

Гнев боссов со всех сторон, громылавших приказами, не заглушал оглушающих системных объявлений, разрывавших пространство игры.**[Системное объявление: В связи с первым убийством босса "В погоне за жизнью" — Карата, вы получаете +2 к уровню, +100 золота и уникальный редкий навык *1]****[Одновременно открывается командный канал, и каждая деревня новичков может сформировать междеревневой отряд. Также завтра в 10:00 утра официально откроется подземелье Смертный лес.]***[Данный инстанс рассчитан на 10 игроков и разделен на четыре уровня сложности: простой, сложный, элитный и божественный. За первое прохождение инстанса на каждом уровне сложности каждая команда получит +2 к уровню, +50 золота и серебряный навык *1 для каждого члена команды.]*Многие гильдии всё ещё кипели от ярости, но, услышав вторую часть объявления, мгновенно пришли в себя. Два предыдущих раунда были сорваны двумя игроками: Су Ханом и Цюй Минь. Возникло подозрение: а не один ли это человек? Ведь оба были из деревни новичков A0018. Однако некоторые утверждали, что видели Су Хана, повышающего уровень с помощью магического навыка "Адское пламя". Но во время боя за босса он использовал "Удар в спину" и "Критический удар" — навыки ассасина. Это убедило гильдии, что перед ними два разных человека. Но как бы то ни было, эти двое разрушили планы и расстановку сил, и их нельзя было отпускать. И особенно Цюй Минь — Су Хан, по их мнению, уже сходил с дистанции, и бояться его было нечего. Но Цюй Минь воспрял, как птица Феникс из пепла. По слухам, этот парень сумел в одиночку сразиться с Каратом, а его урон был просто зашкаливающим. Однако в игре не было встроенной трансляции, и они не могли собственными глазами убедиться в правдивости этих слов, даже несмотря на то, что слухи распространялись как пожар. Многие считали, что это всего лишь утка, запущенная с целью ввести в заблуждение. Тем временем Су Хан не обращал внимания на эти спекуляции, с восторгом разглядывая плоды своих трудов. Первое убийство Карата мгновенно подняло его до 25 уровня, обогнав второго игрока на целых 5 уровней. Теперь он владел 138 золотыми, 65 серебряными и 57 бронзовыми монетами. К 100 золотым, полученным за первое убийство, добавились еще 5 за самого Карата. В переводе на Лансинскую валюту это было почти 7 миллионов. Он играл меньше двух дней, а уже скопил состояние. Если он продолжит в том же духе, стать миллиардером — вопрос времени. Затем он обратил внимание на редкий навык, полученный за первое убийство.**[Слияние навыков (уникальный): редкий навык, который можно комбинировать с навыками того же класса для эволюции в более мощный навык!]**Эта единственная строка уже вызвала у Су Хана прилив радости. Он выучил не так много навыков, и уже чувствовал, что они не очень практичны. Но теперь с этим навыком он мог изучать бесполезные навыки и использовать их для слияния, ведь они могли эволюционировать в более сильные. Однако у него были ограничения: навык можно было комбинировать только с навыками того же класса. Без колебаний он изучил навык, и теплый ток пронесся по его телу, словно он постиг нечто новое. Осмотрев свое снаряжение, он обнаружил, что помимо награды за первое убийство, он получил еще десять предметов за убийство босса. И, к его удивлению, все они были экипировкой серебряного уровня. Пять из них — серебряные мечи. Характеристики были хорошими, но он не обратил на них внимания. Он уже знал, на что пойдут эти мечи — на повышение уровня "Тысячелетнего зонтика". Нет оружия, которое лучше подходило бы ему. Остальные пять предметов: серебряный набор брони.**[Шлем Карата: Серебряная кожаная броня, сила +10, выносливость +10, ловкость +20, увеличивает урон на 2%, увеличивает дальность атаки на 2%, часть пяти предметов из сета Карата, при сборе всех пяти активирует скрытые атрибуты сета.]*Следующие четыре предмета: кожаная броня Карата, штаны Карата, наручи Карата и кожаные сапоги Карата. Все они были серебряного уровня с теми же характеристиками. Серебро — это серебро. У него в пять раз больше характеристик, чем у бронзовой экипировки. Кожаная броня, разумеется, подходила для класса "Рейнджер", поэтому основным атрибутом была ловкость, за ней следовали сила и выносливость, а дух не увеличился вообще. Однако Су Хан не стал раздумывать и сразу же сменил экипировку. Сразу же открылись скрытые характеристики сета.**[Скрытые атрибуты пяти предметов из сета

Карата: Сила +20, выносливость +20, ловкость +20, дух +10, дополнительный навык: "Вечный барьер"]***[Вечный барьер: Серебряный навык, потребляет 10 единиц маны, создает щит вокруг цели, обеспечивая 3 секунды неуязвимости.]*Сухан ахнул, увидев этот навык. Разве это не то самое умение, которое только что использовал Карат? Оказывается, оно было частью этого сета. Но что его особенно удивило, так это то, что этот навык, похоже, можно было использовать и на других. Интересно! Таким образом, этот набор экипировки добавил Сухану +70 к силе, +70 к выносливости, +120 к ловкости, +10 к духу, увеличил урон на 10%, расширил дальность атаки на 10% и добавил 3-секундный навык неуязвимости. Это был поистине огромный выигрыш, который в мгновение ока поднял его силу на новый уровень. Но больше всего он сейчас жаждал слияния навыков, поэтому он помчался в деревню новичков. (Просим вас поддержать нас, ставя лайки, оставляя комментарии и голосуя за книгу!)

<http://tl.rulate.ru/book/110571/4167977>