

В Новичковском городке A0018, перед NPC, отвечающим за навыки, Су Хан не раздумывая щелкнул по кнопке "Обучиться всем профессиям". Неважно, были ли эти навыки практичными или нет - он жаждал овладеть ими всеми. На 20-м уровне каждая профессия позволяла изучить по 12 навыков, плюс 3 навыка, доступные уже с 5-го уровня - в общей сложности 15 навыков. Су Хан мог освоить все четыре профессии и получил доступ к 60 навыкам одновременно. Объявление о его действии прогремело по всему серверу, и, естественно, Су Хан не стал задерживаться. Он мгновенно покинул здание. Еще во время обучения его окружила толпа зевак, указывающих пальцами. Он нашел уединенное место и начал процесс слияния навыков. Перед ним раскинулся список из более чем 60 умений, включая три награды, полученные от сервера, и навыки с экипировки. Сначала он чувствовал себя ошеломленным, но вскоре разобрался. Слияние было возможным только между навыками одной и той же профессии, а награды и свойства экипировки не поддавались этому процессу. Он начал с воинов. Выбрав несколько основных навыков, он попытался слить их с менее полезными. Слияние прошло успешно, "Рывок" эволюционировал в "Дикий Рывок".

Дикий Рывок (Уровень 4): Слияние навыков. Расходует 5 единиц маны, дистанция 30 ярдов. мгновенно бросается к цели, нанося столкновение, 400 единиц прямого урона, делает цель уязвимой в течение 5 секунд и оглушает на 5 секунд. (Возможно улучшение)

Первый же результат заставил глаза Су Хана загореться. Он слил "Рывок" с "Рассечением", которое имело эффект уязвимости, и получил "Дикий Рывок". По сравнению с предыдущей версией, "Дикий Рывок" расходовал меньше маны, имел увеличенную дистанцию, наносил больший прямой урон (400 единиц), увеличивал время оглушения до 5 секунд, а цель оставалась уязвимой в течение всего периода оглушения. Уязвимость можно было сравнить с ослаблением брони, и во время этого эффекта атака наносила значительно больше урона. Такой навык был гораздо мощнее, чем предыдущие "Рывок" и "Рассечение" по отдельности. Почувствовав силу слияния, Су Хан с упоением начал объединять новые комбинации....Прошло более получаса, прежде чем он завершил слияние всех 60+ навыков.

Смертельный Удар (Уровень 5): Слияние навыков. Расходует 10 единиц маны. Ближний бой. Игнорирует защиту. Наносит 25% от общего запаса здоровья цели. Снижает эффективность лечения цели на 50% в течение 10 секунд.

Абсолютный Контроль (Уровень 5): Расходует 5 единиц маны. Радиус действия 20 ярдов. Оказывает действие на всех целей в радиусе, заключая их в тюрьму на 6 секунд. Блокирует использование навыков на 6 секунд.

Лед и Огонь Девяти Небес (Уровень 5): Слияние навыков. Расходует 10 единиц маны. Радиус действия 25 ярдов. Вызывает атаку дальнего действия, нанося 2000 единиц прямого урона всем целям в зоне действия, снижая скорость цели на 50% и накладывая 5 эффектов горения, нанося 150 единиц урона в секунду. Требуется наведение.

Поединок Королей (Уровень 5): Слияние навыков. Расходует 10 единиц маны. Радиус действия 10 ярдов, зона действия 30 ярдов. Провоцирует всех целей в зоне действия. Наносит 500 единиц прямого урона всем целям. 100% привлекает агрессию, заставляя цели атаковать себя.

Неуловимый: Слияние навыков. Расходует 3 единицы маны. Может быть использован в любое время во время боя, входя в режим скрытности. Скорость мгновенно увеличивается на 200%. Снимает все негативные эффекты, включая метку стрелка. При активной атаке выпадает из скрытности, увеличивая урон на 50% на 5 секунд. Время восстановления 5 секунд.

Разрушающий Невидимость Дождь (Уровень 5): Слияние навыков. Расходует 10 единиц маны. Радиус действия 20 ярдов. Выпускает дождь стрел в указанную точку, разрушая все скрытности в пределах действия, нанося прямой урон 1000 единиц, постоянный урон 200 единиц, длится 3 секунды.

Следящий за Душой Шип (Уровень 5): Слияние навыков. Расходует 10 единиц маны. Игнорирует защиту. Мгновенно появляется сзади цели для атаки. Мгновенно увеличивает урон на 100%. Наносит постоянный урон на 3 секунды. Снижает здоровье на 200 единиц в секунду.

Священный Свет (Уровень 5): Слияние навыков. Расходует 10 единиц маны. Мгновенно восстанавливает 50% здоровья игрока или себя. Формирует вокруг себя щит Священного Света, который может поглотить 5000 единиц урона.

Огненное Кольцо Страха (Уровень 5): Слияние навыков. Расходует 10 единиц маны. Выпускает Огненное Кольцо Страха под собой,

отбрасывая все близлежащие цели на 15 ярдов, нанося 500 единиц урона и оглушая цель на 5 секунд. (Возможно улучшение).
[Абсолютная Защита (Уровень 5): Слияние навыков. Пассивный навык. Увеличивает собственную защиту на 50%. (Возможно улучшение).
[Святое Воскрешение (Уровень 5): Слияние навыков. Может воскресить игрока в бою, восстанавливая 50% его здоровья. (Возможно улучшение).
[Кроме трех уникальных навыков-наград [Бесконечная Магия], [Слияние Навыков] и [Вечный Щит], полученного с помощью экипировки, ни один другой навык не поддавался слиянию. Остальные 60 умений были успешно объединены в 11 невероятных навыков. Теперь количество навыков уменьшилось, но каждый из них представлял собой сверхъестественную силу, и все они были прокачаны до 5-го уровня. Можно было с уверенностью сказать, что любой из этих усиленных навыков способен мгновенно убить монстров того же уровня. В этот момент Су Хан вновь ощутил огромный скачок своей силы. В сочетании с 100% уклонением от атак, предоставленного его системой в виде супер-удачи 99999, можно было смело заявить, что Су Хан теперь непобедим в игре. В этот момент игра оповестила о входящем звонке из реальности. Посмотрев на экран, он увидел, как и ожидалось, имя звонящего - Хоу Ян. "Алло? Капитан Хоу, чем обязан?" (Пожалуйста, поддержите меня лайками, комментариями и подпиской! Спасибо!)

<http://tl.rulate.ru/book/110571/4167994>