Имя "Юрень" подтверждено.Профессия "Убийца" выбрана. Предоставлено 5 свободных атрибутов.Начальный набор для новичка доставлен в рюкзак!Добро пожаловать на Площадь Новичка 996 в мир "Шэньлинь"!*Примечание: Каждая деревня для новичков может вместить 10 000 игроков.*Звук подсказки пропал. Мир вокруг Рэнь Юя мгновенно преобразился. Он стоял на просторной площади, облаченный в простую серую куртку. Взгляд его скользил по толпе, по лицам игроков, собравшихся со всех концов, очарованных реалистичностью игрового мира.В деревне для новичков не было ни NPC-гидов, ни заданий, ни суеты лавок. Лишь после достижения 10 уровня игроки могли открыть доступ к другим игровым механикам, войдя в главный город.Рэнь Юй имел чёткую цель: в первую очередь, укрепить себя, во вторую - погасить задолженность по своей кредитной карте в реальном мире. Не раздумывая, он двинулся сквозь толпу, направляясь к окраине площади. Одновременно в строке предметов появился начальный набор:* "Обычный коротколезвийный меч +1" Физический урон +2, Прочность 50/50.* "Начальный красный флакон +1" Восстанавливает 50 очков здоровья, перезарядка 100 секунд.* "Начальный синий флакон +1" Восстанавливает 50 очков маны, перезарядка 100 секунд.* "Обычное умение: "Скорость" +1" Потратить 10 очков маны, Ловкость +3, действует 10 секунд, перезарядка 1 минуту. (Мастерство 0/1000).Начальный набор действительно был "начальным"...Рэнь Юй не стал комментировать очевидное. Он просто убрал набор в карман. Всё-таки, это лишь отправная точка. По-настоящему ценные вещи предстояло найти ему самому. Рэнь Юй надел кинжал. Несмотря на посредственное качество, им можно было пользоваться. Затем он открыл панель атрибутов... Перед ним разверзлось окошко, словно хрустальная завеса, отображая сухие строчки: "Панель атрибутов персонажа: Физические". "Имя: Путешественник" - гласила первая строка, словно эхо безмолвного мира."Уровень: 1 (0/100)" - под ней поблескивали цифры, обещающие взлет и тернистый путь."Профессия: Ассасин". Сердце дрогнуло. Он ощущал холод стали и тишину, что окутывала убийцу."Здоровье: 100/100, Мана: 100/100". Запас сил, словно скрытый резервуар, ждал момента, чтобы прорваться наружу."Сила: 10 (влияет на финальный физический урон 1:1)". В его мышцах теплилась скрытая мощь, готовая выплеснуться на врага. "Ловкость: 10 (влияет на скорость передвижения, физическую скорость атаки 10: 1.5aps)". Дух замирал. Он мог скользить в пространстве, словно призрак, подобно ветру. "Выносливость: 10 (влияет на здоровье 1:10, восстановление здоровья)". Жизнь текла в нем, словно река, упорно сопротивляясь бурям и невзгодам."Дух: 10 (влияет на ману 1:10, восстановление маны 10:1, урон от заклинаний, скорость активации магических навыков)". В его сердце таилась искра, могущество, готовое превратиться в пламя."Физический урон: 12, Скорость атаки: 1.5". Меч был его продолжением, а удар – песней смерти."Урон от заклинаний: Нет, Броня: Нет". Он был воином, а не магом. Ему нужна была сила, а не магический арсенал. "Свободные очки атрибутов: 5" - словно драгоценные камни, они сулили возможность совершенствоваться, становиться сильнее. "Талант: Супербог·Око Пространства и Времени". В его глазах зажглись огоньки, подобные звездам, что царили в бездне cosmos. "Время и пространство застывают, за каждую секунду замедления тратится 2 маны"."Навыки: Обычный·Ловкость lv1". (Мастерство 0/1000) - Его ловкость была только началом, бесконечным путем к совершенству. "Рюкзак: 30/30". В его руках был мешок, хранящий секреты и надежды. Судьба была предрешена. Его путь был уже написан. Он был Путешественником. По сравнению с могущественной способностью останавливать время и пространство, обычная ловкость, подаренная в начальном пакете, была практически бесполезна! Чтобы по максимуму использовать способность останавливать время и пространство на раннем этапе, Рен Юй без колебаний вложил все пять атрибутов в "дух".Мана: 150/150Убийца не увеличивает ловкость и дух? Если бы другие игроки узнали об этом, они бы наверняка остолбенели на месте! В то время как большинство игроков толпились на площади, пораженные реалистичностью игрового мира, Рен Юй, сжимающий в руке кинжал, уже вышел за пределы Площади для Новичков. Перед ним раскинулась яркая лужайка, утопающая в зелени. По ней скакали черные крысы 1-го уровня, размером с обычных кошек, по одной на каждые семь-восемь метров. Эта трава была испытательным полигоном для

