами, то на ранних этапах игры "Пришествие Богов" время, затрачиваемое на адаптацию к бою, естественно, будет меньше, чем у обычных игроков.

Рэн Юй отвлёлся. Продолжал двигаться на северо-запад, в Чёрный Лес... Десять минут спустя Рэн Юй достиг одного из входов в Черный Лес Ветра. Перед ним простиралась тропа, заросшая густым лесом и кустарником, что казалось угнетающим и мрачным. Неподалеку от входа лежали беспорядочные кучи белых костей, словно предостерегая от проникновения в это опасное место. Рэн Юй без колебаний ступил в Черный Лес Ветра. Сразу же, как он пересек границу леса, его охватила мрачная прохлада, словно волна. Вокруг него возвышались древние деревья, заслоняющие небо, сквозь листву пробивались лишь пятна солнечного света. Воздух был пропитан запахом гниющих листьев, и издали доносился низкий рык диких зверей. Но Рэн Юй, казалось, не замечал этого. Он шел легко, словно прогуливался по парку. Не успел он сделать и нескольких шагов, как в поле его зрения появилась огромная чёрная паучиха, ползущая к нему.

Обыкновенный Гигантский Волк-Паук Уровень: 5**Здоровье: 350/350**Физический Урон: 12, Скорость Атаки: 1.5**Магический Урон: 17, Броня: 2**Навыки: Едкий Паучий Шелк (При попадании по цели того же уровня, связывает цель на 2 секунды и вызывает потери здоровья в течение 2 секунд, по 8 единиц здоровья в секунду.)*Этот волк-паук был размером с взрослого теленка. У него было восемь длинных, пушистых ног, поддерживающих его огромный корпус, и он быстро двигался по земле. На голове у него находились две страшные челюсти, постоянно капающие липкой жидкостью, что выглядело крайне отвратительно. "Встретил монстра 5 уровня уже в самом начале, неплохо!" - Рэн Юй не удивился, а, наоборот, остался доволен. В Черном Лесу Ветра было 8 типов групп монстров, которые обычно собирались в своих определенных местах. Обычно игроки, достигшие 2 уровня, первыми отправлялись в места скопления монстров 2 уровня. Однако Рэн Юй двигался по границе таких мест, где он мог встретить монстров разного уровня в любой момент..."Шшш! Шшш!" - в этот момент гигантский волк-паук раскрыл свою страшную пасть, обнажив острые клыки, и издал утробный рык. Затем, резко втянув голову, он выстрелил струей липкого ядовитого шелка в направлении Рэн Юй! Лицо Рэн Юй оставалось спокойным. Серебряное колесо в его зрачках начинало медленно вращаться...