

В тот миг, когда Ван Чжун любовался красотой храма, перед ним вспыхнула радужная аура. В мгновение ока, перед ним материализовалась прекрасная девушка в древнем одеянии. Красавица, очевидно, была неигровым персонажем, обратилась к Ван Чжуну: "Приветствую! Поскольку вы первый игрок, вошедший в игру, вы получаете системное вознаграждение. Проверьте его, пожалуйста." Ван Чжун, хоть и осознал, что уже в игре, все равно был шокирован. Оказывается, быть первым имел свои привилегии. Он нашел в меню "Системные сообщения" и кликнул для просмотра. "Поскольку вы первый игрок, вошедший в игру, вы получаете специальное вознаграждение: постоянный бонус к привязанности +30. Ваша привязанность с покемонами достигает 85." Ван Чжун был поражен. Привязанность - это показатель взаимопонимания между тренером и его покемоном. В прошлой жизни, даже у топовых игроков привязанность редко превышала 70. Начальная привязанность была 50, и Ван Чжуну пришлось затратить невероятные усилия, чтобы в конечном итоге довести ее до 60. Вот почему данное вознаграждение казалось ему таким ценным. Пока Ван Чжун читал системное сообщение, NPC снова заговорила: "Пожалуйста, выберите место своего рождения. Выберите один из следующих регионов: Канто, Хоэнн, Юнова, Синно, Калос или Алола." Ван Чжун задумался. В прошлой жизни он играл в регионе Канто и прекрасно его знал. Вспомнив, что главный герой аниме, Сатоши, тоже начинал свой путь в Канто, он решительно сказал: "Я выбираю Канто." Ослепительный свет окутал его, и Ван Чжун оказался в игре. Он осмотрелся. Вокруг него простирался густой лес, и в голове мгновенно всплыло название - Вечнозеленый лес региона Канто. Затем он открыл свою панель атрибутов. Игрок: Ван Чжун Покемон: Отсутствует (слабак, которого может обидеть любой) Привязанность: 85 (максимум 100) Предметы: Отсутствуют... "Слабак" - да, уж, зачем столько эпитетов? Внезапно, издали донесся крик. "Помогите!" Из глубины леса выбежал человек, за которым гналась гигантская пчела. Когда человек приблизился, Ван Чжун узнал его. Этот мужчина, в Вечнозеленом лесу, не мог быть никем иным, как Профессором Оуком, и этот инцидент - скрытым заданием. Ван Чжун взвился духом. Помочь профессору Оуку и выполнить скрытое задание - вот его приоритет! "Профессор Оук! Я здесь!" - крикнул Ван Чжун. Профессор Оук, услышав голос, поднял взгляд. Увидев Ван Чжуна, облокотившегося на дерево, он бросился к нему. Но, приблизившись к Ван Чжуну, профессор был разочарован. Ван Чжун был очевидным новичком, у него даже не было покебола. Как он мог помочь ему избавиться от преследующего его Арбока? Ван Чжун заметил растерянность профессора Оука и понял все. "Профессор Оук, идём со мной", - сказал он. В прошлой жизни Ван Чжун помнил, что Арбоки обладают сильным территориальным инстинктом. Если не вторгаться на их территорию, они гонят нарушителей до границ своих владений, и более не преследуют. Профессор Оук, не видя другого выхода, поверил Ван Чжуну. Ван Чжун повёл профессора Оука по извилистым тропинкам, в конечном итоге выведя его на территорию Птицема? Птицема? Птицема... Птицема, злостный воришка, часто проникал на территорию Арбока в поисках еды. Увидев профессора Оука, Арбок немедленно сменил цель и бросился на Птицема, оставив преследование профессора. Ван Чжун, воспользовавшись моментом, скрылся вместе с профессором. "Поздравляю с выполнением скрытого задания "Просьба о помощи профессора Оука"! Награда: покебол для начинающих *2, золотая монета *1." Профессор Оук, видя, что опасность миновала, облегченно вздохнул: "Спасибо тебе, юноша." Ван Чжун махнул рукой: "Профессор Оук, вы слишком любезны. Я рад был помочь вам." "Эх..." - профессор Оук внезапно глубоко вздохнул. "Профессор Оук, что с вами? Почему вы вздыхаете?" - поинтересовался Ван Чжун. Профессор Оук снова тяжело вздохнул и рассказал Ван Чжуну. Оказывается, он приехал сюда, чтобы собрать плоды Ломей. Он только обнаружил дерево, как попал под гнев гигантской пчелы и был вынужден бежать. Ван Чжун, услышав это, понял, что данное задание - лишь часть целого. Чтобы выполнить последующие задания, нужно было завершить предыдущие!