

Рюкзак Су Хана был битком набит, и он уже подумывал продать часть снаряжения после того, как завершит текущую "партию" охоты. В самом начале игры даже пустое снаряжение стоило денег, и выбрасывать его было бы жалко. Внутренний голос Су Хана то и дело напоминал ему о том, что места в рюкзаке катастрофически не хватает. "Словно под подушку приснился", - усмехнулся он, вспоминая поговорку. Сухое питание и минеральная вода, что он взял с собой, почти не понадобились. Особенно сухое питание - благодаря пассивному навыку "Оракул", автоматически восстанавливавшему здоровье, оно казалась ненужным. В основном он пил минеральную воду, чтобы восполнять расход магической энергии. Появление новой ячейки в рюкзаке было настоящим спасением. Теперь у него было на 80 ячеек больше! Не торопясь продолжить охоту, Су Хан освежил данные на своей панели. 13 уровень! 140 свободных очков навыков! Атрибуты тоже подросли. ** [Игрок: Су Хан****Уровень: 13****Профессия: Бог-Убийца****Сила: 100 (+20)****Ловкость: 100 (+40)****Телосложение: 120 (+23)****Дух: 120 (+10)****Нераспределенные очки: 140****Игровые монеты: 11 золота 80 серебра 35 бронзы****Оружие: Бронзовый уровень - Зонтик Тяньцзи (с возможностью улучшения)****Снаряжение: Бронзовый уровень - Пятичастный комплект Волк Фенг****Активные навыки: Разрывание (уровень 1), Заряд (уровень 2), Провокация (уровень 1), Скрытность (уровень 1), Удар в спину (уровень 1), Искупление (уровень 1), Исцеление (уровень 2), Адский огонь (уровень 2), Кольцо сопротивления огню (уровень 2).****Пассивные навыки: Твердость (уровень 2), Оракул (уровень 2)****Статус Благословения: Десятикратное увеличение опыта]** В данный момент эффективность групповой охоты не была высокой, поскольку у него было не так много навыков для массовых атак. Новые навыки появятся только после достижения 20 уровня. Поразмыслив, Су Хан решил пока отказаться от вливания очков в силу и ловкость - уровень этих атрибутов его вполне устраивал. Вместо этого он вложил 140 очков в Телосложение и Дух, по 70 очков на каждый атрибут. Теперь общий уровень Телосложения составил 190, а Духа - 130. С учетом характеристик снаряжения, уровень здоровья Су Хана вырос до 2130, а запас маны - до 1300. Это значительно повысило его боевую стойкость в групповых схватках. Кроме того, некоторые из его навыков улучшились до второго уровня, что также было весьма значительным усилением. **[Разрывание: Бронзовый навык, игнорирует защиту, наносит цели постоянный урон - 10 единиц здоровья в секунду, длительность 10 секунд. Доступно только для профессий "Рейнджер" и "Воин"!****[Заряд (уровень 2): Потребляет 5 маны, расстояние 12 ярдов, заряжается в направлении цели, нанося определенный урон и оглушая цель на 2 секунды. (Подлежит улучшению)****[Твердость (уровень 2): Пассивный навык, увеличивает собственную защиту на 10% (Подлежит улучшению)****[Исцеление (уровень 2): Моментально восстанавливает 300 НР у игрока или у самого себя, потребляет 10 единиц маны, время перезарядки 3 секунды. (Подлежит улучшению)****[Адский огонь (уровень 2): Потребляет 20 единиц маны, выпускает лучи магической атаки на окружающую территорию с центром в месте нахождения игрока, радиуса 8 ярдов. Одновременно наносит 100 единиц урона всем целям в зоне поражения, применяет эффект "Огненная атака", длительность 3 секунды, наносит 20 единиц урона в секунду, время перезарядки 3 секунды. (Подлежит улучшению)****[Кольцо сопротивления огню (уровень 2): Потребляет 15 единиц маны, выпускает кольцо огня с центром в месте нахождения игрока, отбрасывает всех целей в зоне поражения радиуса 5 ярдов, наносит 60 единиц урона и оглушает игрока на 2 секунды. (Подлежит улучшению)****[Оракул (уровень 2): Специальный пассивный навык, восстанавливает 20% собственного здоровья в секунду]** Глядя на улучшенные навыки, Су Хан усмехнулся. Все способности увеличились вдвое! Теперь убивать монстров стало легче и привлекательнее. Особо порадовали улучшения "Твердости" и "Оракула". Их влияние делало его сопротивляемость практически бесконечной. К тому же, эти два навыка не потребляли магическую энергию, так что в будущем ему нужно было бы запастись только минеральной водой для восполнения маны. Однако увидев, что за все это время его заработок вырос не более чем на 1 золото, Су Хан немного расстроился. Деньги в этом мире действительно были не легко заработать. Если бы другие игроки знали о его

мыслях, они бы, наверное, засмеялись. Менее чем за 1 золото? Да это почти 50 000 лансинских юаней! И это еще не считая 18 пустых предметов в его рюкзак. Су Хан отсортировал свой инвентарь и снова отправился на охоту. Его целью было как можно скорее достичь 15 уровня, потому что на этом уровне у него появится шанс изменить свое игровое имя. Визит Хуо Яня до сих пор ярко отпечатался в его памяти. В данный момент он все еще был слишком слаб и не мог себе позволить "светиться". "Светиться" можно только с достаточной силой! Раньше он был слишком наивен. Процесс прокачки начался. Рейтинг постоянно менялся. Имя Су Хана естественным образом привлекло внимание различных сил. "Доклад! Уровень Су Хана быстро вырос и сейчас достиг 14 уровня! Занял 389-е место в рейтинге!" "Что? Так быстро!" "Разве он не был в списке раньше? Как он успел выйти на 389-ю позицию за такое короткое время?"

<http://tl.rulate.ru/book/110571/4167741>