"Его рейтинг снова подскочил, до 270-го места!" - воскликнул мужчина, вперив взгляд в доску с рейтингом. Через мгновение он произнес снова: "Что? Дай посмотреть!" Джеймс, не в силах сдержать любопытства, щелкнул по таблице. И действительно, имя Су Хана уже значилось на 270-м месте. За миг он поднялся на несколько позиций. "Как он тренируется? Как он так быстро прогрессирует?" - недоумевал Джеймс. Но прежде чем он успел договорить, мужчина, следивший за рейтингом, снова выпалил: "Капитан, этот... Он уже 15 уровня! Занял 150-е место!"Джеймс замолчал, нахмурив брови. Ещё вчера имя Су Хана отсутствовало в списке из 500 игроков. После ночи прокачки многие обогнали Су Хана, который тогда был 11 уровня. Все думали, что парню просто повезло - он наверняка выполнил несколько задач с высоким опытом и быстро их завершил, или же ему случайно выпала удачная возможность.Но сейчас, за одно утро, он взлетел с 11-го до 15-го уровня, обогнав большинство игроков. Стоит учесть, что те, кто на вершине рейтинга, проводят ночи, прокачиваясь, а целые команды поддерживают и помогают им повышать уровень. Самый высокоуровневый игрок пока достиг только 17-го уровня.После 15 уровня опыт, необходимый для прокачки, удваивался, так что прогресс замедлялся. К тому же, на этом этапе было мало задач, а даваемый за них опыт оставлял желать лучшего - не сравнится с охотой на монстров. Но скорость прокачки Су Хана была просто невероятной, шокирующей. Самый низкоуровневый игрок в топ-500 должен был быть хотя бы 14 уровня. А Су Хан недавно достиг 14-го, и вот уже 15-й! Сколько прошло, пару часов?"Неужели он читерит? С 14-го до 15-го за час?" - с недоверием прошептал Джеймс."Эй, а его рейтинг не меняется!" - заметил мужчина, наблюдавший за рейтингом. Действительно, после того, как Су Хан достиг 15-го уровня и взлетел на 150-е место, его положение не менялось."Наверное, он вернулся в город, покупает зелья и снаряжение, - предположил Джеймс. - Подождем, увидим."Прошло полчаса, час..."Что-то не так, уже два часа, а Су Хан опустился на 420-е место.""Что?" - Джеймс, уже почти забывший о своей прокачке, уставился на рейтинговую таблицу.Прошло больше часа, а Су Хан вылетел из топ-500, оставив Джеймса в недоумении. "Что же он творит?" - задавались вопросом все. Только что он мчался вперед, как ракета, а теперь исчез из верхней части рейтинга?"Продолжайте наблюдать, как только Су Хан появится в списке, немедленно сообщите!" - Джеймс закатил глаза и отдал распоряжение.Он вернулся к прокачке, но отпускать Су Хана из виду не собирался.Такие же разговоры происходили во всех крупных силах и игровых гильдиях по всему миру. Все были озадачены: почему Су Хан, чей стремительный взлет был отмечен в системном сообщении, то взмывал к вершинам рейтинга, то внезапно исчезал?Поэтому каждый назначил кого-то следить за его положением в таблице.Тем временем Су Хан, достигнув 15-го уровня, решил остановиться на этом.Он не менял свое имя, которое показывалось в рейтинге. Если бы он изменил его сейчас, это привлекло бы внимание тех, кто следил за ним. Лишь когда он вылетел из топ-500, никто не заметил бы его действия.Конечно, он не просто бездельничал, а вернулся в город и продал все свое снаряжение.На 15 уровне он заработал 10 золотых - богатый урожай! Ведь у него было благословение Супер-божественной удачи 99999, что давало 100% шанс на выпадение добычи. Даже обычные монстры ранней игры, дающие лишь белую экипировку, не могли угнаться за его удачей, а продавая все своему знакомому Хуа Уцю, он получал дополнительно 10% от стоимости.Продав снаряжение, он не терял времени даром и отправился на рудник. Когда откроется подземелье 20 уровня, бронзовая экипировка станет популярной, появится даже серебряная - а значит, ему нужно будет улучшить свой Небесный Зонтик.Фрагменты экипировки можно будет добыть в подземелье, но руда также нужна для апгрейда.Сейчас нужно запастись ею, чтобы в нужный момент сразу же улучшить экипировку. Хуа Уцю мог кузнечным делом от бронзы до серебра, но для перехода от серебра к золоту нужно было идти в Город Славы после 20-го уровня.Так что он принялся за добычу руды.И, что удивительно, с благословением удачи скорость добычи была просто бешеной. Обычно найти хорошую руду с первого раза практически невозможно. Руда делилась на поврежденную, цельную, высококачественную и высшего качества.Поврежденная руда годилась лишь на продажу, из нее нельзя было создавать экипировку, да и стоила она всего 1 медную монету. Цельную руду

тоже нельзя было использовать напрямую, ее нужно было синтезировать, что было довольно сложной процедурой. Только высококачественная руда годилась для создания экипировки, и она стоила 5 серебряных за штуку.Что касается руды высшего качества, то это было невероятным везением. Такую руду можно было не только использовать для создания экипировки, но и повысить характеристики и дополнительные свойства экипировки. Такая руда, если продать, стоила минимум 2 золотых за штуку, но все равно найти ее было сложно, ведь добывалась она очень редко, можно было потратить 1000 попыток, а не получить ни одной. Сейчас все рвались прокачаться, кто же будет тратить время на добычу руды?Даже если гильдия специально назначала задания на сбор ресурсов, то шанс получить хорошую руду был ничтожно мал. Но Су Хану везло безмерно. Каждый раз, когда он копал, он получал высококачественную руду. И в этом коротким времени он накопал кучу руд высшего качества, которых обычно было очень мало - целых 20 штук. И еще 150 штук высококачественной руды. "Ха-ха-ха, говорят, если у тебя есть рудник, то ты разбогатеешь, и правда!" - смеялся Су Хан, продолжая копать.

http://tl.rulate.ru/book/110571/4167760