

Су Хань достиг 23-го уровня, и его навыки заметно окрепли. Он стал могущественным воином, способным сокрушать врагов и преодолевать любые трудности.\*\*Статистика:\*\* Уровень: 23\* Класс: Истребитель Богов\* Сила: 180 (+20)\* Ловкость: 180 (+40)\* Телосложение: 270 (+23)\* Дух: 270 (+10)\* Нераспределенные очки: 200\* Игровые монеты: 33 золота, 65 серебра, 57 бронзы\* Оружие: Бронзовый Зонт "Тяньцзи" (улучшаемый)\* Экипировка: Бронзовый набор "Волчий Клык" (5 предметов)\* Активные навыки: 20\* Пассивные навыки: Твердь (уровень 4), Оракул (уровень 4), Бесконечная Мана (уровень 4)\* Благословение: Десятикратный опыт\*\*Навыки:\*\* \*\*Смертельный Удар (Уровень 3):\*\* Поглощает 15 единиц маны, ближний бой, наносит 1500 единиц урона, снижает эффект лечения цели на 30% на 10 секунд.\* \*\*Массовое Безмолвие (Уровень 3):\*\* Поглощает 10 единиц маны, дальность 15 ярдов, заключает в безмолвие всех целей в радиусе, не позволяя им использовать навыки в течение 3 секунд.\* \*\*Вьюга (Уровень 3):\*\* Поглощает 30 единиц маны, дальность 20 ярдов, вызывается дальняя магия, наносящая 1000 единиц урона всем целям в зоне поражения, замедляет движение всех целей на 30%, требует наведения.\* \*\*Индукция (Уровень 3):\*\* Поглощает 10 единиц маны, дальность 25 ярдов, стреляет стрелой в цель, наносит 500 урона, на 100% привлекает агрессию и заставляет врага атаковать самого себя.\* \*\*Щит Стены (Уровень 3):\*\* Поглощает 15 единиц маны, создает четыре щита вокруг себя, увеличивает оборону на 30%.\* \*\*Спринт (Уровень 3):\*\* Поглощает 15 единиц маны, мгновенно увеличивает скорость на 300%, снимает все ограничения, длится 10 секунд.\* \*\*Исчезновение (максимальный уровень 3):\*\* Поглощает 10 единиц маны, позволяет мгновенно выйти из боя, войти в скрытый режим, снять все негативные эффекты, включая метки лучника.\* \*\*Вспышка (Уровень 3):\*\* Поглощает 1 единицу маны, дальность 20 ярдов, выстреливает сигнальной ракетой в заданную область, уничтожая все маскировки в радиусе.\* \*\*Ядовитые лозы (Уровень 3):\*\* Поглощает 12 единиц маны, дальность 15 ярдов, вызывает ядовитые лозы, захватывая всех целей в радиусе на 6 секунд, нанося непрерывный урон 100 единиц в секунду в течение 10 секунд.\* \*\*Критический Удар (Уровень 3):\*\* Поглощает 20 единиц маны, ближний бой, атака всей силой, наносящая цели 15% от ее общего запаса здоровья.\* \*\*Страх (максимальный уровень 3):\*\* Поглощает 10 единиц маны, производит крик, отталкивает всех целей в радиусе 30 ярдов от игрока на 6 секунд.\* \*\*Щит Святого Света (Уровень 3):\*\* Поглощает 10 единиц маны, создает вокруг себя щит Святого Света, способный поглотить 1500 единиц урона.\* \*\*Искупление (Уровень 1):\*\* Может воскресить игрока и восстановить 10% его здоровья (улучшаемый).\* \*\*Рывок (Уровень 4):\*\* Поглощает 10 единиц маны, дальность 25 ярдов, наносит удар по цели, нанося определенный урон и оглушая её на 5 секунд. (Улучшаемый)\* \*\*Твердь (Уровень 4):\*\* Пассивный навык, увеличивает собственную защиту на 20% (улучшаемый).\* \*\*Исцеление (Уровень 4):\*\* Может мгновенно восстановить 800 единиц здоровья игрока или себя, потребляет 15 единиц маны, время перезарядки 3 секунды. (Улучшаемый)\* \*\*Адское Пламя (Уровень 4):\*\* Потребляет 25 единиц маны, выпускает заклинание дальнего боя, центрированное на себе, с радиусом 15 ярдов. Наносит 400 урона всем целям в зоне поражения одновременно, а также имеет эффект горения, который длится 5 секунд, наносит 80 урона в секунду, время перезарядки 3 секунды. (Улучшаемый)\* \*\*Огненное Кольцо Сопrotivления (Уровень 4):\*\* Потребляет 20 единиц маны, выпускает огненное кольцо, центрированное на себе, отталкивая всех окружающих целей на 10 ярдов, нанося 200 единиц урона и оглушая на 4 секунды. (Улучшаемый)\* \*\*Скрытность (Уровень 4):\*\* Вы можете быть невидимым, когда не находитесь в бою. При атаке или активном нападении скрытый режим будет отменен. Первая атака после активного выхода из скрытности увеличивает урон на 20%.\* \*\*Удар в Спину (Уровень 4):\*\* Нужно атаковать цель сзади, потребляет 15 единиц маны, нет времени перезарядки, увеличивает урон на 80%.\* \*\*Оракул (Уровень 4):\*\* Единственный особый пассивный навык, который восстанавливает 40% собственного здоровья в секунду.\* \*\*Бесконечная Мана (Уровень 4):\*\* Единственный особый пассивный навык, который восстанавливает 40 единиц общей маны в секунду. С такими навыками Су Хань был уверен в победе над боссом. Он мог спокойно повышать уровень, пока Хуо Янь следил за ходом битвы.

Хуо Янь знал, что Су Хань - тот, кто нужен им для победы. Он был силен, а главное, был из Китая, с которым у гильдии были договоренности о сотрудничестве. И вот, дожидаясь сообщения от Хуо Яня, Су Хань узнал, что здоровье босса Кара снизилось до 15 000 единиц. Не теряя времени, он отправился на равнину Кара, где проходила решающая битва. ...Игроки на равнине Кара, усердно сражаясь с боссом, нанесли ему огромный урон, оставив ему лишь 15 000 здоровья. "Ваше дерзкое выступление переполнило чашу моего терпения! Умрете! Вечная Преграда!" - грозно прорычал Кара, впадая в ярость. "Осторожно! Босс впадает в бешенство!" (П.С.: В этой главе слишком много информации, чтобы показывать ее в таком объеме. В дальнейшем такого не будет. Надеюсь на понимание! Спасибо!)

<http://tl.rulate.ru/book/110571/4167894>