новичков, вступающих в мир игры. На 1-м уровне единственными противниками, с которыми они могли сражаться, были именно эти черные крысы за пределами площади. Только достигнув 2-го уровня, игроки могли получить доступ к другим областям и монстрам для охоты. “Черная крыса”“Уровень: 1”“Здоровье: 70/70”“Физический урон”: 7, [Скорость атаки]: 1”“[Магический урон]: Нет, [Броня]: Нет”“[Навыки]: У обычных монстров 1-го уровня нет характеристик, уступающих игрокам. Игроки могут легко победить, даже если они обмениваются ударами в пошаговой системе.” В реалистичном мире “Божественного Пришествия” операции игроков больше не ограничивались мышью и клавиатурой, но зависели от реальной реакции и навыков. Естественно, для адаптации требовалось определенное время. Рен Юй смутно помнил, что монстры 1-го уровня, такие как крысы, обычно выпадают медные монеты, новинки-лечебные зелья и ненужные перчатки 1-го уровня после смерти. Экипировка подразделялась на восемь частей: оружие, голова, одежда, руки, штаны, обувь, кольца и ожерелья. Убивая монстров, вы всегда получите медные монеты. Вероятность выпадения расходников и материалов составляет около 10%, а вот экипировка выпадает крайне редко. Но к счастью, все шансы выпадения были плавающими, а не фиксированными. Иными словами, некоторые европейцы могли найти экипировку после убийства одного монстра, а некоторые африканцы - не найти даже после убийства сотни. “Попробуешь - узнаешь!” Рен Юй сконцентрировал взгляд на черной крысе неподалеку и бесшумно приблизился. 5 метров, 4 метра, 3 метра… Внезапно он поднял руку и вонзил кинжал в крысу.-12.На голове крысы вспыхнула цифра урона, и она, взвыв от боли, бросилась на Рен Юя. Он не уклонился и прошептал про себя: “Время и пространство застывают!”Мгновенно в его глазах появилось серебряное колесо рулетки, полное древней атмосферы, покрытое мерцающими таинственными рунами. В то же время, прыгающая крыса застыла в воздухе. Время остановилось! Вдали игроки, только что вышедшие из Площади для Новичков, словно окаменевшие, застыли в безмолвии. Рен Юй быстро огляделся и вздохнул. “Застывание времени и пространства… Достойно быть супербожественным талантом!” Он крепко сжал кинжал и воспользовался моментом, чтобы вонзить его в крысу пять раз подряд! Благодаря скорости атаки 1.5 он мог нанести три удара за две секунды. Атака была завершена! Рен Юй немедленно снял эффект застывания времени. В тот момент, когда он это сделал, серебряное колесо в его зрачке исчезло, и мир ожил. А черная крыса, застывшая в воздухе, получила пять красных значков урона, которые мгновенно вспыхнули на ее голове!-12,-12,-12…[Убить обычную черную крысу 1-го уровня, опыт +1!]Туша превратилась в белый шар света, парящий в воздухе. Рен Юй поднял руку, чтобы поймать шар света, и медная монета упала ему в ладонь.[Выпало: Медная Монета +1]“Убивая монстров, я могу останавливать время и пространство на 4 секунды, но это стоит 8 очков маны.” Рен Юй размышлял: “Моя текущая мана невелика. Даже с добавлением новинки-синего зелья, она составляет всего 200 очков. Хотя мой духовный атрибут достиг 15 очков, он восстанавливает всего 1.5 очка маны в минуту, что просто ничтожно. Чтобы справиться с этим слабым монстром, я легко могу использовать боевые навыки из моей прошлой жизни, не тратя ману на специальные умения. Нужно быстро повысить уровень до 2-го и открыть Чёрный Ветряной Лес, карту для новичков!”Решив, Рен Юй не стал задерживаться. Он повернулся и направился в сторону, где было меньше игроков, стараясь избежать внимания. В тот момент, когда эффект застывания времени и пространства закончился, он остро почувствовал, что несколько глаз из толпы игроков, вышедших из Площади для Новичков, были направлены на него. Очевидно, они заметили неестественную смерть крысы. В их поле зрения мгновенно, точнее, за одну секунду, вспыхнули пять значков урона, которые появились на голове крысы. Непрерывные значки урона были слишком яркими. На этом начальном этапе мало кто из игроков мог нанести пять ударов за одну секунду!

http://tl.rulate.ru/book/110575/4167466