

Всплеск стремительного восхождения Zhui Ming моментально привлек внимание всех сил. Его взлет был настолько стремительным, настолько немыслимым, что всколыхнул весь мир игры. Однако, на этот раз, ни одна из сил не могла отыскать хоть какую-то информацию о Zhui Ming. Все его данные были зашифрованы, спрятаны за завесой тайны. Никто даже не подозревал, что за этим именем скрывается Су Хан. Раньше о нем ходили слухи как о безвестном игроке, лишенном поддержки и средств. Всем было известно, что он был завербован Huo Yan, поэтому никто не задумывался о смене его игрового имени. И поэтому все считали, что Zhui Ming – это кто-то другой, кто-то, кого они не знают. "Продолжайте поиски, я хочу знать, кто такой этот Zhui Ming!"...Этот приказ разнесся по всем крупным силам, и многие игроки, не подключенные к игре, начали вести собственное расследование. Да и в игре немало игроков принялись за поиски Zhui Ming, пытаясь разгадать секрет его быстрого прокачки. Но Су Хану были безразличны эти поиски. Его цель – как можно скорее достичь 20 уровня, освоить новые навыки и подготовиться к долгожданному открытию подземелья и битве за дикого босса. "Адский огонь!" В долине, в самом сердце Леса Мертвых Зверей, Су Хан сражался с группой земных медведей 17 уровня. Он уже достиг 19 уровня, и эти монстры были наиболее эффективны для прокачки. За время многочисленных битв его навыки стали еще сильнее. "Оракул", "Крепкий", "Адский огонь", "Кольцо сопротивления огню", "Исцеление", "Рывок" был снова улучшен до 3 уровня. В это время он усиленно тренировал навыки "Скрытность" и "Удар в спину", доведя их до 3 уровня. А вот бронзовый "Разрыв" он оставил без внимания. В конце концов, этот навык отличался от тех, что он получал у NPC. Навыки от NPC можно использовать всегда, и у них нет деления на уровни, поэтому их прокачка до 10 уровня крайне полезна. А вот навыки, предназначенные для бронзового, серебряного и других уровней, тем ценнее, чем выше их уровень. "Разрыв" же... Похоже, увеличение его урона не так велико. Даже если прокачать его до максимального уровня, в дальнейшем он не принесет никакой пользы, поэтому Су Хан решил его не тренировать. Теперь же можно было сказать, что его сила значительно выросла. Хотя многие игроки не сильно отставали от него по уровню, их владение навыками явно уступало его мастерству. Ведь его десятикратное благословение опыта – это не просто увеличение опыта прокачки, но и десятикратное повышение мастерства. И это не могло не радовать. "Рывок (уровень 3): тратит 8 единиц маны, дистанция 15 ярдов, рывок к цели, наносит определенный урон и оглушает цель на 3 секунды. (Можно улучшать)" "Крепкий (уровень 3): пассивный навык, увеличивает собственную защиту на 15% (можно улучшать)" "Исцеление (уровень 3): мгновенное восстановление 600 очков здоровья игрока или себя, тратит 15 единиц маны, время перезарядки 3 секунды. (Можно улучшать)" "Адский огонь (уровень 3): тратит 25 единиц маны, выпускает магию в радиусе действия вокруг себя, радиус 10 ярдов. Наносит всем целям в радиусе действия по 200 единиц урона за раз, обладает эффектом горения, длится 3 секунды, наносит по 50 единиц урона в секунду, перезарядка 3 секунды. (Можно улучшать)" "Кольцо сопротивления огню (уровень 3): тратит 20 единиц маны, выпускает огненное кольцо с центром на себе, отбрасывает всех окружающих целей в радиусе 8 ярдов, наносит 150 единиц урона и оглушает на 3 секунды. (Можно улучшать)" "Скрытность (уровень 3): вы становитесь невидимым, пока не в бою. При атаке или активном нападении скрытность отменяется. Первая атака после активного нарушения скрытности увеличивает урон на 15%." "Удар в спину (уровень 3): атака должна быть произведена со спины цели, тратит 15 единиц маны, перезарядка отсутствует, увеличивает урон на 60%" "Оракул (уровень 3): специальный пассивный навык, восстанавливает 30% собственного здоровья в секунду." С такими бонусами Су Хан стал убивать монстров еще эффективнее. Здоровье земного медведя 17 уровня достигало 1700 очков, но он все еще мог уничтожить целую группу за два-три раунда атак. А его текущее здоровье и защита позволяли ему убивать по 30 монстров за раз, значительно увеличивая скорость прокачки. Конечно, это было возможно благодаря высокой плотности монстров в этой локации, иначе он вряд ли осмелился бы атаковать сразу 50 или даже больше. Уровень рос с невиданной скоростью, этот день был просто безумным. Имя "Преследующий жизнь" на общем рейтинговом списке вызвало настоящий фурор. Сейчас он

входил в тройку лидеров, на 19 уровне, наравне с первым и вторым местом. "Черт, откуда взялся этот ублюдок?!" Видя, как Zhui Ming приближается к нему по уровню, Джеймс уже не мог сохранять спокойствие и выругался. В таком темпе его неизбежно обойдут. У него было только 40% опыта 19 уровня, и скоро его обгонит этот Zhui Ming. Изначально у него было на 8% опыта больше, чем у Янь Лунга, который занимал второе место. Если бы он приложил еще немного усилий и стабилизировал свой прогресс, он, несомненно, первым достиг бы 20 уровня, и серверное объявление о достижении 20 уровня непременно досталось бы ему. Но вот появился Ченг Яоцзин, неужели серверное объявление о 20 уровне снова перехватит кто-то другой? В прошлый раз это был Су Хан, а теперь Zhui Ming, черт, черт, черт! Джеймс, выругавшись трижды, практически сошел с ума. В этот момент на весь сервер прозвучало сообщение: "Серверное объявление: поздравляем игрока "Zhui Ming" из Новичковского поселка A0018 с первым достижением 20 уровня! Вы получаете награды и открываете доступ к подземелью "Лес смерти". Дикий босс - Кара, появится через 1 час!" ... (Прошу вас, киньте цветы, голоса и проголосуйте за мой роман. Я также прошу вас спонсировать проект. Спасибо!)

<http://tl.rulate.ru/book/110571/4167810>