Мир содрогнулся от торжественного объявления: "Поздравляем игрока Ван Чжуна с получением звания "Первый Тренер, Поднявший Уровень"! За то, что игрок первым в мире использовал покемона для повышения уровня, он награждается 30 000 золотыми монетами!"Ван Чжун, ошеломленный, перечитывал системное сообщение. Он помнил свою прошлое воплощение, где, колеблясь, упустил драгоценное время, чтобы войти в мир покемонов. Теперь, в новой жизни, он уже успел всколыхнуть игровое сообщество. "Кто этот Ван Чжун?" - прошептал один игрок."Этот Ван Чжун просто невероятен! Вот уже второй раз его имя появляется в мировом объявлении!" - воскликнул другой."Ван Чжун! Почему опять этот Ван Чжун?!" - взревел разъяренный игрок.В далеком регионе Алола, услышав системное сообщение о Ван Чжуне, один из игроков застыл, застыл в момент ловли покемона, позволив будущей добыче ускользнуть."А-а-а-а-!" "Мой эльф... Ван Чжун..." - выдавил он, подавленный."Ван Чжун... кажется, так же зовут ее..." - прошептала прекрасная женщина, её лицо омрачилось грустью. "Но я должна напомнить ему, что нужно начать играть... эта игра... она слишком важна!"С этими словами она немедленно вышла из игры, взяла телефон и отправила Ван Чжуну сообщение."Я должен связаться с этим Ван Чжуном... Хочу купить у него эти золотые монеты!" - торопливо проговорил богатый игрок, с горечью глядя на свои жалкие медные монеты."Сейчас обмен золотых монет ещё не открыт, что мне делать с таким количеством золота?" - задумывался Ван Чжун, удивленно глядя на 30 002 золотых монет в своем рюкзаке.В прошлой жизни он знал, что 30 000 золотых по курсу обмена равнялись миллионам юаней в реальном мире. Это был официальный курс, а неофициальный обменный курс достигал 1:1000. Несмотря на это, золотые монеты оставались желанным товаром, имеющим цену, но отсутствующим на рынке. Ведь от них напрямую зависело развитие игрока в мире покемонов. Почти никто не продавал свое золото, используя его для улучшения своих покемонов. Поэтому количество золотых монет было чрезвычайно ценно для каждого тренера. "В-а-а-а-у! " фосфоризирующий порошок" уровня С? " - с явным удивлением произнес Ван Чжун, глядя на порошок в своей руке. Он размышлял насколько этот порошок мог быть полезным для его Железного Гантеля. Но, подумав, Ван Чжун решил, что фосфоризирующий порошок не так эффективен для Гантеля, как другие способности, которые можно найти в Магазине способностей. Его внутренняя система могла синтезировать низкоуровневые способности в более сильные. Собрав больше таких способностей, он сможет синтезировать более мощные способности и обменять их на более выгодные. "Но как насчет этого титула? Какие бонусы он дает? " - задумался Ван Чжун, заключая информацию, относящуюся к титулу. "Поздравляем! Вы отважный воин, первый, кто успешно поднял уровень покемона в дикой природе. Вам присуждается звание "Первый Тренер, Поднявший Уровень"! "Атрибуты титула: Требуемый опыт для повышения уровня эльфа снижается на 10%, а опыт, полученный за победу над эльфами, увеличивается на 10%.""10%????" - шепнул Ван Чжун, с раскрывшейся от восторга улыбкой. Он осознал, что теперь, получив одинаковое количество опыта за победу над диким покемоном, он получит на 10% больше опыта, чем другие. А количество опыта, необходимое для следующего уровня его покемона, будет на 10% ниже, чем у других игроков. "Это невероятная способность!" - заключил Ван Чжун.Он вспомнил, что в прошлой жизни за победу над Зеленой Гусеницей он получал всего 50 очков опыта. Каждый раз, когда ему нужно было поднять уровень своего эльфа, он вкладывал много сил и энергии, разбив несчетное количество покемонов, пока его эльф не достигал следующего уровня. "Бонус за титул просто ошеломляющий!" - протянул Ван Чжун, открывая панель атрибутов Железного Гантеля. "Эльф: Железный Гантель (Вспышка Мутации) Уровень: 10 (требуется 200 очков опыта для следующего уровня) Опыт, необходимый для следующего уровня: 80 (атрибут титула снижает опыт, необходимый для повышения уровня, на 10%) Стальной атрибут: 50 (+4 очка за каждый уровень) Психический атрибут: 48 (+4 очка за каждый уровень) Выносливость: 38 (+3 очка за каждый уровень) Сила: 27 (+2 очка за каждый уровень) Скорость: 43 (+3 очка за каждый уровень) Навыки: Удар, Высокоскоростное Передвижение, Базовые Навыки Наблюдения Квалификация: S (+10 к каждому атрибуту за каждый уровень) Предметы: Нет ""Бонус за

титул действительно мощный!" - повторил Ван Чжун, с улыбкой просматривая список атрибутов своего Гантеля.

http://tl.rulate.ru/book/110572/4167473