

"Ладно, можешь открыть глаза, больше не нужно их закрывать", - сказал Ван Чжун, обращаясь к Сяося, которая внезапно появилась позади него. "Брат Ван Чжун, пожалуйста, не смотри на меня так", - Сяося открыла глаза и увидела, что Ван Чжун пристально на нее смотрит. Ее щеки заалели, и она невольно почувствовала смущение. "Динь""Поздравляем игрока Ван Чжуна с открытием близости с Сяося. Близость теперь 90.""Близость? ?""Так просто близость активируется!""Ван Чжун на мгновение опешил, услышав системное сообщение у себя в голове. Он помнил, что в своей прошлой жизни эта самая близость была обнаружена только спустя год после начала игры. Оказывается, в игре существовала скрытая характеристика - близость. Более того, эту близость могли видеть только люди, с которыми была эта самая близость. В своей прошлой жизни он не придавал особого значения близости, так как был поглощен другими делами, и провел более года, не активируя ее, поэтому в итоге бросил. Ван Чжун открыл свой атрибутивный панель, чтобы проверить. Игрок: Ван Чжун Титул: Похвала профессора Оука, первый тренер, достигший максимального уровня Покемон: Металлический монстр с сияющим мутантным геном Сродство: 86 (полная стоимость 100) Близость: 90 (Сяося) (полная стоимость 100); 75 (Профессор Оук) Предметы: Основные Поке Болы * 2 Промежуточные Поке Болы * 2 Мастерские Поке Болы * 1 Мистическая Скрижаль Золото: 150 Ван Чжун с недоумением смотрел на две дополнительные характеристики близости на своей панели. У Профессора Оука, оказывается, тоже была близость с ним, но что смущало Ван Чжуна, так это то, что его близость с Профессором Оуком не вызвала системного сообщения. В этот момент прозвучало системное сообщение. "Мировое объявление: Поздравляем игрока Ван Чжуна с успешным открытием скрытой характеристики "Близость". Теперь отношения с системными персонажами официально открыты. Специальное вознаграждение - 30 000 золотых монет.""Мировое объявление: Поздравляем игрока Ван Чжуна с успешным открытием скрытой характеристики "Близость". Теперь отношения с системными персонажами официально открыты. Специальное вознаграждение - 30 000 золотых монет.""Мировое объявление: Поздравляем игрока Ван Чжуна с успешным открытием скрытой характеристики "Близость". Теперь отношения с системными персонажами официально открыты. Специальное вознаграждение - 30 000 золотых монет." Три последовательных системных сообщения ошеломили Ван Чжуна. В тот момент Ван Чжун никак не подозревал, что благодаря этому мировому объявлению игровой мир снова закипел. "Кто этот Ван Чжун? Почему он снова здесь?" "Что такое близость? Почему нет такой способности на моей панели?" "Великий Бог, это настоящий Великий Бог""Вау, это тот же Ван Чжун, о котором было в мировых объявлениях." "Кто-нибудь знает, что такое близость? Кажется, это очень мощная штука." После объявления практически все игроки обсуждали его. Некоторые игроки, которые только что зашли в игру, не совсем понимали, что произошло. После расспросов они были в шоке. Как между игроками может быть такая огромная разница? Однако, были и умные игроки, которые вынесли из объявления полезную информацию. Оказывается, были отношения близости с системными персонажами. Если уровень близости высокий, значит, награда тоже будет высокой? Можно сказать, что мировое объявление, которое было вызвано Ван Чжуном, напрямую ускорило понимание игрового мира. Ван Чжун, естественно, этого не знал. Он проверял подробное описание сродства, которое ему предоставила система. Потому что все люди из прошлой жизни, включая самого Ван Чжуна, после получения своего первого покемона шли в дикую природу, чтобы тренировать и повышать уровень. По сути, у них не было особого общения с персонажами в игре, поэтому Ван Чжун в своей прошлой жизни не уделял большого внимания вопросу близости, поэтому на этот раз он должен был тщательно изучить вопрос близости. "Близость: Состояние привязанности между персонажем в игре и вами. Когда близость достигает 100, вы можете использовать золотые монеты, чтобы вывести персонажа из игры в реальный мир. Стоимость вывода персонажа - 1 миллион золотых монет." "Когда любая близость достигает 90, вы можете установить отношения близости с конкретным персонажем в системе." "10-20 близости означает отвращение, 30-40 близости означает отвращение, 40-50 близости означает нормальное, 50-80 близости означает доверие, а 80-100 близости означает

любовь."Ван Чжун прочитал описание системы и его сердце, словно бушующее море, было в состоянии головокружения. Оказывается, только определенные игровые персонажи устанавливали систему близости с игроками. Только после выполнения особых заданий можно было завоевать расположение конкретных игровых персонажей. В прошлой жизни, после появления системы близости, многие игроки изучали, как установить отношения близости. Однако, по причине слишком высоких требований к конкретным заданиям, которые требовалось выполнить, многие игроки так и не установили систему близости. Хотя в прошлой жизни он выполнил задания, но смог установить близость только с персонажами в игре на уровне 85, что было все еще не так близко к 100. Если бы он смог повысить уровень близости с персонажами в игре в прошлой жизни, у него было бы достаточно золотых монет, чтобы забрать NPC-персонажей, и тогда не было бы столько жертв при борьбе с Ultimate Beast. Однако в этой жизни у него уже установлена такая высокая близость с Сяося, и он определенно сможет повысить ее уровень близости в кратчайшие сроки, чтобы Сяося смогла появиться в реальном мире, что в значительной степени ему поможет.

<http://tl.rulate.ru/book/110572/4167765>